

Abstrak

Traveling Salesmen Problem adalah salah satu kasus dalam pemrograman matematika yang mempunyai banyak terapan penting seperti *routing* dan penjadwalan produksi. Dalam *Traveling Salesmen Problem* seseorang harus menetapkan suatu kota sebagai kota awal. Langkah berikutnya akan dilakukan perjalanan hingga kembali ke kota awal lagi dengan mencari jarak atau biaya sekecil mungkin.

Permasalahannya adalah bagaimana mengatur suatu rute supaya diperoleh jarak perjalanan secara keseluruhan menjadi minimum atau pendek agar diperoleh biaya sekecil mungkin

Tugas akhir ini menggunakan algoritma ***Greedy*** untuk menyelesaikan permasalahan *Traveling Salesmen Problem*. Untuk itu dibuat program yang dapat mencari penyelesaian dengan meminimalkan jarak. Hasil akhir pembuatan program ternyata tidak optimal dan masih kurang sempurna karena tidak bisa menampilkan hasil simulasi yang seharusnya bisa dikerjakan dalam program ini.

Abstract

Traveling Salesmen Problem is a case in mathematical programming which has many important applications such as routing and production scheduling. In Traveling Salesmen Problem, someone should determine a city as the first city. The next step is making a trip until it gets back to the first city by finding the shortest distance or the smallest cost.

The problem is how to arrange a route in order to minimize the distance of the overall journey so that it only costs a little.

This final paper (thesis) uses Greedy method algorithm in solving the Traveling Salesmen Problem. Therefore, the writer made a program which is able to find solution by minimizing the distance. The final result of making the program was not optimum and it was still unperfect because it cannot show the result of simulation which is supposed to be able to be done in this program.