

ABSTRAK

Fialistiana. 2011. Penerapan CD Interaktif MIYAKU Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Terhadap Mata Pelajaran Bahasa Jawa Pokok Bahasan Wayang Kulit Pada Siswa Kelas III SD Kanisius Gamping Semester Ganjil Tahun Pelajaran 2011/2012

Masalah yang hendak diselesaikan melalui kegiatan penelitian ini adalah apakah pembelajaran dengan aplikasi media CD Interaktif MIYAKU dapat meningkatkan minat siswa kelas III SD Kanisius Gamping pada semester ganjil tahun ajaran 2010/2011 terhadap mata pelajaran Bahasa Jawa pokok bahasan wayang kulit?

Penelitian ini merupakan Penelitian Tindakan Kelas (PTK), banyaknya siklus pada penelitian ini adalah dua siklus yang pada masing-masing siklus terdapat dua tindakan dengan menggunakan media CD Interaktif "MIYAKU". Subyek dalam penelitian ini adalah siswa kelas III SD Kanisius Gamping Yogyakarta semester ganjil tahun pelajaran 2011/2012. Alat pengumpul data yang digunakan dalam penelitian ini adalah berupa angket minat yang dibuat oleh peneliti berdasarkan kisi-kisi yang telah dikonsultasikan dengan ahlinya (expert judgement). Uji validitas instrument menggunakan jenis validitas isi (content validity). Analisis data dilakukan dengan cara membandingkan skor tiap-tiap siswa dengan mean skor seluruh siswa. Siswa yang dikatakan mempunyai minat tinggi adalah siswa yang mempunyai skor angket diatas rata-rata kelas.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: pembelajaran Bahasa Jawa pokok bahasan wayang kulit dengan penerapan media CD Interaktif MIYAKU dapat meningkatkan minat siswa. Pada keadaan awal jumlah siswa yang mempunyai minat tinggi dalam mengikuti pelajaran Bahasa Jawa adalah 6 siswa atau dalam persentase adalah 23,08 % kemudian pada siklus I jumlah siswa yang mempunyai minat tinggi meningkat menjadi 14 siswa atau dalam persentase adalah 53,85% dan pada tindakan terakhir siklus II jumlah siswa yang mempunyai minat tinggi terhadap mata pelajaran Bahasa Jawa pokok bahasan wayang kulit kembali meningkat menjadi 19 siswa atau 73,03%.

ABSTRACT

Fialistiana. 2011. The Using Of An Interactive MIYAKU CD As A Learning Media To Increases The Interesting Of Javanese Lesson In The Leather Puppet As A Major Topic Of Basic Study Of Students Clas III In SD Kanisius Gamping Of The Odd Semester Of Acadermic Year 2011/2012.

The problem that will be finished by this research whether the learning uses the interactive MIYAKU CD can increase the students interest of class III in SD Kanisius Gamping of the odd semester of academic year of 2011/2012 in the Javanese lesson of the leather puppet as a major topic ?

This research is a Class Action Research. There are two cycles in this research. There are two action in each cycles by using Interactive “MIYAKU” CD as media. The subject of this research is the students class III in SD Kanisius Gamping Yogyakarta of the odd semester of academic year of 2011/2012. The collecting data of this research is the interest questionnaire made by the researcher based on grills that are consulted by the expert (expert judgement). The instrument validity test uses the content validity. The data analyze by comparing students score and the total of students mean score. The student have the high interest if they have the questionnaire score on the average class.

The result of research shows that the use of the Interactive “MIYAKU” CD as media in the leather puppet as a major topic of Javanese lesson can increase the students interest. In the beginning there are 6 students or 23,08% that have high interest to join Javanese lesson. There is an increasing of students interesting in the cycle I. There are 14 students or 53,58% in this cycle. There is an increasing of students interesting in the last action of cycle II. There are 19 students or 73,03%. They have the high interesting of Javanese lesson in the puppet as a major topic.