

**PENGEMBANGAN APLIKASI WORKGROUP
BERBASIS WEB**

Skripsi

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Sains



Oleh:

Febrianto

NIM : 023124003

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS SANATA DHARMA
YOGYAKARTA
2006**

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN APLIKASI WORKGROUP
BERBASIS WEB**



Pembimbing



Drs. H.J. Haris Sriwindono, M.Kom.

tanggal 4 Juli 2006

SKRIPSI

PENGEMBANGAN APLIKASI WORKGROUP BERBASIS WEB

Dipersiapkan dan ditulis oleh

Febrianto

NIM : 023124003

Telah dipertahankan di depan Panitia Penguji
pada tanggal 26 Juli 2006
dan dinyatakan memenuhi syarat

Susunan Panitia Penguji

Nama Lengkap

Tanda Tangan

Ketua

Ir. Ign. Aris Dwiatmoko, M.Sc.

Sekretaris

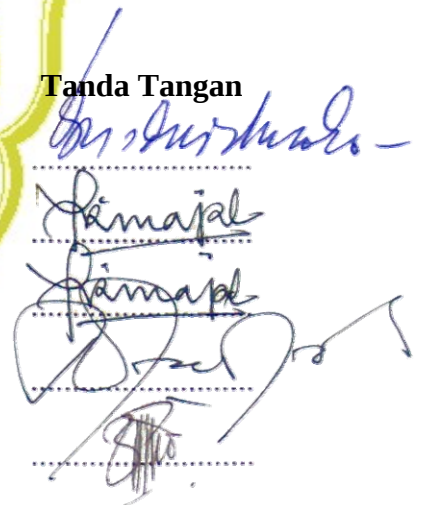
P.H. Prima Rosa, S.Si., M.Sc.

Anggota

P.H. Prima Rosa, S.Si., M.Sc.

Drs. H.J. Haris Sriwindono, M.Kom.

Iwan Binanto, S.Si.



Yogyakarta, 26 Juli 2006

Fakultas MIPA

Universitas Sanata Dharma

Dekan,



(Ir. Ign. Aris Dwiatmoko, M.Sc.)

PERSEMBAHAN

*Pengorbanan terbesar adalah pengorbanan berdasar cinta
Pengorbanan berdasar cinta terbesar adalah pengorbanan orang tua
Demikian pun cinta terbesar adalah cinta orang tua*

*Karenanya sungguh seharusnya
Kupersembahkan karya kecil ini terutama bagi kedua orang tuaku,
Bapak Aswan Halim, dan Ibu Ng Tjen Sioh
Ketiga kakak perempuanku dan kedua kakak iparku yang selalu mendukung
dan menyemangati
Ketiga keponakanku yang lucu-lucu
Serta seluruh keluarga besar yang selalu mendukungku*

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya tulis ini tidak memuat karya atau bagian karya orang lain, kecuali yang telah disebutkan dalam kutipan dan daftar pustaka, sebagaimana layaknya karya ilmiah.

Yogyakarta, 4 Juli 2006

Penulis

(Febrianto)

ABSTRAK

Orang-orang yang melakukan koordinasi, komunikasi, kerja sama, pertukaran informasi, diskusi pemecahan masalah, maupun negosiasi dengan tatap muka secara langsung merasa direpotkan. Besarnya biaya, waktu dan tenaga yang harus tersita, terlebih bagi mereka yang terpisah oleh jarak yang cukup jauh menjadi masalah. Oleh sebab itu, diperlukan suatu pemecahan bagi masalah tersebut. Pemecahannya adalah mengembangkan suatu aplikasi *workgroup* berbasis *web* dengan memanfaatkan teknologi *internet*.

Workgroup, yang merupakan salah satu bentuk dari *groupware*, dapat dikembangkan dengan menggunakan pendekatan pengembangan aplikasi berbasis *web*, yang meliputi tahap-tahap perumusan, perencanaan, analisa, perancangan, implementasi dan pengujian.

Aplikasi *workgroup* berbasis *web* ini memberikan berbagai macam keuntungan, seperti menghemat biaya, waktu, tenaga serta mengatasi kesulitan tempat untuk melakukan tatap muka, menjadikan komunikasi lebih cepat dan jelas, memungkinkan orang untuk bekerja dari rumah ataupun tempat yang berbeda, serta bisa digunakan untuk memecahkan masalah secara bersama-sama dari tempat berbeda.

ABSTRACT

People who do coordination, communication, cooperation, information exchange, discussion, problem solving, and negotiation by face to face are tired. The fee, time, and energy that have to be spent, especially for them who separated by long enough distance, are become a trouble. Because of that, it needed a solution. The solution is to engineer a web based workgroup application by using technology of internet.

Workgroup, one of the groupware, can be engineered by web based application development approach, that include formulation, planning, analysis, engineering, page generation, and testing step.

This web based workgroup application gives some advantages, such as reduce fee, time, energy and solving face to face place problem, make communication faster and more obvious, allow people to work from home or different places, and it can be used to solving problem together from different places.