

INTISARI

Alat musik angklung merupakan salah satu contoh alat musik tradisional bangsa Indonesia yang kini telah diabaikan. Semakin diabaikannya alat musik ini, maka keberadaan alat musik angklung di masa kini semakin surut. Permainan angklung elektronik merupakan salah satu inovasi yang diharapkan mampu meningkatkan rasa kecintaan masyarakat terhadap alat musik angklung. Pada permainan angklung elektronik ini, sistem akan mengeluarkan suara angklung sesuai dengan tombol pemilih nada yang ditekan.

Permainan angklung elektronik terdiri atas dua bagian, yaitu : unit *input* dan unit *output*. Unit *input* terdiri atas : tombol navigasi dan tombol pemilih nada. Tombol navigasi berfungsi untuk memberikan *input* kepada sistem untuk memasukan *password*, memilih tim, dan memilih lagu. Tombol pemilih nada berfungsi untuk memilih nada yang akan dibangkitkan oleh mikrokontroler. Unit *output* berfungsi untuk memberikan tampilan dan mengeluarkan nada yang telah dibangkitkan.

Permainan angklung elektronik yang sudah berhasil dibuat merupakan permainan yang dilakukan secara berkelompok yang terdiri dari dua orang. Permainan dimulai dari memasukkan *password*, kemudian memilih nama tim, memilih judul lagu yang akan dimainkan, dan memulai permainan dengan cara menginjak tombol pemilih nada sesuai dengan notasi angka yang tertampil pada monitor yang tepat berada di batas area penekanan nada. Jika penekanan sesuai dengan notasi notasi angka yang tertampil dan waktu penekanan bersamaan dengan ketepatan notasi angka di batas area penekanan nada, maka tim pemain akan mendapatkan nilai. Apabila penekanan tidak sesuai dengan ketentuan, maka tim tidak mendapatkan nilai. Setelah lagu selesai dimainkan dan akan ada tim baru, maka tim tersebut tidak perlu memasukan *password* lagi, selama alat belum dimatikan. Pemain hanya perlu memilih nama tim dan lagu yang ingin dimainkan. Jika alat sudah dimatikan, maka tim tersebut harus memulai prosedur dari awal lagi, yaitu memulai dari memasukan *password*.

Kata kunci : Permainan angklung elektronik, visual basic, mikrokontroler, pembangkit nada

ABSTRACT

An angklung musical instrument is a traditional musical instrument of Indonesia which has abundant by Indonesian people. Increasingly ignored, the existence of a musical instrument in the present angklung ebbed. Electronic angklung performance is one innovation that is expected to increase the sense of devotion from social life to the instrument angklung. Angklung In this electronic game, the system will be issued in accordance with angklung voice tone selector button is pressed.

Electronic angklung performance consists of two parts input units and output units. Input units consist of the navigation buttons and the selector tone buttons. Navigation button used to provide input to the system which are enter a password, select the team, and select the songs. Function selector tone button to select ringing tones that will be generated by the microcontroller. Output unit used to provide the look and tone that issue has been raised.

Electronic angklung performance that it has already done create is a group performance which consists of two person. The performance is started from enter the password, then choose the team, choose the title of song which will be perform, and starting the performance by step on select tone button based on the number of notation that are showed on the monitor and the border of tone area pressing. If the pressing like the number of notation which is showed and the time of pressing is correct, so the team will get a point. But, if the pressing is false, so the team will not get a point. After finishing and the player will make a new team, so that team don't need to enter the password again, since the game is turn off yet. The team only need to choose the name of team and the song that they want. If the game is already turn off, so the team must start the game from beginning with enter the password.

Keywords: Electronic angklung performance, visual basic, microcontroller, generate tones.