

ABSTRAK

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA
BERBASIS ADOBE FLASH PROFESSIONAL CS5 PADA
MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR KELAS VIII**

Elfrieda Yapita Rethmy Prihatini
Universitas Sanata Dharma
2015

Penelitian ini dilatar belakangi oleh minimnya pemanfaatan media pembelajaran yang mengakomodasi keinginan siswa tentang pembelajaran matematika yang menyenangkan dan juga memudahkan guru menyampaikan materi. Penelitian ini bertujuan mengetahui cara dan dampak dari pengembangan media pembelajaran berbasis *Adobe flash professional CS5* pada materi bangun ruang sisi datar kelas VIII.

Jenis penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (*Research and Development*). Prosedur penelitian dan pengembangan yang digunakan adalah hasil modifikasi dari model pengembangan Borg and Gall dan model pengembangan Sugiyono, yang meliputi lima langkah tahapan pengembangan: (1) studi pendahuluan, (2) pengembangan media pembelajaran, (3) validasi produk, (4) instrumentasi uji coba terbatas, (5) uji coba terbatas, kemudian menghasilkan media pembelajaran berbasis *Adobe flash professional CS5* pada materi bangun ruang sisi datar kelas VIII. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas VIII di salah satu SMP negeri di Yogyakarta. Objek pada penelitian ini adalah media pembelajaran berbasis *Adobe flash professional CS5* pada materi bangun ruang sisi datar kelas VIII. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuesioner, observasi, wawancara, dan dokumentasi.

Hasil penelitian ini adalah media pembelajaran berbasis *Adobe flash professional CS5* pada materi bangun ruang sisi datar kelas VIII. Kualitas dari media pembelajaran termasuk kategori “Sangat Baik” dengan persentase keidealan sebesar 86.36 %. Media pembelajaran yang dihasilkan memberikan gambaran kepada guru tentang pengembangan media pembelajaran berbasis *Adobe flash professional CS5*. Siswa menjadi lebih antusias dan aktif, dalam proses pembelajaran. Penggunaan media pembelajaran ini meningkatkan hasil belajar siswa sebesar 67.31 % berdasarkan hasil *pretetest* dan *posttest*.

Kata kunci: Media Pembelajaran, *Adobe Flash Professional CS5*, Bangun Ruang Sisi Datar

ABSTRACT

**DEVELOPMENT OF MATHEMATICS LEARNING MEDIA BASED OF
ADOBE FLASH PROFESSIONAL CS5 ON FLAT-SIDE ROOM
MATERIAL CLASS VIII**

Elfrieda Yapita Rethmy Prihatini
Sanata Dharma University
2015

The research will be based by the lack of utilization of learning with the media that accommodate students about learning math with fun and also make it easier for teacher to tell the material. This research aims to know the how and impact of the development of mathematics learning media based of *Adobe Flash Professional CS5* on flat-side room material class VIII.

The type of the research is the research and development, well-known as R and D (Research and Development). The research prosedur based of the modified version between Borg & Gall and Sugiono model, which consists of; (1) Pre-study, (2) Product-development, (3) Product-validation, (4) Limited trial instruments, (5) Limited trials. The research was conducted until the final result of mathematics learning media based of *Adobe Flash Professional CS5* on flat-side room material class VIII. The subjects of the research is grade VIII at one of SMP in Yogyakarta. The data analysis techniques used in the research were questionnaires, observations, interviews, and documentations.

The result of the research is a media-based learning of *Adobe Flash Professional CS5* on flat-side room material class VIII. The mathematics learning media quality was considered "Very Good" and got 86.3%.

Teachers might have the image of the development of mathematics learning media based of *Adobe Flash Professional CS5*. In addition, student were getting more enthusiastic and active. The usage of this media, was able to improve students' learning result up to 67.31% based on the result of the pretest and posttest.

Keywords: Learning Media, *Adobe Flash Professional CS5*, Flat-Side Room