

ABSTRAK

Tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat suatu aplikasi multimedia interaktif pengenalan perangkat-keras dan cara merakit sebuah komputer dengan tujuan memberi kemudahan belajar bagi para pengguna komputer yang ingin tahu tentang perangkat-keras dan cara merakit komputer.

Sistem visualisasi ini memberikan informasi perangkat-keras (hardware) dan cara merakit sebuah komputer mulai dari Motherboard, Processor, RAM, VGA card, Harddisk, Floppy, CD-ROM, Monitor, Mouse, Keyboard. Aplikasi ini akan ditampilkan dalam bentuk 3-D (3 Dimensi). Visualisasi ini dibuat interaktif, sehingga pengguna akan lebih mudah memahami visualisasi ini. Adapun program yang menjadi pendukung visualisasi ini adalah 3-D Studio Max, Adobe Photoshop, Macromedia Flash, dan Adobe After Effect.

ABSTRACT

The purpose of this final assignment is building an interactive multimedia application of hardware introduction and how to integrating computer's components. This aim is easy to learn for user whose want to know about the hardware and how to build a computer.

This visualization system gives hardware information and how to integrating a computer, starting from a Motherboard, Processor, RAM, VGA card, Harddisk, Floppy, CD-ROM, Monitor, Mouse, and Keyboard. This application will be shown in 3D (3 Dimensions). It made interactively, so that user will be easier to understand. This visualizations supported by 3-D Studio Max, Adobe Photoshop, Macromedia Flash, and Adobe After Effect.