

ABSTRAK

Penghalusan Dan Pengaburan Citra

Salah satu pemanfaatan grafika komputer dalam kehidupan sehari-hari adalah pembuatan efek pada citra. Tujuan dari pembuatan efek pada citra antara lain adalah untuk menghaluskan atau mengaburkan citra. Pembuatan efek ini banyak digunakan dalam pembuatan *game*, sampul majalah, iklan cetak maupun video di televisi.

Untuk menghasilkan citra yang lebih halus dapat digunakan metode *Mean Filtering*, yaitu suatu teknik untuk mengubah nilai *pixel* dengan melakukan proses perhitungan rata-rata pada titik tengah dan titik sekitar dari *pixel* yang sedang diperiksa. Metode *Mean Filtering* dapat memberikan hasil citra yang lebih halus apabila menggunakan ukuran matriks yang berbeda.

Proses pengaburan citra dengan menggunakan metode *Mosaic Filtering* adalah proses pembesaran ukuran *Pixel* yang bertujuan untuk mengaburkan citra. Proses ini disebut *mozaicing* dan hasilnya adalah citra *mozaic*.

ABSTRACT

Image Refining and Blurring

One of the computer graphic usages in daily life, is the effect building on images. It aims to refine or blur the image. The effect building is mostly used in game construction, magazine cover, printed advertisement video on and television.

To refine an image, the Mean Filtering method can be used. It is a technique to change the pixel value by calculating the mean at the middle point and the points around the pixel, which is being checked. The use of Mean Filtering method can refine the image if it uses different matrix size.

The image blurring process using Mozaic Filtering method is the process of magnifying pixel size, which aims to blur the image. This process is called mozaicing and the result is Mozaic image.