

## ABSTRAK

Permainan *Rusian Square* adalah suatu permainan dengan cara mencocokkan warna acak menjadi satu warna yang sama membentuk garis secara horisontal atau vertikal. *Rusian Square* memiliki ukuran papan permainan minimum 3x3 dan maximum 10x10.

*Game* ini dapat dipakai untuk permainan satu orang, atau untuk mensimulasi salah satu metode pencarian, atau untuk membuat perbandingan dari kedua metode tersebut yakni, metode pencarian vertikal (*Depth First Search*) dan metode pencarian horisontal (*Breadth First Search*).

Berdasarkan hasil dari evaluasi program, dibuktikan bahwa metode pencarian vertikal (*Depth First Search*) lebih baik dari metode pencarian horisontal (*Breadth First Search*) dalam penyelesaian masalah.

## **ABSTRACT**

*The Russian Square game is a game to match the random color becomes a similar color either form horizontal or vertical square. The playing board of Russian Square has minimum 3x3 and maximum 10x10 tiles.*

*This game can be used for playing with single player, or simulating one of the searching, or comparison then two searching method namely, vertical searching method (Depth First Search) and horizontal searching method (Breadth First Search).*

*Based on the evaluation of program performance, it was proved that vertical searching method (Depth First Search) gave a better solution compare to the horizontal searching method (Breadth First Search).*