

ABSTRAK

Sistem komputer yang dibuat dalam penelitian ini, dikembangkan untuk melakukan pekerjaan dalam hal mengklasifikasikan tumbuhan khususnya tumbuhan jamur. Penelusuran identifikasi klasifikasi jamur dengan buku biasanya membutuhkan waktu yang lama. Tetapi dengan menggunakan sistem ini, maka penelusuran identifikasi klasifikasi jamur akan lebih cepat. Pada saat interaksi, sistem akan memberikan beberapa pertanyaan dan kemudian *user* akan menjawab 'y' untuk jawaban ya dan 't' untuk jawaban tidak. Dari jawaban tersebut kemudian sistem akan memberikan kesimpulan. Sistem yang dibuat ini, belum sepenuhnya berfungsi sebagai sistem pakar karena pada sistem ini fasilitas penjelasan tidak ada.

ABSTRACT

The computer system that was built in this research is aimed to classify plants, especially fungus group. Identifying fungus classification manually needs long time. Using this system, the identification of fungus classification will be accomplished faster. While performing an interaction, the system displays several questions and the user subsequently response 'y' for yes answers and response 't' for no answers. Based on the answers, the system will immediately provide conclusions. The system, has not come yet to its complete function as an expert system due to the lack of clarification facility.