

**PERBEDAAN TINGKAT KECANDUAN GAME ONLINE  
PADA REMAJA ANTARGAYA PENGASUHAN**

*Fransisca Gradistia Bai*

**Abstrak**

Penelitian ini bertujuan melihat perbedaan tingkat kecanduan *game online* pada remaja antargaya pengasuhan. Penelitian ini dinilai penting karena meningkatnya resiko kecanduan *game online* pada pengguna *game online* di Indonesia. Jenis penelitian ini adalah kuantitatif komparatif menggunakan analisis varian satu jalur (ANOVA). Subjek penelitian ini adalah 130 remaja laki-laki dan 35 remaja perempuan yang terlibat dengan *game online*. Hasil analisis menunjukkan bahwa tingkat kecanduan *game online* berbeda secara signifikan antargaya pengasuhan ( $p= 0,012$ ). Uji Bonferroni menunjukkan perbedaan yang signifikan terletak pada gaya pengasuhan otoritatif ( $M= 87,87$ ) dan *permissive-indifferent* ( $M= 104,44$ ).

Kata kunci: Kecanduan *game online*, gaya pengasuhan, Otoritatif, *online game*, remaja.

## **ONLINE GAME ADDICTION LEVEL DIFFERENCE IN ADOLESCENT BETWEEN PARENTING STYLES**

*Fransisca Gradistia Bai*

### ***Abstract***

*This research aims to find out the difference of online game addiction level between parenting styles. The importance of this study is the increased risk of online game addiction among online gamers in Indonesia. The research design is quantitative comparative using one-way analysis of variance (ANOVA). The subjects were 130 adolescent males and 35 adolescent females engaging with online games. Analysis showed that there is a significant difference of online game addiction level between parenting styles ( $p=0.012$ ). Bonferroni test showed the significant difference is between authoritative style ( $M= 87.87$ ) and permissive-indifferent style ( $M= 104.44$ ).*

*Key words: online game addiction, parenting style, online game, adolescent.*