

## ABSTRACT

Ratnawati, Irine Indri (2004). *Developing a Set of English Vocabulary Materials for Kindergarten Students*. Yogyakarta: English Language Education Study Program. Sanata Dharma University.

This study was conducted to develop computer-based English vocabulary learning materials using the facilities of Visual Basic 6.0 for kindergarten students. To prepare qualified human resources who were both English and computer literate, it was considered urgent to teach English using computers since early age. Therefore, the writer was encouraged to develop computer-based program in facilitating the kindergarten students to learn English vocabulary.

There were two problems discussed in this study. They were formulated into two questions: (1) What were the facilities of Microsoft Visual Basic 6.0 in developing application software to learn English vocabulary for kindergarten students?; (2) How was the application software of English vocabulary learning for kindergarten students developed?

In developing the application software, the writer conducted some steps. The steps were: selecting English vocabulary materials, flowcharting, making user interfaces and defining objects' properties, scripting, compiling the project into an executable application, bundling the application into a distributable package, storing the package in a CD, conducting survey research, revising and making the final version of the application.

The writer found out that Microsoft Visual Basic 6.0 had the facilities in developing the application software to learn English vocabulary for kindergarten students. Visual Basic provided Image to display pictures of the English vocabulary materials. The AniGIF helped the writer in presenting animated pictures. Ebutton was also used as link to another form. Moreover, music was included by adding Media Player control in order to build fun and comfortable situation for the kindergarten students when they load the application software. The writer wrote BASIC codes to the application to give instructions to do something.

The writer conducted a survey research to gather feedback from the respondents. The results of the survey research showed that the average point of agreement was 4.46. It showed that the application software was good and acceptable. The respondents' suggestions were used to revise and improve the application.

## ABSTRAK

Ratnawati, Irine Indri (2004). *Developing a Set of English Vocabulary Materials for Kindergarten Students*. Yogyakarta: Sanata Dharma University.

Studi ini dilakukan untuk mengembangkan materi pembelajaran kosakata Bahasa Inggris berbasis komputer dengan menggunakan fasilitas Visual Basic 6.0 untuk siswa Taman Kanak-Kanak. Pengajaran bahasa Inggris menggunakan komputer sejak usia kanak-kanak untuk mempersiapkan sumber daya manusia yang berkualitas sangat mendesak untuk dilakukan. Oleh karena itu, penulis merasa terdorong untuk membuat program berbasis komputer dalam memfasilitasi siswa Taman Kanak-Kanak untuk belajar kosakata bahasa Inggris.

Dalam studi ini ada dua permasalahan yang dibahas, yaitu: (1) Fasilitas-fasilitas apa yang terdapat dalam program Microsoft Visual Basic 6.0 untuk pembelajaran kosakata bahasa Inggris bagi siswa Taman Kanak-Kanak?; (2) Bagaimana program komputer tersebut dibuat?

Beberapa langkah dilakukan dalam pembuatan program ini. Langkah-langkah tersebut adalah memilih materi kosakata bahasa Inggris, membuat bagan alir, membuat antar muka pemakai dan mendefinisikan properti obyek, menulis kode BASIC, menyusun rancangan menjadi aplikasi yang dapat dijalankan, mengemas aplikasi menjadi paket yang mudah dibagikan, menyimpan paket di CD, melakukan penelitian survei, memperbaiki dan membuat versi akhir aplikasi.

Penulis menemukan bahwa Visual basic 6.0 memiliki fasilitas-fasilitas untuk membuat program komputer untuk pembelajaran kosakata bahasa Inggris bagi siswa Taman Kanak-Kanak. Visual Basic menyediakan *Image* untuk menampilkan materi kosakata bahasa Inggris dalam bentuk gambar. *AniGIF* membantu penulis dalam menampilkan gambar-gambar animasi. Tombol Ebutton juga digunakan sebagai penghubung ke layer lain. Bahkan musik diikutsertakan dengan menambahkan kontrol *Media Player* untuk membangun situasi yang nyaman dan menyenangkan bagi siswa Taman Kanak-Kanak saat menjalankan program komputer.

Penulis melakukan penelitian untuk mengumpulkan pendapat dari para responden. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa nilai rata-rata adalah 4,46. Hal ini menunjukkan bahwa program pembelajaran kosakata bahasa Inggris ini bagus dan dapat diterima. Saran-saran dari para responden juga digunakan untuk memperbaiki program.