

ABSTRAK

Proses belajar mengajar tentang kebudayaan Indonesia saat ini masih dilakukan secara manual oleh guru dan siswa, yang mana guru hanya mengacu pada buku modul dan siswa mendengarkan penjelasan guru secara monoton. Proses belajar mengajar ini, menyebabkan siswa bosan dan tidak tertarik untuk belajar dan mengetahui tentang keberagaman kebudayaan Indonesia yang mengakibatkan calon generasi penerus bangsa kurang mengetahui kebudayaan di setiap provinsi di Indonesia. Dari masalah tersebut, dibangun sistem Pembelajaran Kebudayaan Indonesia (rumah adat, pakaian adat, tarian daerah, dan lagu daerah) bagi siswa kelas 4 dan 5 Sekolah Dasar dengan menggunakan basis data multimedia, dan diharapkan dapat membantu mengatasi permasalahan tersebut.

Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman JSP dan pengelolaan data menggunakan Oracle 10g. Konsep dan metode pembelajaran secara visualisasi dan *auditory* yang dianggap tepat digunakan untuk sistem Pembelajaran Kebudayaan Indonesia ini adalah metode tutorial yang berperan sebagai alat pembantu guru dengan menyediakan fitur audio visualisasi dan auditory, serta terdapat soal evaluasi. Selain itu, dalam sistem ini juga memanfaatkan basis data multimedia untuk dapat memanipulasi data multimedia sebagai tambahan dalam sistem tersebut.

Hasil uji coba menunjukkan sistem Pembelajaran Kebudayaan Indonesia ini sudah berjalan dengan baik. Adapun hasil uji coba terhadap pengguna menunjukkan perangkat lunak ini cukup menarik dan sangat membantu mempermudah untuk proses penyampaian materi dari guru untuk siswa dan juga proses belajar mengajar yang secara efektif sehingga siswa mampu berminat untuk mempelajari Kebudayaan Indonesia.

Kata Kunci: Sistem Pembelajaran Kebudayaan Indonesia, JSP, basis data multimedia, oracle 10g.

ABSTRACT

The process of learning about Indonesian culture is still done manually by teachers and students, which teachers refer only to the book module and students listen to the teacher's explanation monotonically. The teaching and learning process, causing students bored and not interested to learn and know about the diversity of Indonesian culture resulting in the prospective future generation not knowing the culture in every province in Indonesia. From these problems, the system of Learning Culture Indonesia (traditional house, traditional clothing, dances, and folk songs) for 4th and 5th Grade elementary schools was built using multimedia data base, this system is expected to help overcome these problems.

This system is built using JSP programming language and data management (DBMS) using Oracle 10g. The concepts and methods of visualization and auditory learning is deemed appropriate for Indonesian Culture Learning system is the tutorial method because this system act as auxiliaries provide teachers with audio visuals and auditory features, and there is several evaluations. In addition, this system also utilizes multimedia data base to be able to manipulate multimedia data for inclusion in the system.

The trial testing showed Indonesian Culture Learning system is already well functions. The results of tests on users indicates the software is quite interesting and very helpful it easier to process the delivery of material from the teacher to the students and also the learning process effectively so that students are able interested to learn about Indonesian culture.

Keywords: Indonesian Culture Learning System, JSP, multimedia database, Oracle 10g.