

ABSTRAK

Anna Reno Kartika Putri (2017). Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran Komik “Geometries Warrior” Terhadap Tingkat Pemahaman Konsep dan Minat Materi Sudut dan Garis Kelas VII E di SMP Maria Immaculata Marsudirini Yogyakarta Tahun Ajaran 2016/2017. SKRIPSI. Program Studi Pendidikan Matematika, Jurusan Pendidikan dan Ilmu Pengetahuan Alam, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penerapan proses pembelajaran dengan menggunakan media komik “Geometries Warrior” terhadap hasil belajar dan minat siswa untuk materi pembelajaran sudut dan garis. Jenis penelitian ini adalah Pra-Eksperimental. Penelitian dilaksanakan pada bulan Mei hingga bulan Juni 2017 di *SMP Maria Immaculata* Yogyakarta. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas VII E. Data penelitian diperoleh dengan cara melakukan wawancara kepada siswa yang menggunakan media komik “Geometries Warrior”, tes kemampuan awal (*pretest*), tes kemampuan akhir (*posttest*), kuesioner minat siswa sebelum dan sesudah menggunakan komik “Geometries Warrior” .

Berkaitan dengan hasil belajar, ditemukan adanya perbedaan test kemampuan awal (*pretest*) dan test kemampuan akhir (*posttest*). Rerata nilai *posttest* ($\bar{x} = 84,36$) lebih tinggi dibanding nilai *pretest* ($\bar{x} = 67,5$). Selanjutnya, dalam uji T-test sampel berpasangan, Dari uji *t-test* sampel berpasangan, diperoleh *Sig(2-tailed)* yaitu 0,00 kurang dari 0,05. Dengan demikian, dapat disimpulkan maka H_0 ditolak. Dalam penelitian ini, H_0 adalah tidak ada perbedaan hasil belajar siswa kelas VII E SMP Maria Immaculata Marsudirini sebelum dan sesudah menggunakan media komik.

Mengenai minat siswa terhadap materi sudut dan garis, penelitian ini menggunakan Uji Kualifikasi Minat. Penelitian ini menemukan adanya perbedaan skor uji kualifikasi minat sebelum (66,27%) dan sesudah (76,22%) menggunakan media komik “Geometries Warrior”. Hal ini didukung dengan uji *t-test* sampel berpasangan yang menunjukkan *Sig(2-tailed)* yaitu 0,00 kurang dari 0,05, yang berarti H_0 ditolak. Dalam penelitian ini, H_0 adalah tidak ada perbedaan hasil minat siswa pada mata pelajaran matematika kelas VII E SMP Maria Immaculata Marsudirini sebelum dan sesudah menggunakan media komik.

Kata kunci : Media Komik, Hasil belajar Minat Belajar, Pembelajaran, Pemahaman konsep, Sudut dan garis.

ABSTRACT

Anna Reno Kartika Putri (2017). *The Effect for Using Comic Learning Media “Geometries Warrior” to the Concept Understanding and to the Student’s Interest into Geometric Angles and Lines of Class VII E SMP Maria Immaculata Yogyakarta , Academic Year 2016/2017. Thesis. Mathematics Education Department, Faculty of Teachers Training and Education, Sanata Dharma University, Yogyakarta.*

This research aims to determine the effect of a learning process using comic media "Geometries Warrior" to the result of the learning and to the interests the students into geometric topics angles and lines. This research is a Pre-Experimental research and was conducted from May to June 2017 at SMP Maria Immaculata Marsudirini Yogyakarta. The subject of the research are students of class VII E. Data of the research are obtained through interviews with the students, pretest, posttest, and interest level test before and after using comic " Geometries Warrior ".

These are the results of the study. Related to the learning result, there are differences between given pretest and posttest. The mean value of posttest is ($\bar{x} = 67.5$) higher than the mean value of pretest ($\bar{x} = 84.36$). Furthermore, in paired sample t-test, we obtained that Sig (2-tailed) equals to 0.00, and this is less than 0.05. Thus, we may conclude that H_0 is rejected. In this study, our H_0 is there is no difference between the students' learning learning result of grade VII E SMP Maria Immaculata Marsudirini before and after using comic media.

Related to student’s interest in the topics of angle and line, we used Interest Level Test. We found that there is a difference between the result of the test before (66.27%) and after (76.22%) using comic media "Geometries Warrior". To support the previous result, using paired sample sample t-test, we get that Sig (2-tailed) that is equals to 0.00. Thus it is less than 0.05, which means H_0 is rejected. Here, H_0 is there is no difference between student’s interest in the topic for class VII E Junior SMP Maria Immaculata Marsudirini before and after using comic media.

Key words: Comic Media, Learning Outcomes, Student’s interest, Learning, Concepts Understanding, Angles and Lines.