

## **ABSTRAK**

**Mahardhika Eka Chandra**

### **Hubungan Antara Proporsi Kemenangan Berjudi Dan Tingkat Stres Pada Mahasiswa Yang Suka Berjudi Bola**

Penelitian ini merupakan penelitian korelasional yang bertujuan untuk mengetahui hubungan antara proporsi kemenangan berjudi dan tingkat stres pada mahasiswa yang suka berjudi bola. Pada penelitian ini terdapat dua variabel, yaitu variabel bebas dan variabel tergantung. Variabel tergantung dari penelitian ini adalah tingkat stress mahasiswa yang suka berjudi bola dan variabel bebas dalam penelitian ini adalah proporsi kemenangan berjudi dalam berjudi bola.

Stress merupakan suatu tanggapan atau persepsi seseorang terhadap stimulus yang disebut stresor yang ada di lingkungan yang menjadikan individu merasa tertekan dan terancam. Untuk mengukur tingkat stres pada mahasiswa, ada tiga gejala yang menjadi titik tolak alat ukurnya, yaitu gejala fisiologis yang berkaitan dengan keadaan fisik, gejala psikologis yang berkaitan dengan emosional dan fungsi berpikir, dan gejala perilaku yang berkaitan dengan perilaku atau tindakan.

Subjek penelitian ini adalah mahasiswa yang bertempat tinggal di kos-kosan, yang ada di Yogyakarta sebanyak 50 orang mahasiswa.

Hasil analisis data uji coba alat ukur, diketahui koefisien reliabilitasnya adalah 0,9441. Data penelitian yang diperoleh kemudian dianalisis dengan menggunakan uji r. nilai signifikansi hasil uji r yang didapatkan sebesar -0,849. Ini berarti ada hubungan negatif antara proporsi kemenangan berjudi dan tingkat stres pada mahasiswa yang suka berjudi bola.

## **ABSTRACT**

**Mahardhika Eka Chandra**

### **The Correlation Between Gambling Victory Proportion And Stress Level In College Students Who Like Football Gambling**

This research was correlation study that aimed at knowing the relationship between gambling victory proportion and stress level in college students who like football gambling. In this research there were two variables, which were independent variable and dependent variable. The dependent variable in this research was stress level of the college students who like football gambling and the independent variable was gambling victory proportion in the gambling.

Stress was someone's respond or perception to the stimulus, which called stressor, in her/his environment that make the individual in the pressure and threatened. In order to measuring the stress level in college students, there were three symptoms that became starting point of measuring tool, which were physiological symptoms concerning the physical condition, psychological symptoms regarding the emotional condition and logical function, and behavioral symptoms related to the behavior and action.

Subject of this research were college students who living in boarding house in Yogyakarta with total 50 students.

The analysis result of the measuring tool experiment data, suggesting that reliability coefficient was 0,9441. The research data obtained were analyzed with r-test. The significance value of r-test result obtained was -0,849. This meant that there was negative relationship between gambling victory proportion and stress level in college student who like football gambling.