

## ABSTRAK

Pengembangan sistem pembelajaran *hardware* berbasis multimedia merupakan sebuah sistem pembelajaran berbantuan komputer, yang menerangkan materi pembelajaran perangkat-perangkat keras yang ada dalam sebuah komputer, baik itu letak, gambaran, cara kerja atau kegunaannya.

Sistem ini dikembangkan untuk melengkapi konsep pembelajaran konvensional yang masih menggunakan buku, dengan konsep pembelajaran yang menggabungkan unsur teks, *image*, *video* (gambar bergerak), animasi, tombol interaktif, musik dan suara sehingga materi pembelajaran lebih mudah diserap dan dipahami oleh *user*.

Sistem dikembangkan dengan menggunakan *software macromedia director* dan *authoring software* seperti, *macromedia firework*, *acd see*, *audio editor*, *image mixer* dan *install shield*. Bentuk jadi program berupa *movie* interaktif (gabungan *image* bergerak, teks, animasi dan narasi suara dalam bahasa Indonesia) yang berextensi *.exe*. Pendistribusian sistem menggunakan media *CD* dalam bentuk *installer (setup)*.

## **ABSTRACT**

The development of learning hardware system multimedia based represent an learning system using a computer, which is explaining the existing of hardware learning in a computer, whether its situation, design, method or its usefulness.

This system is developed to complete the conventional learning concept which is still using a book, with the learning concept joining text element, image, video (moving picture), animation, interactive button, music and sound so that permeated and comprehended by user.

The system is developed by using software macromedia director, macromedia firework, ACD see, audio director, image mixer and install shield. The program result is interactive movie (aliance of moving image, text, animation and recording voice in Indonesian language) with .exe extention . The system will be distributed in CD media.