

Abstrak
STUDI DESKRIPTIF
MENGENAI PERILAKU BERJUDI PADA MAHASISWA

Anang Subiakto
Fakultas Psikologi
Universitas Sanata Dharma
Yogyakarta

Perilaku berjudi dikenal secara umum sebagai bentuk perbuatan yang dilarang menurut kaidah hukum. Definisi perilaku berjudi adalah suatu kegiatan atau aktifitas yang dilakukan oleh seseorang untuk mendapatkan kesenangan yang diwujudkan dalam suatu permainan yang melibatkan unsur taruhan dan bersifat untung-untungan. Munculnya perilaku berjudi yang dilakukan mahasiswa diawali dengan dilakukannya permainan-permainan untuk mendapatkan kesenangan dan untuk melepas rasa jenuh. Permainan yang awalnya netral bergeser menjadi suatu bentuk perilaku judi karena adanya uang yang dipertaruhkan.

Penelitian ini adalah penelitian kualitatif, bertujuan untuk mendeskripsikan munculnya perilaku berjudi pada mahasiswa. Subjek dari penelitian berjumlah 5 orang dengan ciri-ciri kesemuanya adalah mahasiswa dengan jenis kelamin laki-laki yang memiliki pengalaman berjudi, kategori usia antara 19 – 24 tahun, berasal dari luar Yogyakarta. Metode pengumpulan data dengan wawancara yang dilakukan secara individual. Proses pengolahan datanya adalah dengan cara membuat transkrip verbatim hasil wawancara, melakukan koding pada transkrip hasil wawancara, membuat kategorisasi, terakhir adalah melakukan analisis untuk dapat mendeskripsikan munculnya perilaku berjudi pada mahasiswa.

Hasil analisa data menunjukkan bahwa para mahasiswa tersebut mulai judi pertama kali saat masih berada di rumah dan saat mulai kuliah. Para mahasiswa tersebut kurang aktif dalam organisasi di kampusnya, mereka lebih sering melakukan permainan-permainan untuk refreshing. Bahkan waktu studinya ikut terganggu dengan dilakukannya permainan-permainan tersebut. Taruhan uang dilakukan dalam 2 jenis permainan. Permainan yang melibatkan subjek secara aktif dan permainan yang tidak melibatkan subjek dalam menghadirkan kemenangan. Proses belajar juga terjadi pada munculnya perilaku berjudi yang ditandai dengan adanya penguatan untuk mendapatkan uang dan keinginan untuk mengalami situasi yang menyenangkan. Nilai-nilai moral yang terbentuk tidak menghalangi para mahasiswa tersebut untuk memunculkan perilaku berjudi.

Abstract
**A DESCRIPTIVE STUDY
A GAMBLING BEHAVIOR IN THE COLLEGE STUDENTS**

Anang Subiakto
Psychology Faculty
Sanata Dharma University
Yogyakarta

A gambling behavior is known as a forbidden activity by the law. Definition of gambling behavior is an activity which is done by someone to get a pleasure which is realized on some games by involving some bet elements and based on luck. The existence of the gambling behavior by college student begins with some games in order to get some pleasure and to get refreshment. The games which at the beginning are neutral become the gambling behavior because of the money's bet.

This research is qualitative research, aims to describe the existence of the gambling behavior in college students. The subjects of the research is contain of five people. They are all male of 19-24 years old, and comes from other places of Yogyakarta. The data are collected by an individual interviews. The data are processed by making a verbatim transcript of interview result, coding the transcript of the interview result, making the categorization, and the last is analyzing to describe the existence of the gambling behavior in college students.

The data analysis result shows that the college students begun to gamble for the first time when they were in their home and when they were started to study in the college. Those college students are less be active in organization in his campus, they often doing some games to have refreshing. Even their study is annoyed by the games. The bet of money is done into two kind of games. The games which are involving the subject actively and the games which are not involving the subject in getting win. Learning process is also happens in the gambling behavior. It is appear with reinforcement to get some money and the will to experience the pleasure situation. A formed moral values are not avoiding the college students to appear the gambling behavior.