

ABSTRAK

Penyelesaian permainan dua pihak berjumlah nol ditentukan oleh ada tidaknya titik pelana dalam matriks pembayaran. Apabila terdapat titik pelana, maka digunakan penyelesaian dengan strategi murni, sedangkan strategi campuran digunakan untuk penyelesaian tanpa titik pelana. Penyelesaian dua pihak tidak berjumlah nol tanpa kerjasama menggunakan metode Swastika, sedangkan penyelesaian dengan kerja-sama menggunakan penyelesaian Shapley atau penyelesaian Nash.

Hal pertama dalam menganalisis permainan n pihak adalah menentukan koalisi. Penyelesaian dengan kerjasama maupun tanpa kerjasama dapat dilakukan dengan menggunakan metode penyelesaian dalam permainan dua pihak. Setelah diperoleh nilai permainan para pemain pada suatu koalisi membagi hasil permainan, yang disebut imputasi dengan menggunakan salah satu cara, yaitu inti atau nilai Shapley.

ABSTRACT

The solution of two person zero sum game is determined by the existence of a saddle point in the payoff matrix. If there is a saddle point, then the pure strategy solution is used, while the mixed strategy solution is used when there is no saddle point. In the noncooperative two person non zero sum solution person the swastica method is used, while in the cooperative solution we can use Shapley or Nash method.

The first thing to be considered in analyzing n person game is to determine the coalition. Both the noncooperative and the cooperative solution can be done by using the solution of the two person game. After the players in a coalition gain their game score, they divide the result, which is called imputation, using nucleolus or Shapley value.