

## ABSTRAK

Program menggambar dan mewarnai ini dibuat dengan *Macromedia Flash MX<sup>TM</sup>*. Program yang terdiri dari beberapa *tool*, gambar, serta suara yang menarik iniditujukan untuk menarik minat anak untuk menggunakan program ini.

Metode penelitian yang digunakan untuk membuat program ini adalah metodologi pengembangan multimedia. Metode tersebut adalah konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan dan *testing*.

Dengan adanya program ini diharapkan minat belajar anak-anak khususnya dibidang menggambar dan mewarnai gambar dapat ditingkatkan. Peningkatan minat belajar tersebut antara lain mereka dapat mengenal warna, mengkombinasikan warna, menciptakan sebuah gambar. Terlebih lagi, anak-anak dapat belajar mengenal komputer sejak dini.

## **ABSTRACT**

This drawing and coloring software is made by Macromedia Flash MX™. This software that consists of tools, images, and interesting sound, is intended to draw children's interest to use this software.

The research method employed in this software is Multimedia Developing Methodology. They are concept, design, material gathering, decoding, and testing.

Hopefully this program will increase children's interests in studying, especially in drawing and coloring. The improvements are identify colors, combine colors, and create images. Furthermore, children will be able to learn about the computer at an earlier age.