

ABSTRAK

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
BERBASIS *MICROSOFT POWERPOINT* MATA PELAJARAN IPA
MATERI RANGKA MANUSIA UNTUK SISWA KELAS IV
SD KANISIUS GAMPING**

Fransisca Vitha Dwi Aryani
Universitas Sanata Dharma
2017

Penelitian ini dilatarbelakangi karena kurangnya media pembelajaran berbasis *Microsoft Powerpoint* dalam kegiatan pembelajaran. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui langkah-langkah pengembangan media dan kualitas dari media pembelajaran berbasis *Microsoft Powerpoint*.

Jenis penelitian ini adalah pengembangan. Pengembangan media pembelajaran berbasis *Microsoft Powerpoint* ini menggunakan 9 langkah pengembangan yaitu 1) potensi dan masalah, 2) pengumpulan data, 3) desain produk, 4) validasi desain, 5) revisi desain, 6) ujicoba produk, 7) revisi produk, 8) ujicoba pemakaian, dan 9) revisi produk. Subyek dalam penelitian ini adalah 37 siswa SD Kanisius Gamping. Teknik analisis pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan wawancara dan kuesioner. Analisis data dengan menggunakan data kualitatif dan data kuantitatif.

Validasi media pembelajaran berbasis *Microsoft Powerpoint* ini berpedoman pada empat aspek, yaitu: (1) aspek konten atau isi, (2) aspek tampilan, (3) aspek bahasa, dan (4) aspek penggunaan dan penyajian. Hasil validasi dua ahli media pembelajaran berbasis *Microsoft Powerpoint* menghasilkan skor 3,41 dan 2,84. Validasi dari guru kelas IV SD menghasilkan skor 3,38 dan 3,12. Dari perolehan skor empat validator dihasilkan rerata 3,18 dan termasuk dalam kategori "Baik". Hal ini menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis *Microsoft Powerpoint* mata pelajaran IPA materi Rangka Manusia untuk siswa kelas IV SD Kanisius Gamping memiliki kualitas baik dan sudah layak digunakan sebagai media dalam kegiatan pembelajaran.

Kata kunci: Media Pembelajaran, *Microsoft Powerpoint*, IPA, Rangka Manusia

ABSTRACT

THE DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIA BASED ON MICROSOFT POWERPOINT IN NATURAL SCIENCES OF HUMAN SKELETON FOR FORTH GRADE IN GAMPING KANISIUS ELEMENTARY SCHOOL

*Fransisca Vitha Dwi Aryanti
Sanata Dharma University
2017*

This research is conducted because of the lack of media during the learning process in the classroom. The purpose of the research is to know the steps of product development and know the quality of the product in the form of learning media based on Microsoft Powerpoint.

The type of this research is the development. The development of learning media based on Microsoft Powerpoint using nine steps of development, such as: 1) Potential and problems, 2) Collecting data, 3) Product design, 4) Validation design, 5) Revision of the design, 6) Product testing, 7) Product revision,, 8) Trial use, and 9) Product revision. The subject of this research was thirty-seven students of Gamping Kanisius Elementary School. Data analysis techniques such as interviews and questionnaires using quantitative and qualitative data.

The validation of learning media based on Microsoft Powerpoint arranged by the four aspects, such as, (1) Aspects of the content, 2) Aspects of the display, 3) Aspects of language, and 4) Aspects of the use and presentation. The validation results from two experts learning media based on Microsoft Powerpoint produce an average of 3,41 and 2,48. The validation result from the two 4th grade teachers earns an average 3,38 and 3,12. Based on the fourth validator the result produce on average 3,18 with the criteria "Good". It shows that learning media based on Microsoft Powerpoint in the science subjects of human skeleton for 4th grade students in Gamping Kanisius Elementary School has good quality and is feasible for use as a medium in the learning process.

Keywords : *Learning media, Microsoft Powerpoint, Science, Human Skeleton.*