

## ABSTRAK

Transformasi 2D merupakan sebuah materi yang biasa dijumpai dalam matematika khususnya geometri pada sebuah mata pelajaran atau mata kuliah, akan tetapi konsep dan proses transformasi merupakan dua hal yang sangat jarang dijelaskan melalui perangkat lunak, padahal transformasi sering digunakan pada aplikasi komputer khususnya yang berbasis grafis. Konsep dan proses dari masing-masing transformasi itu sendiri dapat dijelaskan secara teori akan tetapi jarang dipraktekkan. Berdasarkan kondisi ini penulis merasa tertarik untuk membuat sebuah perangkat lunak dimana perangkat lunak ini akan memvisualisasikan bagaimana konsep dan proses dari transformasi tersebut dengan disertai aplikasinya dalam animasi.

Perangkat lunak ini dibangun dengan melakukan analisa masalah, mendesain sistem kemudian melakukan implementasi, pengujian dan mengambil kesimpulan dari sistem yang telah dibangun.

Perangkat lunak ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *visual basic 6.0* dimana penggunaan antarmuka akan lebih menarik dan interaktif sehingga akan mempermudah dalam penggunaannya.

## ABSTRACT

2D Transformation is a matter that familiar in mathematic specially geometry in a class lesson, but the concept and the transformation process are two things that rarely to explain with software, whereas transformation often to used into computer application specially graphic base. The concept and the process of each transformation can be explained on a theory but rarely to practice. Base from this condition writer feel interested to make a software that will visualize how the concept and the process from that transformation within implementation on animation.

This software built with analyze the problem, design the system then do the implementation, tested and take the conclusion from the system that had been built.

This software was made using Visual Basic 6.0 which the interface will be more interested and interactive so it will be make more easier for the user.