

## ABSTRAK

### PENINGKATAN MOTIVASI DAN PRESTASI BELAJAR SEJARAH MELALUI MODEL PEMBELAJARAN SNOWBALL THROWING PADA SISWA KELAS X IPS 1 SMA NEGERI 1 KASIHAN

AG. Toto Marsanto  
Universitas Sanata Dharma  
2017

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan: (1) motivasi belajar sejarah siswa selama penerapan model pembelajaran *Snowball Throwing*, (2) prestasi belajar sejarah siswa setelah penerapan model pembelajaran *Snowball Throwing*.

Metode penelitian ini merupakan Penelitian Tindakan Kelas (PTK) model Kurt Lewin yang dilakukan dalam dua siklus. Metode penelitian ini meliputi empat tahap, yakni perencanaan, pelaksanaan tindakan, observasi, dan refleksi. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas X IPS 1 SMA Negeri 1 Kasihan tahun ajaran 2016/2017 yang berjumlah 27 siswa. Selain itu, objek penelitiannya adalah motivasi belajar sejarah, prestasi belajar sejarah dan model pembelajaran *Snowball Throwing*. Instrumen pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, dokumentasi, wawancara, kuesioner dan tes. Analisis data dengan menggunakan teknik analisis deskriptif komparatif dengan persentase.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa (1) terdapat peningkatan motivasi belajar sejarah siswa selama penerapan model pembelajaran *Snowball Throwing*. Hal ini ditunjukkan dengan skor rata-rata motivasi belajar sejarah siswa pada pra siklus sebesar 68,57 meningkat menjadi 76,54 atau 7,97% pada siklus II. (2) Terjadi peningkatan prestasi belajar sejarah siswa setelah penerapan model pembelajaran *Snowball Throwing*. Hal ini ditunjukkan dengan peningkatan skor rata-rata maupun persentase jumlah siswa yang memenuhi KKM. Dari segi rata-rata, keadaan awal sebesar 77,78 meningkat menjadi 78,98 atau 1,2% pada siklus I dan pada siklus II meningkat menjadi 82,51 atau 3,53%. Dari segi KKM, keadaan awal siswa yang mencapai KKM sebesar 74,07%, pada siklus I meningkat menjadi 81,48% dan pada siklus II meningkat menjadi 96,30%.

**Kata kunci : Motivasi belajar, Prestasi Belajar dan Snowball Throwing**

## ABSTRACT

### **IMPROVING MOTIVATION AND ACHIEVEMENT IN LEARNING HISTORY THROUGH SNOWBALL THROWING LEARNING MODEL ON STUDENTS OF CLASS X IPS 1 SMA NEGERI 1 KASIHAN**

**AG. Toto Marsanto  
Sanata Dharma University**

**2017**

This study aims to improve: (1) students' motivation to learn history during the implementation of the Snowball Throwing learning model, (2) students' achievement after the application of Snowball Throwing learning model.

The research method used is Kurt Lewin's Classroom Action Research (PTK) model conducted in two cycles. This research method includes four stages, namely planning, action implementation, observation, and reflection. The subjects in this study were students of class X IPS 1 SMA Negeri 1 Kasihan during academic year 2016/2017 which consist of 27 students. Besides the object of research is the motivation to learn history, achievement in learning history and Snowball Throwing learning model. The data collection instruments used were observation, interview, questionnaire and test. The data analysis was conducted by using comparative descriptive analysis technique with percentage.

The results of this research showed that (1) there is an increase in students' learning motivation during the application of Snowball Throwing learning model. This is indicated by the average score of students learning motivation in the pre cycle of 68,57 increased to 76,54 or 7,97% in cycle II. (2) There is an increase in students' learning achievement after the application of Snowball Throwing learning model. This is indicated by the increase of the average score as well as the percentage is of students who reached the KKM. In terms of average, the initial state of 77,78 is increased to 78,98 or 1,2% in cycle I, and in cycle II is increased to 82,51 or 3,53%. In terms of KKM, the initial percentage of students who reached KKM amounted to 74,07%, in the first cycle is increased to 81,48% and in the second cycle is increased to 96,30%.

**Keywords : Learning Motivation, Learning Achievement and Snowball Throwing**