

INTISARI

Tema penulisan ini adalah mengenai cara pembuatan program permainan kompute dengan menggunakan *Microsoft Visual Basic 6*. Jenis permainan komputer yang dibuat tergolong pada ‘musikal’ yang mengutamakan kecepatan dan ketepatan. Permainan ini dikembangkan pertama kali oleh suatu perusahaan pembuat permainan komputer dari Jepang (Konami) dan kemudian mendapatkan sambutan yang sangat baik di Indonesia. Permainan yang dimaksud adalah “Dance Dance Revolution”. Permainan ini muncul pertama kali pada mesin *arcade* yang dimainkan dengan pijakan kaki (pemain mengikuti irama dan petunjuk pada layar monitor dan menari di atas tempat yang disediakan). Kemudian, konsep permainan yang sama berkembang pada mesin konsol seperti *Sony PlayStation* (dengan perangkat tambahan agar pemain dapat bermain dengan pijakan kaki).

Program menjalankan suatu musik (MP3) dan dengan suatu *script* tertentu untuk menampilkan petunjuk panah (yang harus ditekan oleh pemain) pada layar monitor. Sehingga permainan ini tidak memerlukan teknologi AI, karena tingkat kesulitan tergantung pada *script* tersebut.

Penekanan pengembangan adalah pada bagaimana membuat interaksi yang menarik antara manusia dengan komputer dalam hubungannya dengan komputer sebagai media hiburan.

Kelebihan dari program ini adalah dengan disertakannya fasilitas untuk menambah lagu dan membuat *script* yang telah disebutkan tadi, sehingga pemain dapat menambahkan lagu kesukaannya dalam program permainan ini. Sehingga, program menjadi tidak membosankan bagi pemain.

Desain grafis dikembangkan dengan menggunakan Adobe Photoshop 7.0 dan Corel Draw 11, namun penekanan karya tulis tetap pada sisi pemrogramannya.

ABSTRACT

This project was about making a computer game using Microsoft Visual Basic 6.0. The game is a kind of musical that counting on speed and accuracy. This game was developed for the first time by a computer game company from Japan (Konami) and then got a nice welcome in Indonesia. The game named "Dance Dance Revolution". This game introduced in arcade machine that can be played using foot steps (players try to follow a song rhythm and the signs on the monitor screen and dance on the stepping ground). Then, the same game concept was developed on the console machine game ,e.g. Sony Playstation (with an extended device so the players can play using foot steps).

The software plays a music (MP3) and a certain script is made to display arrows sign (that should be pressed by player) on the monitor screen. So this game doesn't need artificial intelligence technology because the difficulty level depends on the scripts.

The development focused on how to build an attractive interactive between human and machine especially for entertainment purpose.

The speciality of this software is a facility to add songs and to build the scripts, so the players can add his/her favourite songs into the game by themself. So, the players won't get bored easily.

The graphic was designed using Adobe Photoshop 7.0 and Corel Draw 11, but still focus on the programming.