

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah ingin membuktikan apakah ada pengaruh permainan Logico terhadap kreativitas anak.

Subjek penelitian ini adalah anak-anak TK. Budi Mulia II, Condong Catur. Sleman, Yogyakarta. Terdiri dari 60 anak yang terbagi dalam dua kelompok yaitu 30 anak kelompok eksperimen (kelompok yang bermain Logico) dan 30 anak kelompok kontrol (kelompok yang tidak bermain Logico). Seiring perjalanan waktu subjek penelitian gugur satu demi satu dan akhirnya anak yang mengikuti tes kreativitas adalah 12 dari kelompok eksperimen dan 12 dari kelompok kontrol.

Hasil analisa data dengan menggunakan uji *independent t-test* menunjukkan adanya pengaruh yang signifikan antara permainan Logico dan kreativitas anak (uji- $t = 2,874$ $p > 0,05$). Hasil tes kreativitas menunjukkan, anak yang bermain Logico memiliki rerata skor yang lebih tinggi dibandingkan anak yang tidak bermain Logico ($x = 351,67 > 184,50$). Hasil dari setiap aspek kreativitas pun menunjukkan subjek yang bermain logico memiliki rerata skor lebih tinggi dibandingkan anak yang tidak bermain Logico yaitu: *Fluency* ($x = 13,58 > 7,75$), *Fleksibilitas* ($x = 319,75 > 167,75$), *Originalitas* ($x = 10,75 > 3,58$), dan *elaborasi* ($x = 7,58 > 5,42$).

Kesimpulan yang diperoleh pada penelitian ini adalah ada pengaruh permainan Logico terhadap kreativitas anak.

ABSTRACT

The aim of the study is to prove the influence of Logico toward children's creativity participants.

The of this study are kindergarten children Budi Mulia II, Condong Catur, Sleman, Yogyakarta. 60 children are divided into two groups that is 30 children formed experiment group (who play Logico) and 30 children formed control group (who don't play Logico). As time passes by participant failed one by one and the rest are 12 children from experiment group and 12 chilrend from control group.

The result of the analysis using independent t-test showing that there's significance influence between Logico game and children's creativity ($t\text{-test}=2,874$ $p>0,05$). The result of creativity test showing that chilren who play Logico has higher average score than children who don't paly Logico ($x=351,67>184,50$). Result from each creativity aspect showing that children who play Logico has higher average score that children who don't play Logico : Fluency ($x=13,58 > 7,75$), Flexibility ($x=319,75 > 167,75$), Originality ($x= 10,75>3,58$), and elaboration ($x= 7,58>5,42$).

The conclusion withdrawn from this study is there's influence Logico game toward children's creativity.