

## ABSTRAK

Perkembangan zaman yang terus maju membuat Ponsel Genggam menjadi salah satu kebutuhan yang sangat penting dalam hal berkomunikasi. Tentunya Ponsel Genggam saat ini memiliki beragam bentuk. Ponsel Layar Sentuh menjadi pilihan yang sangat diminati oleh banyak pengguna Ponsel dari muda hingga tua dan juga dari berbagai lapisan latar belakang Pendidikan. Pernah tercatat pada tahun 2016, Pengguna Ponsel Layar Sentuh di Indonesia mencapai 132 juta. Ponsel sendiri dapat dijangkau dari harga kisaran ratusan ribu hingga belasan juta atau bahkan puluhan juta rupiah. Pengguna ponsel biasanya tidak akan melihat bahwa ketika mereka memiliki sebuah ponsel dan memberikan suatu pola kunci memiliki keterkaitan dengan Saraf Motorik. Tentunya banyak sekali pola pola yang dapat dibuat oleh pengguna ponsel sebagai pelindung ponsel mereka dari berbagai hal.

Dari latar belakang tersebut dibuatlah suatu Analisa Pengaruh Pendidikan, Pengalaman dan Umur terhadap Gerakan Motorik seseorang dengan menggunakan Teori Hukum Fitt's. Penelitian ini menggunakan 3 *Device* dengan Aplikasi *Pattern Lock* sebagai alat pengambil data.

Hasil akhir yang didapat adalah Pengalaman, Pendudukan dan Umur berpengaruh sangat nyata terhadap hasil *Fitt's Law*. Pembuatan Sandi layar pun berpengaruh terhadap hasil dari *Fitt's* dibuktikan dengan hasil penghitungan *Fitt's Law* yang dipengaruhi dengan b, D dan W pada pola yang berbeda maka akan menghasilkan *Fitt's Law* yang berbeda juga. Sedangkan pembuatan Sandi layar dipengaruhi oleh Saraf Motorik.

Kata Kunci : *Fitt's Law* , Gerak Motorik , Ponsel Layar Sentuh , Pengalaman, Pendidikan, Umur

## ABSTRACT

The current development makes mobile phone become one of critical human needs in terms of communicating. Nowadays, mobile phone has variety of forms. Mobile phone with touchscreen technology becomes a choice that is in great demand by many mobile users from various ages and educational background. In 2016 recorded that the users of touchscreen mobile phone in Indonesia reached 132 million. Various prices of mobile phone available from hundreds of thousands rupiah or even tens of million rupiahs. The phone user usually doesn't notice that when they have a phone and make a pattern password, it has relevance with motor nerves. Certainly, there are a lot of patterns which could be made for their phone protection.

From that background of the study, the researcher made an Influence of Education Analysis, Experience, and Age on someone's motor movement by using Fitt's Law. This research uses 3 Device with Pattern Lock application as the data collection tool.

The final result of the research was Experience, Education, and Age really influenced by the Fitt's Law result. The creation of screen password for unlocking the mobile phone also affects the result of Fitt's Law Theory. It proved by the result of Fitt's Law calculation that affected by b, D, and W. When the pattern was different, the result of Fitt's Law also different. While the creation of patterning screen password is influenced by motor nerves.

Keywords: Fitt's Law, Motor movement, Touch screen Mobile Phone , Experience, Education, Age