

**ABSTRAK**

**PENGGUNAAN PERMAINAN EDUKATIF UALAR TANGGA  
UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI DAN HASIL  
BELAJAR PADA MATERI SISTEM IMUNITAS KELAS XI  
IPA SMA TIGA MARET YOGYAKARTA**

Ana Tri Yuliani

Universitas Sanata Dharma

2014

Hasil dari observasi di ketahui bahwa nilai sistem imunitas siswa rendah, siswa kurang aktif dan metode pembelajaran yang digunakan oleh guru sering menggunakan metode yang kurang bervariasi sehingga membuat siswa menjadi cepat bosan. Penelitian dalam skripsi ini bertujuan untuk mengetahui apakah penggunaan permainan edukatif ular tangga mampu meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa-siswi kelas XI IPA SMA Tiga Maret Yogyakarta pada materi sistem imunitas.

Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas yang terdiri dari 2 siklus yang masing-masing terdiri dari 4 tahap yaitu perencanaan, tindakan, observasi dan refleksi. Data dalam penelitian ini adalah motivasi belajar siswa yang diukur dengan menggunakan lembar kuisioner, hasil belajar menggunakan tes obyektif dan aspek psikomotor serta afektif menggunakan lembar observasi. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa-siswi kelas XI IPA SMA Tiga Maret Yogyakarta Tahun Ajaran 2013/2014 yang berjumlah 20 siswa. Penelitian dilakukan pada bulan Mei 2014.

Berdasarkan hasil yang diperoleh dapat disimpulkan bahwa pembelajaran Biologi dengan menggunakan permainan edukatif ular tangga pada materi sistem imunitas dapat meningkatkan motivasi belajar siswa pada siklus awal sebesar 55 % dan siklus akhir 90 %. Peningkatan hasil belajar kognitif siswa pada siklus I rata-rata kelas sebesar 66,25 dengan ketuntasan belajar klasikal 30 % dan siklus II rata-rata kelas sebesar 70,5 dengan ketuntasan belajar klasikal 65 %. Begitu pula untuk aspek afektif terjadi peningkatan pada siklus I sebesar 55 % dan siklus II sebesar 75 %, sedangkan aspek psikomotor terjadi peningkatan pada siklus I sebesar 100 % kriteria tinggi dan siklus II sebesar 20 % kriteria sangat tinggi dan 80 % kriteria sangat tinggi.

Kata kunci: motivasi belajar, hasil belajar, permainan edukatif ular tangga, sistem imunitas

***ABSTRACT***

**THE USE OF EDUCATIONAL SNAKES LADDERS GAME TO  
IMPROVE MOTIVATION AND LEARNING OUTCOMES ON  
MATERIAL IMMUNITY SYSTEM GRADE XI SCIENCE  
SENIOR HIGH SCHOOL TIGA MARET YOGYAKARTA**

Ana Tri Yuliani

Sanata Dharma University

2014

The result of the observation that the value of a system of immunity students low, students less active and methods of instruction used by the teacher often uses the method that is less very so as to make students of becoming quick bored. Research in a thesis is intended to know whether through the use of educational snakes ladders game able to increase motivation and learning outcomes of the students of grade XI science senior high school Tiga Maret Yogyakarta on material immunity system.

The research is the act of class research consisting of 2 cycles each consisting of four stage that is planning, acting, observation and reflection. Data in this research is motivation learn students who measured using sheets of kuisioner, the learning outcomes to use a test objective and the aspect of affective psychomotor using sheets of observation. Subyect in this research is the students grade XI science senior high school Tiga Maret Yogyakarta the academic year 2013 / 2014 which consist of 20 students. The research was done in may 2014.

Based on the results obtained can be concluded that the learning of biology by the use of educational snakes ladders game on material immunity system can be increase the motivation learning start cycle was 55 % and final cycle was 90 %. Increased student learning outcomes in the first cycle was 66.25 with a passing grade was 30 % and second cycle 70,5 with a passing grade was 65 %. Similarly, for the affective aspect of an increase in the first cycle was 55% and the second cycle was 75 %, while psychomotor aspect of an increase in the first cycle was 100 % high criteria and the second cycle was 20 % is very high criteria and 80 % very high criteria.

**Keywords:** motivation of learning, learning outcomes, educational snakes ladders game, immunity system.