

ABSTRAK

MANET adalah jaringan *ad-hoc* yang setiap *node* nya dapat bergerak dengan bebas. Jenis jaringan ini tidak tergantung pada infrastruktur jaringan yang ada. Hal ini disebabkan karena *MANET* memiliki sifat yang dinamis dan spontan. Masing-masing *node* dalam jaringan ini dapat meneruskan aliran paket data atau dapat bertindak sebagai *router*.

OLSR merupakan salah satu protokol *routing* yang digunakan pada jaringan *ad-hoc*. Protokol ini tergolong dalam *proactive routing protocol*, dimana setiap *node* nya akan mengirimkan informasi *routing* setiap satuan waktu dengan metode *broadcast*. Informasi *routing* pada *OLSR* terdapat pada pesan *TC* (*Topology Control*).

Waktu konvergensi adalah waktu dimana semua *node* atau *router* menerima informasi *routing*. Pada *OLSR*, waktu konvergensi terjadi ketika semua *node* menerima pesan *TC* yang sama dalam satu jaringan. Hasil dari penelitian ini adalah cepat atau lambatnya waktu konvergensi protokol *OLSR* bergantung pada kepadatan jaringan dan beban aliran data yang digunakan.

Kata kunci: OLSR, MANET, Waktu Konvergensi

ABSTRACT

MANET is an ad-hoc network which has free node. MANET is not depend on the existing network infrastructure. It is because MANET has dynamic and spontaneous character. Each node on this network can forward the data stream or can act as a router.

OLSR is one of routing protocol that used by the ad-hoc network. This protocol include in proactive routing protocol, that every node of it will send routing information in every single time with the broadcast methods. Every routing information of OLSR is inside TC (Topology Control) messages.

Convergence time is the time where every nodes or routers received routing information. On OLSR, convergence time happen when all nodes receive same TC message in a network. Results of this thesis is about the speed of the OLSR protocol convergence time depends on the network density and data stream load which used.

Keywords: OLSR, MANET, Convergence Time