

**HUBUNGAN ANTARA *TRASH TALKING* DALAM GAME ONLINE
MMORPG DAN AGRESIVITAS PADA MAHASISWA DI DUNIA NYATA**

Januar Riko Asriwan

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara *trash talking* dalam MMORPG dan agresivitas di dunia nyata pada mahasiswa. Hipotesis dari penelitian tersebut adalah adanya hubungan positif antara *trash talking* dalam MMORPG dan agresivitas di dunia nyata pada mahasiswa. Subyek dalam penelitian berjumlah 70 orang mahasiswa dengan rentang usia antara 18 tahun hingga 25 tahun. Alat pengumpulan data yang digunakan ialah skala *trash talking* dan skala agresivitas yang disusun oleh peneliti. Skala *trash talking* memiliki koefisien reliabilitas sebesar 0,913 dan skala agresivitas memiliki koefisien reliabilitas sebesar 0,841. Teknik analisis data menggunakan regresi linear sederhana. Hasil penelitian ini menghasilkan r sebesar 0,518, nilai p sebesar $0,00 < 0,05$ dan r square sebesar 0,268. Hasil perhitungan tersebut menunjukkan adanya hubungan positif antara *trash talking* dalam MMORPG dan agresivitas mahasiswa di dunia nyata.

Kata kunci : *trash talking, agresivitas, mahasiswa*

**THE RELATIONSHIP BETWEEN TRASH TALKING IN MMORPG AND
AGRESIVITY LEVEL ON COLLEGE STUDENTS IN REAL LIFE**

Januar Riko Asriwan

ABSTRACT

This research aims to investigate the relationship between trash talking in MMORPG and aggresivity level on college students in real life. The hypothesis is that there was positive relation between trash talking in MMORPG towards aggresivity level on college students in real life. Subject in this research were 70 college students about 18 to 25 years old. Data instruments used was the scale of trash talking and agresivity arranged by the researcher. The trash talking scale showed that the alpha reliability coefficient was 0,913 and the coefficient of agresivity was 0,841. The technique of data analysis used was simple linear regretion. This research showed that the value of r was 0,518 and p was $0,00 < 0,05$ and the value of r square was 0,268. It means that there is positif relationship between trash talking in MMORPG and aggresivity level on college students in real life.

Keywords : trash talking, agresivity, college students