

## ABSTRAK

Masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini adalah mengenai bagaimana menggambarkan skema rancangan dasar dari suatu rumah menggunakan graf planar

Dari graf planar tersebut, nantinya kita akan dapat langsung melihat ada berapa ruang dalam setiap rancangan dasar dengan melihat simpulnya, karena simpul di dalam graf planar merupakan representasi dari rancangan dasar tersebut. Dalam menggambarkan rancangan dasar terbagi dalam dua bentuk type yaitu: Rancangan dasar dengan dinding sebagai penghubung antar ruang dan rancangan dasar dengan pintu sebagai penghubung antar ruang.

Untuk dinding sebagai penghubung antar ruang jika direpresentasikan ke dalam graf planar maka dinding akan menunjukkan rusuk dan ruang akan ditunjukkan oleh simpul.

Untuk pintu sebagai penghubung antar ruang jika direpresentasikan ke dalam graf planar maka pintu akan menunjukkan rusuk dan ruang akan ditunjukkan oleh simpul.

ABSTRACT

How to design the basic plan of a house using planar graph is the problem formulation discussed in the thesis.

Busing the planar graph, we able to determine accurately the amount of room in every basic plan by recognize the vertex, because vertex in plan graph is the representation of a room in the basic plan.

There are two types of basic plan drawing: Basic plan which is wall as a room connector and Basic plan which is door as a room connector.

Wall as a room connector if representated into planar graph determine as a edge, and the room determine by vertex.

Door as a room connector if representated into a planar graph illustrated as a edge, and room determine as a vertex.

