

SITUS INFORMASI MALIOBORO

BERBASIS MULTIMEDIA

Studi Kasus : Toko-toko di Jalan Malioboro

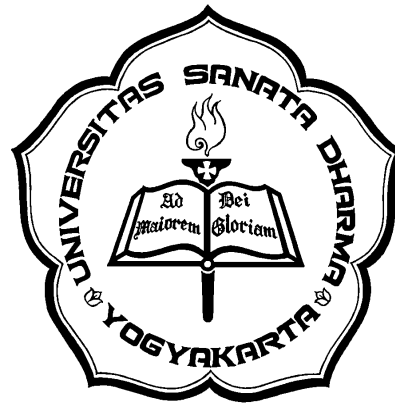
TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Teknik (ST)

Jurusan Teknik

Informatika



Oleh:

Cahyo Dadari Agung Purnama

NIM : 005314015

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SANATA DHARMA

2006

**A Malioboro Information Website
with Multimedia Based**

Case Study : Shops in Malioboro Street

Final Project

Presented as Partial Fulfillment of The Requirements

to Obtain The Sarjana Teknik Degree

in Informatics

Engineering



By:

Cahyo Dadari Agung Purnama

Student Number : 005314015

INFORMATICS ENGINEERING STUDY PROGRAM

DEPARTMENT OF INFORMATICS ENGINEERING

FACULTY OF ENGINEERING

SANATA DHARMA UNIVERSITY

2006

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

SITUS INFORMASI MALIOBORO BERBASIS MULTIMEDIA

Studi Kasus : Toko-toko di Jalan Malioboro



Oleh:

Cahyo

Agung

NIM :

Dadari

Purnama

005314015

Telah disetujui oleh :

Pembimbing I

Tanggal:

Drs. Th. Sugiarto, M.T

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**SITUS INFORMASI MALIOBORO BERBASIS MULTIMEDIA
Studi Kasus : Toko-toko di Jalan Malioboro**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Cahyo Dadari Agung Purnama

NIM :

005314015

Telah

dipertahankan
Panitia

di depan
Penguji

pada

tanggal 15

Agustus

2006

Susunan

Panitia

Penguji



N a m a
Lengkap

Tanda tangan

Penguji I Th. Sugiarto

Penguji II Wawan

Penguji III Yudh

Penguji IV Bayu

Tugas akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik

Yogyakarta, Agustus 2006

Fakultas Teknik
Universitas Sanata Dharma
Yogyakarta

Dekan,

Ir. Greg. Heliarko, S.J., SS., B.ST., MA., M.SC



Skripsi ini dipersembahkan untuk:

Papa, Mama, Ka Vivi,

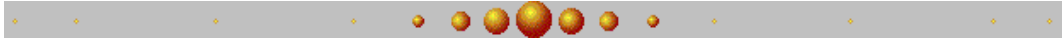
Ka Meme, Ka Lucy, dan Ka Tutik

Terima kasih atas segala cinta, dukungan dan waktu yang telah kalian berikan.



Dimana ada kemauan

di situ ada jalan!



KATA PENGANTAR

Teknik informasi menggunakan komputer berkembang dengan pesat. Permasalahan yang muncul pada aspek ini adalah sarana pertukaran informasi yang akan dilalui, sehingga didapat pengeluaran seminimum mungkin dan hasil semaksimal mungkin. Banyak sarana yang dapat digunakan untuk pertukaran informasi. Salah satu media informasi yang dapat dimanfaatkan untuk menunjang

publikasi dan menyediakan informasi yang dibutuhkan adalah internet. Internet memiliki jangkauan internasional.

Pada kesempatan ini juga, saya ingin mengucapkan terima kasih secara tertulis kepada pihak-pihak berikut:

1. Ir.Greg. Heliarko, SJ., SS., B.ST., MA., M.SC. selaku Dekan Teknik Universitas Sanata Dharma.
2. Agnes Maria Polina, S.Kom., M.Sc. selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Sanata Dharma.
3. Untuk Papa, Mama, Kakak yang slalu memberi dorongan kepada saya.
4. Stanis dan Arum, teman seperjuangan saya beserta teman-teman TI angkatan 2000 semuanya.
5. Pak Sugiarto yang telah bersedia menjadi dosen pembimbing dalam proses penulisan karya tulis ini.
6. Sgenap dosen Teknik Informatika Univesitas Sanata Dharma terima kasih atas segala ilmu yang telah diberikan.
7. Kepada pihak-pihak yang disebutkan namun turut membantu dalam proses pengembangan karya tulis ini.

Terakhir, saya berharap agar karya tulis ini juga berguna bagi para pembaca. Terima kasih.

Yogyakarta, 15 Agustus 2006

Cahyo Dadari Agung Purnama

Daftar Isi

Halaman Pengesahan	i
Daftar Isi	ii
Daftar Gambar	v

Daftar Tabel	vi
Daftar Implementasi	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Situs Informasi	6
2.1.1. Arti Situs Informasi	6
2.1.2. Karakteristik Situs Informasi	6
2.1.3. Peranan Situs Informasi	7
2.1.4. Contoh-contoh Situs Informasi	7
2.2. Situs yang Interaktif dan Multimedia	8
2.3. HTML	9
2.3.1. Cara Kerja HTML	9
2.3.2. Struktur Dasar Dokumen HTML	11
2.4. PHP	

2.4.1.	Cara Kerja PHP	13
2.4.2.	Penulisan PHP	14
2.5.	MySQL	15
2.5.1.	Basis Data MySQL	15
2.5.2.	Koneksi PHP dengan MySQL	16
2.5.2.1.	Membuka Koneksi Basis Data MySQL	16
2.5.2.2.	Query Basis Data MySQL	17
2.6.	Rekayasa Perangkat Lunak	18
2.7.	Aplikasi Interaktif Flash	18
2.6.1.	Animasi Gerak Menggunakan Flash	18
2.6.2.	Animasi Benruk Menggunakan Flash	19
2.6.3.	Animasi Tombol Menggunakan Flash	19
2.6.4.	Cara Membuat Link Dalam Flash	19
BAB III	ANALISA SISTEM	20
3.1.	Sistem yang Dikembangkan	20
3.2.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	21
3.3.	Diagram Arus Data	23
3.3.1.	Context Diagram	23
3.3.2.	Bagan Berjenjang	27
3.4.	Diagram E-R	28
3.5.	Sistem Flowchart	30
3.6.	Kamus Data	33

BAB IV DESAIN PERANGKAT LUNAK	36
4.1. Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak	36
4.2. Perancangan Basis Data	37
4.3. Perancangan Antarmuka	40
BAB V IMPLEMENTASI, PEMBAHASAN HASIL DAN PROSES REKAYASA PERANGKAT LUNAK	54
5.1. Lingkungan Implementasi	54
5.2. Karakteristik Pengguna	55
5.3. Implementasi Database	56
5.4. Implementasi Modul Program	58
5.5. Implementasi Antarmuka	80
5.6. Pembahasan Hasil Rekayasa Perangkat Lunak	81
5.7. Pembahasan Proses Rekayasa Perangkat Lunak	82
BAB V PENUTUP	81
6.1. Kesimpulan	81
6.2. Saran	82
Daftar Pustaka	83

Daftar Gambar

No	Judul Gambar	Halaman
2.1	Cara Kerja HTML	9

2.2	Static HTML Based Applications	10
2.3	Cara Kerja PHP	13
2.4	Tabel Dalam MySQL	16
3.1	Contex Diagram SI Malioboro	23
3.2	Overiew Diagram SI Malioboro Level 0	24
3.3	Overiew Diagram SI Malioboro Level 1	26
3.4	Bagan Berjenjang SI Malioboro	27
3.5	Diagam E-R SI Malioboro	29
3.6	Flow Chart SI Malioboro	32
3.7	Kamus Data SI Malioboro	35
4.1	Arsitektur Perangkat Lunak	37
4.2	Logical Database Design	39
4.3.1	Rancangan Antarmuka Menu Pilih Bahasa	40
4.3.2	Rancangan Antarmuka Menu Home	41
4.3.3	Rancangan Antarmuka Menu Jalur	42
4.3.4	Rancangan Antarmuka Menu Toko	42
4.3.5	Rancangan Antarmuka Menu Profil Toko	43
4.3.6	Rancangan Antarmuka Menu Promosi	44
4.3.7	Rancangan Antarmuka Menu Pameran	44
4.3.8	Rancangan Antarmuka Menu Kirim E-mail	45
4.3.9	Rancangan Antarmuka Menu About Us	46
4.3.10	Rancangan Antarmuka Menu Buku Tamu	47
4.3.11	Rancangan Antarmuka Menu Links	47
4.3.12	Rancangan Antarmuka Menu Berita	48
4.3.13	Rancangan Antarmuka Menu Site Map	49
4.3.14	Rancangan Antarmuka Menu Search	49
4.3.15	Rancangan Antarmuka Pilih Update Data	50
4.3.16	Rancangan Antarmuka Update Data Jalur	51
4.3.17	Rancangan Antarmuka Edit Data Jalur	52
4.3.18	Rancangan Antarmuka Menu Edit Data Promo	52

Daftar Tabel

No	Judul	Halaman
4.1	Tabel Admin	38
4.2	Tabel Toko	38
4.3	Tabel Buku Tamu	38
4.4	Tabel Jalur	38
4.5	Tabel Links	38
4.6	Tabel Berita	39
4.7	Tabel Promosi	39
4.8	Tabel Pameran	39

ABSTRAK

Jalan Malioboro merupakan pusat perbelanjaan yang terkenal dan merupakan tujuan wisata yang cukup menarik dan banyak diminati wisatawan di Yogyakarta. Di sepanjang Jalan Malioboro terdapat banyak toko yang menjual beraneka ragam barang, sehingga dibutuhkan informasi yang dapat mendukung kenyamanan dan kemudahan wisatawan dalam mendapatkan barang kebutuhan yang diinginkan. Sarana yang paling tepat adalah dengan membuat sistem informasi berbasis web (situs informasi).

Dengan menggunakan sistem informasi Malioboro berbasis web ini, informasi dapat diakses dari mana saja dan oleh siapa saja. Situs informasi tersebut juga menyediakan halaman dalam dua bahasa (Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris), sehingga akan memudahkan pengunjung yang bukan dari Indonesia sekalipun. Tampilan dibuat secara menarik dan mudah digunakan, sehingga pengunjung dapat memahami setiap menu yang ada. Situs ini menyediakan simulasi Jalan Malioboro dan toko-toko disepanjang jalan itu berikut peta Yogyakarta yang dilengkapi dengan simulasi jalur jalan dari tempat user berada sampai ke Malioboro beserta jalur angkutan umum yang dapat digunakan. Selain itu pengunjung juga dapat berinteraksi dengan pengunjung lain dan dengan administrator menggunakan fasilitas buku tamu dan kirim e-mail.

Dengan adanya fasilitas situs informasi seperti di atas maka diharapkan dapat tercipta situs yang informatif, interaktif, menarik, mudah digunakan, dan mudah dipahami oleh pengunjung situs, sehingga dapat memenuhi kebutuhan para pengunjung situs.

ABSTRACT

Malioboro become a famous shopping centre and become an interactive vacataion object. Many visitors love Yogyakarta. There are may shops which sell many kind of things in a long of Malioboro Street, then the information is very needed and can help the visitors to find the things that they need. The right tools is build information site.

With information site, information can be accessed from anywhere and anybody. This information site prvide th pages in two languages (Indonesian and English), so it will be easy for the visitor from other country. The pages are build interactive and easy to use, so every visitor can understand every menu in it. This site show the simulation Malioboro street and shops a long that street with the informations how to get Malioboro street. Visitors can have comunication with the other visitors or the administrator with fill and read the guest book..

With those facilities, hope the sites more informative, interactive, intractive, easy to use, dan easy to understand by the visitors, so can complete what the visitors need.

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diajukan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Agustus 2006

Cahyo Dadari Agung Purnama

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Yogyakarta merupakan salah satu kota tujuan wisata di Indonesia dan Malioboro merupakan salah satu obyek wisata di Yogyakarta yang banyak dikunjungi oleh wisatawan, baik itu wisatawan domestik maupun mancanegara.

Sebagai kawasan pertokoan dan pusat perbelanjaan yang cukup lengkap dan ramai, Malioboro perlu dilengkapi dengan sebuah media informasi untuk memudahkan wisatawan dalam mencari tempat atau barang-barang yang dibutuhkan.

Salah satu media informasi yang dapat dimanfaatkan untuk menunjang publikasi dan menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh para wisatawan adalah internet. Internet memiliki jangkauan internasional, sehingga dapat menjangkau wisatawan domestik maupun wisatawan mancanegara. Dengan adanya sebuah situs di internet tentang Malioboro maka diharapkan wisatawan dapat lebih mudah menelusuri Malioboro dan menemukan toko yang menjual barang kebutuhannya.

1. 2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, kiranya dapat dibuat rumusan masalah sebagai berikut: **‘Bagaimana membuat situs informasi Malioboro yang informatif, menarik, mudah digunakan, dan mudah dipahami oleh para pengunjung situs, sehingga dapat memenuhi kebutuhan para pengunjung situs?’**

1.3. Batasan Masalah

Mengingat Jalan Malioboro merupakan kawasan pertokoan yang cukup luas dan juga banyak terdapat pedagang kaki lima berdagang di sepanjang jalan tersebut, maka.untuk keperluan pembangunan situs informasi pada studi kasus saat ini dibatasi sebagai berikut:

1. Database yang dibangun hanya mendukung informasi toko-toko, sedangkan informasi lain seperti lesehan dan pedagang-pedagang kaki lima hanya akan diinformasikan secara sekilas saja.
2. Situs yang dibuat mengambil lokasi Malioboro dan situs kota Yogyakarta dan tidak menyediakan fasilitas bertransaksi.
3. Pencarian data hanya akan dilakukan di dalam situs saja, meliputi kategori toko dan nama toko.
4. Bahasa yang digunakan adalah Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.
5. Tools pengembang yang digunakan:
 - Web Development : PHP Triad 2.2

- Database : MySql 3.23.47 - nt
- Pendukung lain : Macromedia Flash MX

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah:

1. Mengetahui hal apa saja yang diperlukan pada saat mengembangkan situs informasi Malioboro yang informatif, menarik, mudah digunakan, dan mudah dipahami oleh pengunjungnya.
2. Membangun situs informasi yang informatif, menarik, mudah digunakan, dan mudah dipahami oleh pengunjungnya, sehingga dapat memenuhi kebutuhan para pengunjung situs.

1.5. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian digunakan untuk mendapatkan suatu hasil yang baik dalam pembuatan skripsi tentang situs informasi belanja interaktif dan multimedia. Metodologi yang diterapkan dalam pembuatan skripsi ini antara lain :

1. Studi lapangan

Studi lapangan yang dilakukan yaitu dengan mencari informasi tentang toko-toko yang berada di Jalan Malioboro beserta barang-barang apa saja yang dijualnya, khususnya barang-barang baru, pengambilan foto-foto, dan pameran-pameran yang sedang diadakan.

2. Studi literature

Studi literature berupa studi pustaka dan pencarian data melalui internet, membandingkan dengan situs yang sejenis, juga bagaimana membuat suatu situs yang lebih menarik dan *user-friendly*.

3. Penerapan tahapan-tahapan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

Bagian ini akan dibahas pada Bab III, yaitu langkah-langkah yang dilakukan dalam membangun sebuah perangkat lunak yang baik.

I. 6 Sistematika Penulisan

Merupakan struktur penulisan pada pembuatan laporan ini, yaitu :

a. Bab I : Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang, batasan masalah, tujuan, rumusan masalah dan metodologi penulisan pembuatan skripsi ini.

b. Bab II : Landasan Teori

Bab ini berisi tentang dasar teori yang mendukung pembuatan situs informasi ini, dalam hal ini dasar teori dari program aplikasi yang digunakan.

c. Bab III : Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang analisis perangkat lunak, yang menjelaskan tentang pendefinisian dan pemodelan sistem dalam bentuk diagram konteks, diagram ER, dan *Data Flow Diagram* (DFD)..

d. Bab IV : Desain Perangkat Lunak

Bab ini berisi perancangan arsitektur perangkat lunak, perancangan basis data yang digunakan, serta perancangan antar muka situs informasi yang akan dibangun.

e. Bab V : Implementasi

Bab ini berisi listing-listing program dari hasil rancangan yang sudah dibuat berikut keterangannya, serta implementasi antar muka situs informasi yang telah dibangun..

f. Bab VI : Penutup

Bab ini berisi kesimpulan yang dapat diambil dari pembangunan situs informasi, kesulitan-kesulitan yang dihadapi, beserta saran-saran pengembangannya.

BAB II

LANDASAN TEORI

1. Situs Informasi

1. Arti Situs Informasi

Situs merupakan suatu daerah lokasi jelajah pada internet, sedangkan kata informasi itu sendiri didefinisikan sebagai data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Informasi tidak akan pernah cukup hanya didapatkan dari satu sumber. Maka sebuah situs informasi diartikan sebagai sarana pertukaran informasi secara luas diseluruh dunia.

2. Karakteristik Situs Informasi

Semakin hari sebuah situs semakin kompleks, informasi tidak hanya disampaikan melalui sebuah teks, melainkan dapat berupa gambar animasi ataupun video. Selain itu sekarang ini banyak kalangan komersial yang berbondong-bondong online, maka dalam membangun sebuah situs yang baik, perlu diperhatikan kriteria-kriteria sebagai berikut:

- Sebuah situs harus bisa berinteraksi dengan pengunjung situs.
- Membuat tampilan yang menarik dan sesuai kondisi yang diperlukan.
- Menampilkan halaman yang memproses informasi.
- Menampilkan informasi yang berasal dari database.

- Informasinya selalu up to date.

3. Peranan Situs Informasi

Apabila dimanfaatkan dengan benar dan efektif maka sebuah situs dapat menjelma sebagai media promosi, informasi dan komunikasi yang efektif. Hal tersebut dapat terjadi karena sifat situs tidak terbatas. Situs web dapat menampilkan informasi berupa data teks, gambar/image, animasi, bahkan video. Oleh karena itu kita dapat mempromosikan produk, layanan, atau pemikiran kita dengan semaksimal mungkin.

Sebuah situs dapat menjadi media informasi yang efektif apabila memiliki informasi yang *up to date* dan lengkap. Selain itu jika kita membuat suatu tampilan halaman situs maka semua orang di seluruh dunia dapat melihat kapan saja.

Situs juga dapat menjadi sarana komunikasi yang efektif karena situs web dapat menjalankan aplikasi seperti email, buku tamu yang dapat menerima masukan dari pengunjung (dapat juga berupa form kontak seperti www.mitraweb.biz), berdiskusi melalui forum diskusi (seperti www.diskusiweb.com), *chatting*, dan lain-lain.

4. Contoh-contoh Situs Informasi

Sebuah situs kini menjadi sumber informasi utama dalam masyarakat dunia dan dapat digolongkan menjadi beberapa kategori, seperti situs informasi, situs komersial, situs pendidikan, situs hiburan, dan

lain sebagainya. Contoh-contoh situs yang tergolong situs informasi adalah:

- <http://www.searchindonesia.com>
situs ini memuat informasi tentang situs-situs yang ada di Indonesia.
- <http://www.arjuna.netfirms.com>
situs ini memuat informasi tentang istilah-istilah dalam komputer.

2. Situs yang Interaktif dan Multimedia

Situs interaktif adalah sebuah media yang semakin mendekatkan situs tersebut dengan pengunjung situs. Dengan adanya interaksi tersebut akan semakin meningkatkan layanan situs terhadap pengunjungnya. Layanan disain interaktif yang ditawarkan dapat berupa desain tampilan dan animasi sehingga tepat pada sasaran.

Jika dipisahkan berdasarkan etimologi kata multimedia terdiri dari multi dan media. Multi berarti beragam, sedangkan media berarti sarana penyampaian informasi. Namun demikian, multimedia memiliki arti yang lebih luas. Multimedia merupakan keterpaduan teknologi informasi (misalnya komputer) dengan teknologi komunikasi (misalnya jaringan kabel *coaxial* atau satelit).

Secara umum, multimedia terdiri dari (1) unsur suara, (2) unsur gambar atau video, (3) unsur teks/data, (4) terpadu dalam satu media penyampaian, (5) interaktif/bukan informasi satu arah. Sedangkan jenis

jasa multimedia terdiri dari dua, yaitu berdiri sendiri (*stand alone/off line*), dan terhubung dengan jaringan telekomunikasi (*network-online*).

3. HTML (*Hyper Text Markup Language*)

Internet telah berkembang begitu cepat. HTML adalah salah satu dokumen standard internet. HTML umumnya dipakai untuk halaman web yang bersifat statik (tampilan dan isi halaman web, akan tetap selama file yang bersangkutan tidak diubah oleh pembuat situs, meski diakses berkali-kali), misalnya artikel ilmiah, menu, dan lain-lain.

1. Cara Kerja HTML

Cara kerja HTML dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

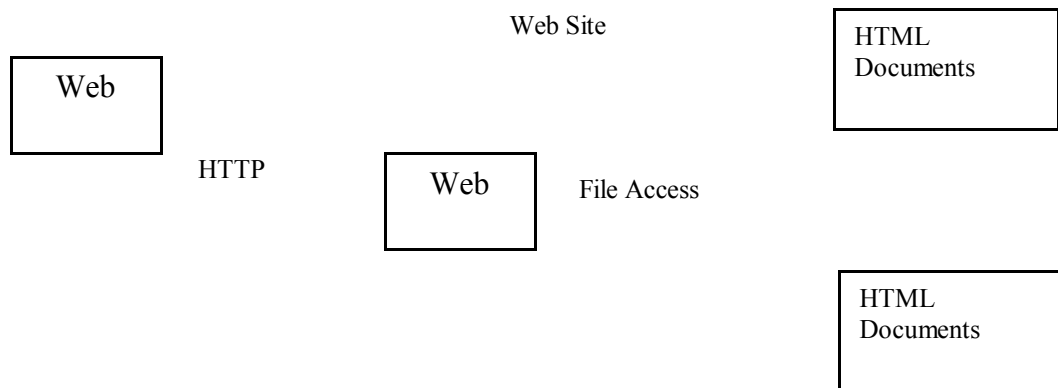
web browser

Gambar 2.1 Cara Kerja HTML

Saat ada permintaan suatu halaman dari browser client, web server akan melakukan 3 langkah:

1. membaca permintaan browser.
2. mencari halaman HTML yang diminta di server.
3. mengirim halaman HTML yang diminta ke browser client melalui media internet atau intranet.

Setelah halaman HTML diterima oleh client, browser client akan menerjemahkan halaman HTML tersebut ke bentuk web.



Gambar 2.2 Static HTML-Based Applications

Dari gambar 2.2 dapat dilihat bahwa web browser melakukan pencarian halaman yang ingin dituju dengan menggunakan suatu URL (*Uniform Resource Locator*) ke web server, kemudian web server mencari

dan mengambil file yang berupa dokumen HTML. Setelah itu, dokumen tersebut dikirim kembali ke web browser yang meminta.

2. Struktur Dasar Dokumen HTML

Untuk menyampaikan ide pada web browser, HTML menggunakan tag. Tag selalu ditulis di antara tanda lebih kecil dan tanda lebih besar (<tag>). Secara sederhana HTML terdiri dari dua bagian yaitu *Header* dan *Body*. Struktur HTML diapit oleh tag awal <HTML> dan tag akhir </HTML>. Dokumen HTML juga dapat diberi judul, dengan menggunakan tag <TITLE>. Tag <TITLE> harus berada di dalam tag <HEAD>. Standar penulisannya adalah :

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE> Judul Dokumen </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    Isi Dokumen
  </BODY>
</HTML>
```

4. PHP (*Personal Home Page*)

PHP merupakan salah satu teknologi bahasa pemrograman yang biasa digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis dan interaktif. Secara umum, halaman web dapat dibuat secara statis dan

dinamis. Web statis biasanya dibuat dengan menggunakan HTML. Saat ini, halaman web yang sering diminta konsumen adalah web yang dinamis dan interaktif. Teknologi web dinamis dapat digolongkan atas 2 golongan besar:

1. client-side technologies (pengerjaan skrip akan dilakukan di client)
2. server-side technologies (pengerjaan skrip akan dilakukan di server)

Golongan client- side technologies antara lain:

- ActiveX Controls oleh Visual C++ atau Visual Basic
- Java Applets
- Client-side scripts dan dynamic HTML

Golongan server- side technologies antara lain:

- CGI (Common Gateway Interface)
- Proprietary web server APIs seperti ISAPI dan NSAPI
- Java Server Pages dan Java Servlets
- PHP

PHP dibangun sekitar tahun 1994 oleh Rasmus Lerdoff, seorang pemrogram C yang handal. PHP versi 3 ditulis ulang oleh Zeev Suraski dan Andi Gutmans pada tahun 1998. Skrip diawali dengan tag `<?php` dan diakhiri dengan tag `.....?>` serta dimasukkan ke halaman HTML.

Skrip ini akan dieksekusi oleh server sebelum halaman tersebut dikirim ke browser client, sehingga tidak mungkin ada ketidakcocokan tampilan mesin browser client. PHP dapat dijalankan di web server IIS

(*Internet Information Service/Server*) dan Apache (di sistem operasi Windows, UNIX maupun Linux). Faktor yang menguntungkan lainnya adalah PHP bersifat *open source*.

1. Cara Kerja PHP

Cara kerja PHP dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

Gambar 2.3 Cara Kerja PHP

Saat ada permintaan suatu halaman dari browser client, web server akan melakukan 4 langkah:

1. membaca permintaan browser.
2. mencari halaman html yang diminta di server.
3. mengeksekusi perintah PHP sehingga halaman HTML termodifikasi
4. mengirim halaman HTML yang diminta ke browser client melalui media internet atau intranet. Browser client akan menerjemahkan halaman html tersebut ke bentuk web.

2. Penulisan PHP

Untuk menuliskan perintah-perintah PHP, digunakan suatu editor teks misalnya Notepad, UltraEdit atau Crimson Editor. Fungsi-fungsi yang telah ada dalam PHP tidaklah *case sensitive* (membedakan huruf besar dengan huruf kecil), namun variabelnya *case sensitive*. Kode PHP diawali dengan tanda lebih kecil (<) dan diakhiri dengan tanda lebih besar (>).

Ada 3 cara untuk menulis script PHP, yaitu :

1. <?


```

      Script PHP
      ?>
      
```
2. <?php


```

      Script PHP
      ?>
      
```
3. <SCRIPT LANGUAGE = "php">


```

      Script PHP
      </SCRIPT>
      
```

Cara pertama akan lebih sering digunakan karena lebih singkat, sedangkan cara kedua digunakan untuk kombinasi dengan XML, sebuah bahasa yang merupakan pengembangan dari HTML. Cara ketiga digunakan oleh Microsoft Frontpage.

5. MySQL

MySQL adalah *multi user database* yang menggunakan bahasa *Structured Query Language* (SQL). MySQL dalam operasi *client-server* melibatkan *server daemon* MySQL pada sisi *server* dan berbagai macam program serta *library* yang berjalan pada sisi *client*. MySQL mampu untuk menangani data yang cukup besar. Perusahaan yang mengembangkan MySQL yaitu TcX, mengaku mampu menyimpan data lebih dari 40 *database*, 10.000 tabel dan sekitar 7 juta baris, dengan sejumlah kurang lebih 100 *Gigabytes* data. Informasi selengkapnya tentang MySQL dapat dilihat di www.mysql.com.

SQL adalah bahasa standar yang digunakan untuk mengakses *server database*. Bahasa ini pada awalnya dikembangkan oleh IBM, namun selanjutnya telah diadopsi dan digunakan sebagai standar industri. Dengan menggunakan SQL, proses akses database menjadi lebih

user-friendly dibandingkan dengan menggunakan dBASE atau Clipper yang masih menggunakan perintah-perintah pemrograman.

1. Basis Data MySQL

Dalam konteks bahasa SQL, pada umumnya informasi tersimpan dalam tabel-tabel yang secara logik merupakan struktur dua dimensi yang terdiri atas baris-baris data yang berada dalam satu atau lebih kolom. Baris pada tabel sering disebut sebagai *instance* dari data, sedangkan kolom sering disebut sebagai *attributes* atau *field*. Keseluruhan tabel itu dihimpun dalam satu kesatuan yang disebut *database*.

Gambar 2.4 Tabel dalam MySQL

2. Koneksi PHP dengan MySQL

Untuk melakukan akses ke basis data MySQL, PHP harus memiliki ekstensi koneksi ke basis data MySQL agar dapat menggunakan fungsi-fungsi koneksi ke basis data MySQL.

1. Membuka Koneksi Basis Data MySQL

Sebelum mampu mengakses database server, terlebih dahulu harus membuka koneksi ke basis data. Untuk koneksi ke database server, digunakan perintah :

```
<? $hostname = "localhost";
    $username = "";
    $password = "";

if(!$mysql_link=mysql_connect($hostname,$username,$password))
{   echo mysql_error();
    exit;} ?>
```

Setelah itu variabel `$mysql_link` akan berisi referensi yang akan digunakan untuk proses akses basis data selanjutnya.

2. Query Basis Data MySQL

Setelah koneksi sukses dilakukan, diperlukan *query* basis data untuk membaca data, menyisipkan, memperbaharui, dan sebagainya pada satu atau beberapa tabel dengan menggunakan bahasa SQL. Untuk mengirimkan *query* (yang dalam contoh ini disimpan dalam variabel **\$myquery**) ke server diperlukan perintah sebagai berikut:

```
<?
```

```
$database="test";  
  
if(!mysql_select_db($database, $mysql_link))  
{ echo mysql_error();  
  exit;}  
  
$myquery = "SELECT * FROM nama_tabel";  
  
if (!$mysql_result = mysql_query($myquery, $mysql_link))  
{ echo mysql_error();  
  exit;}  
  
?>
```

Setelah proses di atas sukses, variabel **\$mysql_result** akan berisi identifier hasil *query* yang siap digunakan oleh fungsi selanjutnya, misalnya **mysql_fetch_row()**, **mysql_fetch_array()**, dan sebagainya.

6. Rekayasa Perangkat Lunak

Rekayasa perangkat lunak merupakan tahapan-tahapan kegiatan yang bertujuan untuk mencapai:

1. Pengoptimalan sumber daya (biaya, personil, maupun peralatan).
2. Pembagunan perangkat lunak yang sesuai dengan jadwal.
3. Pemeliharaan perangkat lunak yang lebih mudah.

4. Hasil yang memuaskan *customer*.

Terdapat enam tahapan rekayasa perangkat lunak (Sugiarto, 99), yaitu:

A. Pengumpulan Kebutuhan

Merupakan tahapan dasar yang digunakan oleh pengembang untuk mengumpulkan seluruh informasi yang akan dikelola dalam suatu perangkat lunak. Informasi-informasi yang dibutuhkan pengembang adalah informasi yang dinilai dapat bermanfaat atau yang dibutuhkan oleh seorang *user*.

B. Analisis Sistem

Merupakan tahapan pembuatan pemodelan sistem dalam bentuk diagram (Sugiarto, 99), antara lain:

1. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan hubungan input atau output sistem dengan kesatuan luar.

2. ER-Diagram

ER diagram adalah diagram atau model yang digunakan untuk membangun suatu konseptual data model dan mempresentasikan struktur suatu database. Struktur tersebut digunakan untuk mengimplementasikan database ke dalam suatu manajemen sistem.

Beberapa komponen ER diagram adalah:

a. Entitas

Objek, orang, konsep, tempat, atau kejadian yang berada di dalam lingkungan.

b. Atribut

Properti atau karakteristik dari suatu entitas.

c. Relasi

Kumpulan kejadian antara satu atau lebih entitas.

3. DFD

Ada dua bentuk DFD

a. DFD Fisik

DFD fisik lebih menekankan pada bagaimana jalannya proses dari sistem yang diterapkan. Proses sistem yang ada akan lebih mudah untuk digambarkan dan dikomunikasikan kepada pemakai sistem, sehingga pengembang akan lebih mudah memperoleh gambaran yang jelas bagaimana sistem bekerja.

b. DFD Logika

DFD logika lebih menekankan pada proses-proses apa yang terdapat pada sistem, biasanya hanya proses-proses secara komputer saja.

C. Perancangan

Perancangan arsitektur perangkat lunak meliputi beberapa hal (Sugiarto, 99), yaitu:

a. Perancangan Data

Perancangan data berupa perancangan tabel-tabel yang akan berpengaruh bagi perangkat lunak. Perancangan ini sudah mulai mendefinisikan tabel-tabel database secara terperinci, antara lain: field-field apa saja yang digunakan dalam perangkat lunak, tipe data dari field yang digunakan, dan lain sebagainya.

b. Perancangan Arsitektural

Perancangan arsitektural adalah suatu desain yang mempresentasikan hasil analisis sistem ke dalam modul-modul (*modularity*). Perancangan arsitektural meliputi (Jogiyanto, 90):

1. Pembuatan DFD rinci.
2. Pendefinisian dari algoritma dan modul.
- 3, Pembuatan struktur modul.

c. Perancangan Antar Muka Pemakai

Perancangan antarmuka pemakai meliputi beberapa hal (Santoso, 97), yaitu:

1. Perancangan Struktur Menu

Perancangan menu-menu yang akan ditampilkan dalam suatu sistem, misalnya menu0menu yang digunakan oleh admin.

2. Perancangan Jendela-jendela yang Ditampilkan

Merancang tata letak (*lay out*) jendela aplikasi yang ingin ditampilkan.

D. Implementasi

Implementasi merupakan tahapan pengkodean dari suatu rancangan. Di dalam tahapan ini pengembang mulai membuat suatu situs informasi Malioboro menggunakan PHP dan MySQL sebagai databasenya. Pengkodean ini disesuaikan dengan diagram-diagram yang telah dibuat tabel-tabel yang telah dirancang maupun srtuktur dari modul.

7. Aplikasi Interaktif Flash

Macromedia Flash adalah program grafis animasi professional untuk menghasilkan halaman web yang menarik. Sebuah situs akan tampak membosankan jika hanya terlihat statis dalam penyampaian informasi kepada pengunjung situs kita. Sehingga kita sebagai pembuat situs, diharuskan untuk menyajikan informasi tersebut secara lebih menarik dan komunikatif dengan menggunakan unsur-unsur multimedia. Untuk itu digunakan aplikasi interaktif flash, sehingga pengunjung dapat mengerti, menikmati, dan merasa nyaman dengan situs yang dikunjunginya.

1. Animasi Gerak Menggunakan Flash

Animasi yang paling dasar dan yang paling sering digunakan dalam ketika menggunakan flash adalah animasi gerak atau yang sering disebut dengan *motion tween*. Fungsi utamanya adalah untuk menggerakkan objek dari satu titik ke titik yang lain.

Langkah awal adalah ketika kita membuat sebuah objek pada *stage* (layar dalam flash untuk meletakkan objek-objek). Setelah itu, objek yang akan dianimasikan kita pilih menggunakan cursor mouse, kemudian kita ubah menjadi sebuah grafik dengan menekan menu insert lalu pilih menu *convert to symbol->graphic*. Kemudian alihkan cursor mouse ke frame waktu sesuai keinginan kita dan geser pula objek yang ingin digerakkan ke titik akhir. Setelah itu kembali ke waktu awal dan pilih properties frame bagian tween menjadi *motion*. Objek bisa berbagai bentuk, termasuk teks.

2. Animasi Bentuk Menggunakan Flash

Prinsipnya sama dengan animasi gerak, hanya saja pada penyelesaian akhir, yaitu properties frame bagian tween, kita pilih *shape*.

3. Animasi Tombol Menggunakan Flash

Animasi tombol adalah animasi yang diterapkan pada tombol, sehingga tombol terlihat lebih bagus dan menarik.

Pada prinsipnya semua bentuk objek yang telah kita buat dalam stage dapat difungsikan sebagai tombol dengan mengubah tipe objek tersebut menjadi tipe tombol. Caranya, pilih menu insert, convert to

symbol dan pilih *button*. Frame-frame untuk tombol berbeda dengan frame sebelumnya. Ada empat buah frame, yaitu:

Up: keadaan tombol standar/posisi awal tombol ketika dijalankan.

Over: keadaan ketika mouse melewati atau berada di atas tombol.

Down: keadaan ketika tombol ditekan.

Hit: penentuan area tombol yang bisa diklik.

4. Cara Membuat Link Dalam Flash

Untuk menentukan link dalam flash digunakan fasilitas action script. Bila diterapkan pada sebuah tombol, kita dapat mengisi action script yang letaknya tepat di bawah stage dengan sintaks:

on (press)

```
{ getURL("alamat situs", "_self", "POST"); }
```

BAB III

ANALISIS SISTEM

Malioboro merupakan kawasan pertokoan dan salah satu tujuan wisata di Yogyakarta. Para wisatawan, baik dari dalam negeri maupun dari luar negeri akan menikmati berjalan-jalan di sepanjang Jalan Malioboro dan membeli barang kebutuhan di toko-toko di sepanjang jalan tersebut. Hal ini menjadi tidak efektif bila seseorang hanya ingin mencari barang kebutuhan tertentu tetapi tidak tahu toko mana saja yang menjual jenis barang seperti yang diinginkannya. Orang tersebut harus berjalan keluar masuk dan berjalan di toko-toko sepanjang Jalan Malioboro sedangkan toko-toko tertentu bahkan tidak menjual kategori barang tersebut.

1. Sistem yang Dikembangkan

Sistem Informasi (SI) yang dikembangkan adalah SI toko-toko di Jalan Malioboro yang bertujuan untuk memberikan kemudahan kepada pengguna untuk mendapatkan informasi tentang Malioboro. Dengan adanya sistem informasi tersebut, pengguna dapat melakukan:

1. Pemilihan bahasa, yaitu Bahasa Indonesia atau Bahasa Inggris, yang memudahkan pengunjung meski bukan dari Indonesia sekalipun. Hal ini mendukung karakteristik situs yang mudah dipahami.

2. Pencarian data berdasarkan kategori barang dan nama toko, sehingga pengunjung lebih mudah untuk mencari jenis barang tertentu atau melihat profil toko (nama toko, alamat, telepon, e-mail). Hal ini mendukung karakteristik situs yang informatif mudah digunakan.
3. Dengan fasilitas update data dan login, penyedia informasi dapat dengan mudah dan aman mengupdate data, sehingga data selalu baru. Hal ini mendukung karakteristik situs yang informatif dan dinamis.
4. Halaman utama berisi tentang informasi kota Yogyakarta pada umumnya dan Malioboro pada khususnya. Hal ini mendukung karakteristik situs yang informatif.
5. SI juga dilengkapi dengan peta kota Yogyakarta beserta animasi jalur dan jenis-jenis bus untuk menuju ke lokasi Malioboro, sehingga pengunjung dari luar kota bisa menemukan kawasan Malioboro. Hal ini mendukung karakteristik situs yang menarik.
6. Informasi toko yang didapat adalah profil toko beserta barang-barang promosi dan pameran yang diadakan. Hal ini mendukung karakteristik situs yang informatif.
7. Pengunjung juga bisa berinteraksi dengan penyedia informasi dan pengunjung lain dengan memberikan komentar pada halaman buku tamu. Data yang ada di dalam buku tamu dapat dilihat oleh semua pengunjung dan dapat diupdate oleh penyedia informasi sistem. Hal ini mendukung karakteristik situs yang interaktif.

8. Halaman links berisi tentang alamat-alamat situs terkait beserta keterangan isi situs yang dimaksud. Hal ini mendukung karakteristik situs yang informatif.
9. Halaman berita berisi tentang informasi seputar Malioboro diluar toko-toko seperti lesehan dan pedagang kaki lima. Hal ini mendukung karakteristik situs yang informatif.
10. Site map merupakan rangkuman dari isi sistem informasi yang dibuat. Hal ini mendukung karakteistik situs yang mudah digunakan.

2. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem dimaksudkan untuk mengumpulkan kebutuhan para pengguna yang akan dipenuhi dalam SI ini.

Sistem ini memiliki tiga kategori pengguna, pengguna tersebut merupakan entitas yang terlibat didalam sistem, yaitu :

a. Pengunjung

Pengunjung tak terbatas pengunjung dari dalam negeri saja, tetapi dapat dan mudah dikunjungi oleh pengunjung dari luar negeri. Pengunjung tersebut akan mendapat informasi tentang Malioboro secara umum dalam dua pilihan bahasa (Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris), barang-barang yang dijual di toko-toko tertentu, informasi jalur-jalur di Yogyakarta menuju Malioboro, berinteraksi langsung dengan penyedia

informasi toko melalui e-mail, dengan pengunjung lain melalui buku tamu, dan mengetahui situs terkait dengan mengunjungi halaman links.

b. Penyedia Informasi Sistem

Penyedia informasi sistem bertugas untuk mengupdate data dan pemeliharaan sistem. Informasi yang disediakan lebih ke penyedia informasi toko, yakni menyediakan permintaan data toko baru, dan mengedit data toko yang sudah ada, misalnya perubahan alamat atau nomor telepon. Selain itu penyedia informasi sistem juga bertugas untuk mengupdate data yang tidak bisa diupdate oleh administrator toko, seperti data berita, yang berisi informasi seputar Malioboro, dan data gambar, yang menentukan lokasi toko, serta data buku tamu. Password digunakan sebagai identitasnya.

c. Penyedia Informasi Toko

Penyedia informasi toko bertugas untuk mengupdate data password, barang-barang promosi, dan pameran. Penyedia tersebut dapat dengan mudah dan aman mengedit informasi yang ada. Password digunakan sebagai identitasnya. Penyedia informasi toko yang menggunakan sistem ini, berarti sekaligus dapat mempromosikan tokonya.

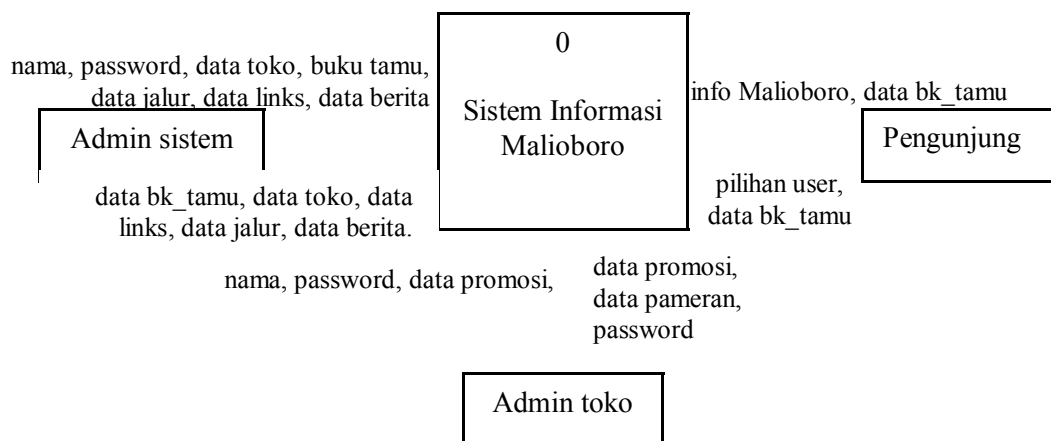
3. Diagram Arus Data (DAD)

Diagram arus data digunakan untuk menggambarkan sistem yang akan dibuat, diagram ini menekankan pada proses logika yang dibutuhkan

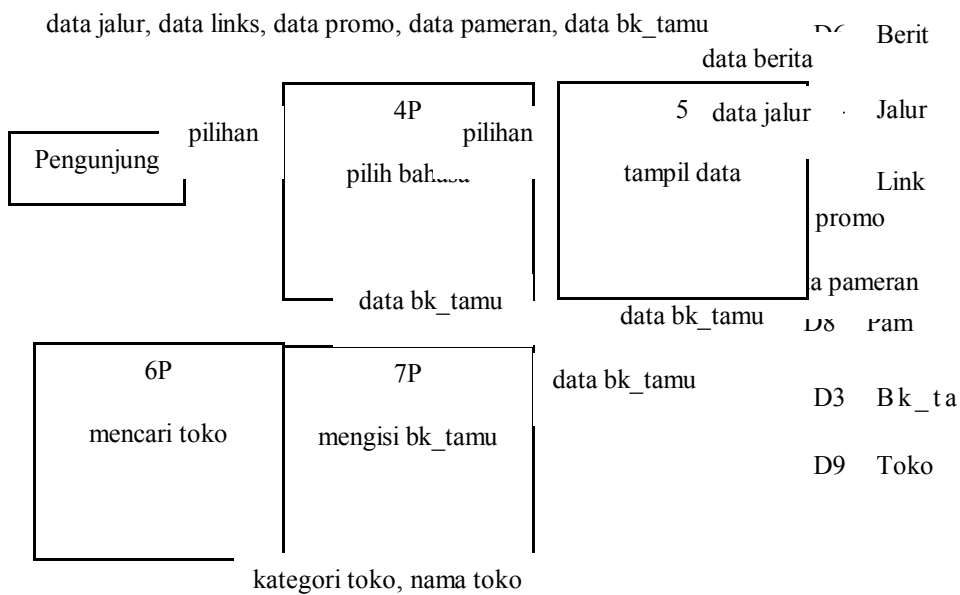
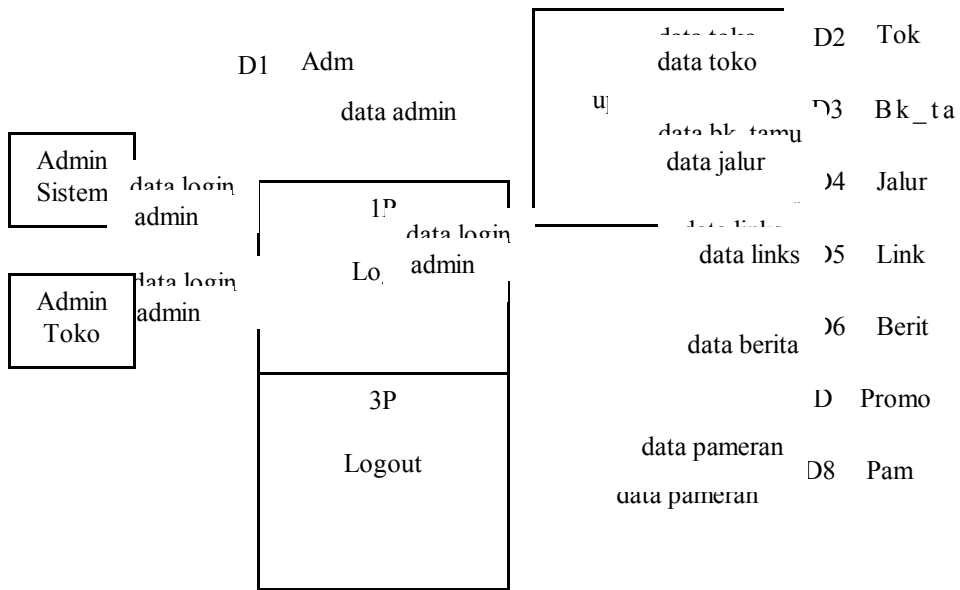
oleh sistem. Pada sistem informasi Malioboro ini terdapat proses login, update data, tampil data, isi data, dan pilih bahasa.

1. Context Diagram

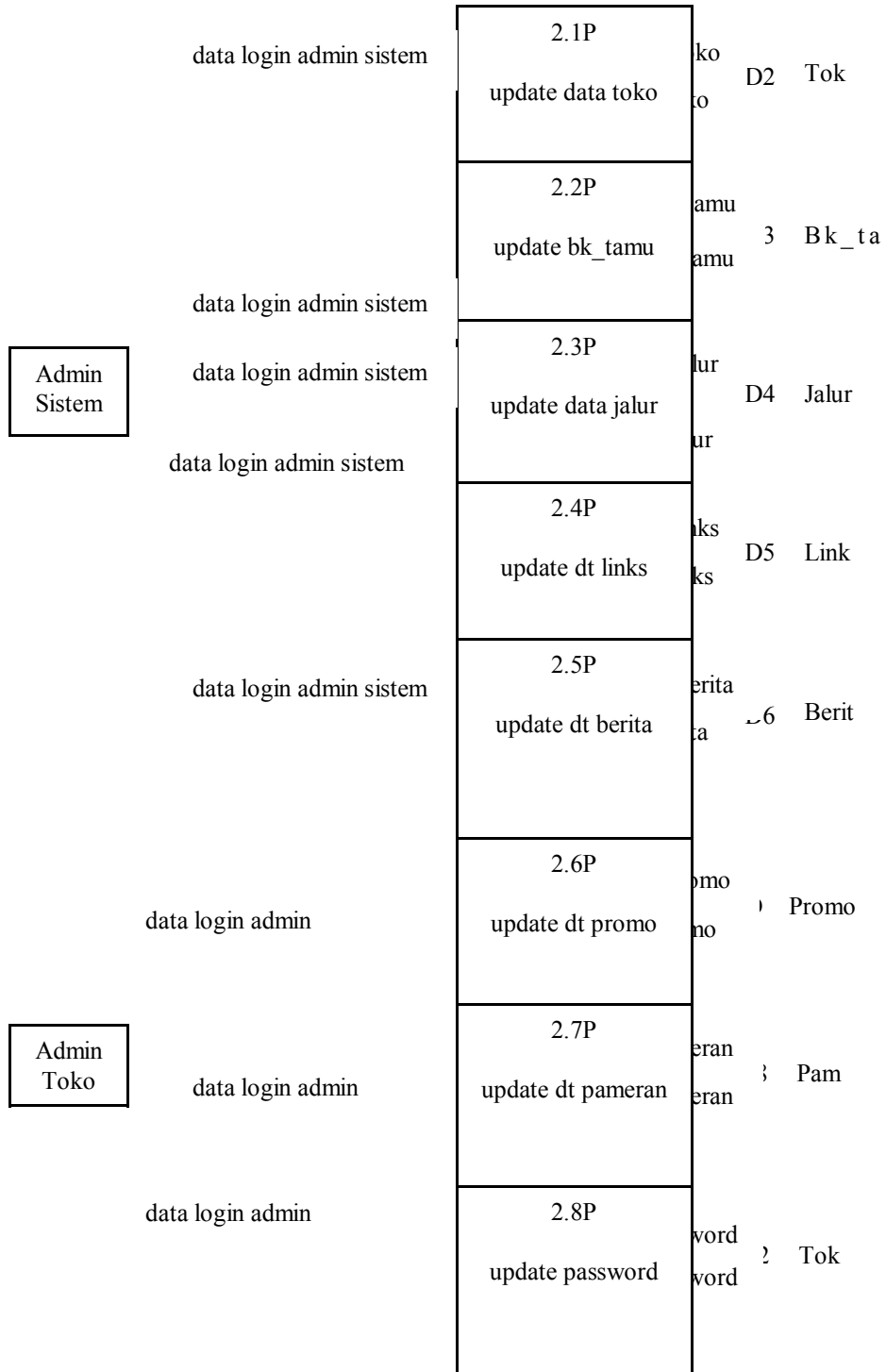
Context Diagram menggambarkan suatu proses yang mewakili proses dari seluruh sistem dan menggambarkan hubungan input dan output antara sistem dan kesatuan luar.

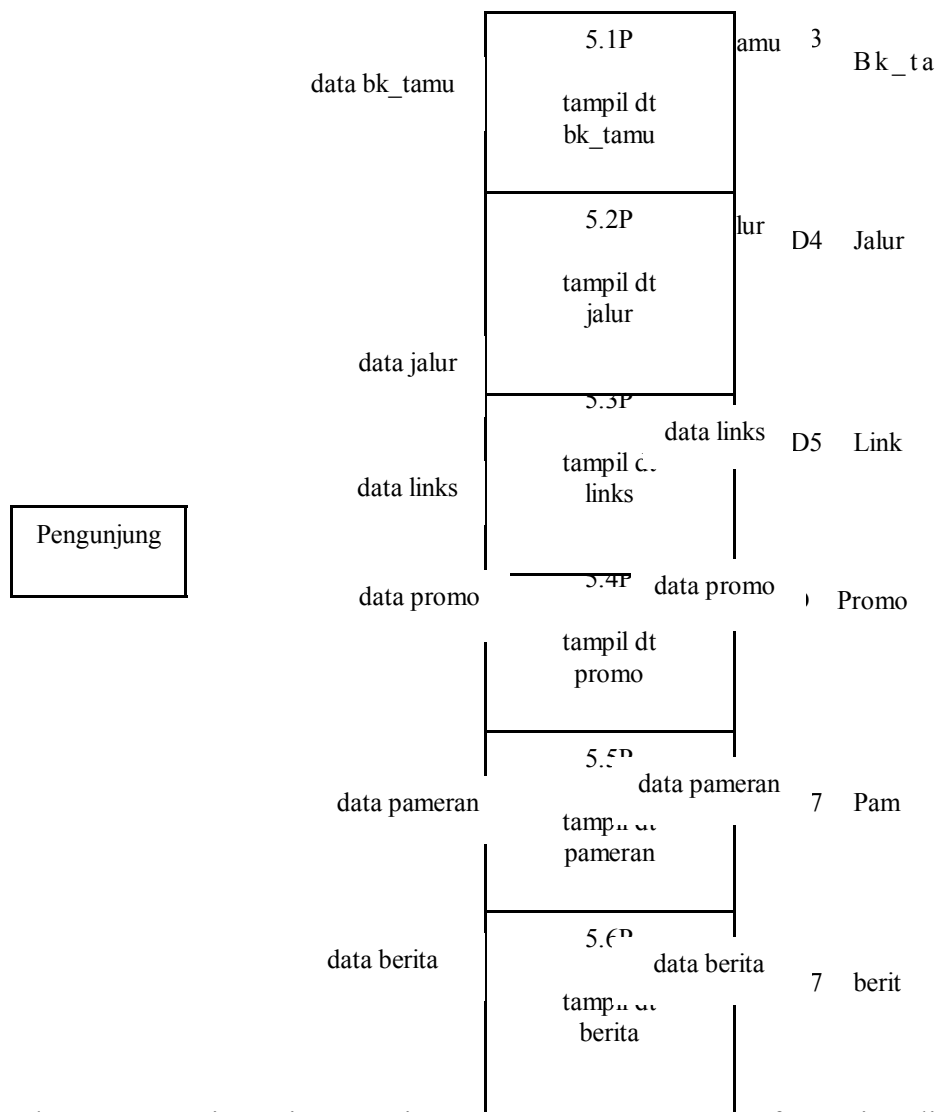


Gambar 3.1 Context Diagram Sistem Informasi Malioboro



Gambar 3.2 Overview Diagram Sistem Informasi Malioboro Level 0



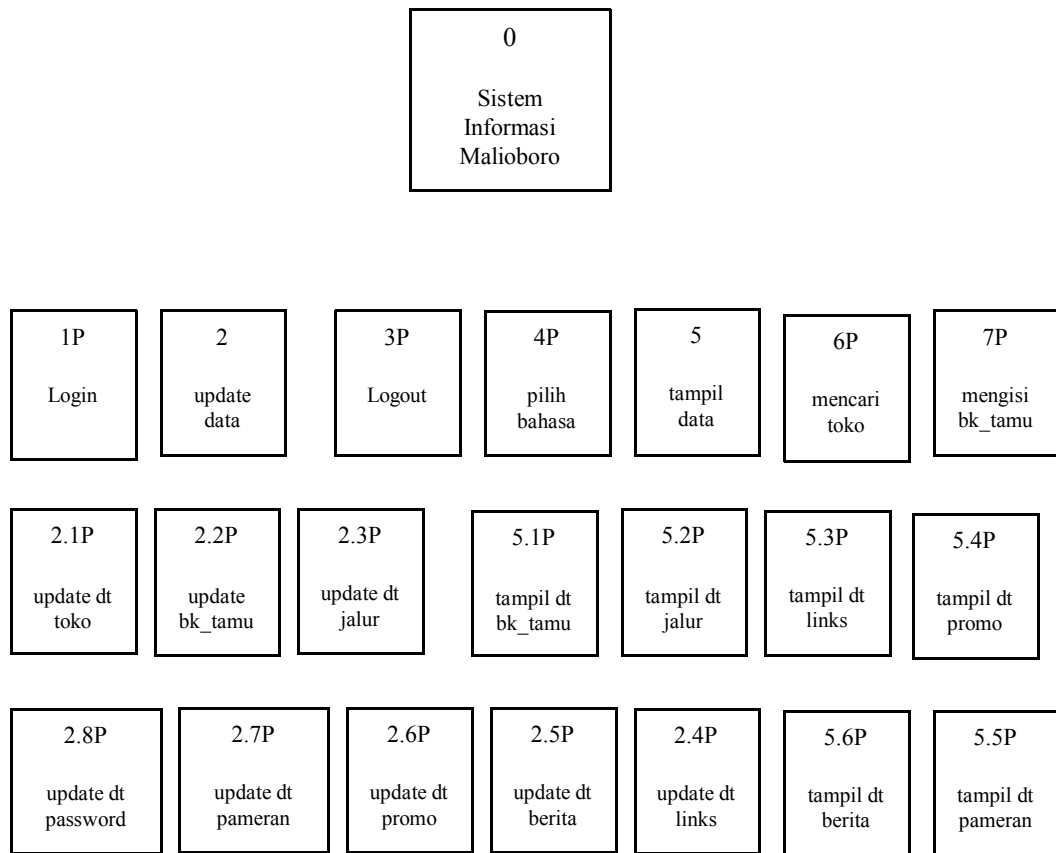


Gambar 3.3 Overview Diagram Sistem Informasi Malioboro

Level 1

2. Bagan Berjenjang

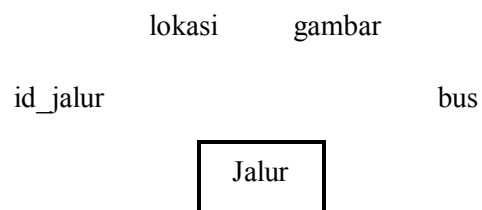
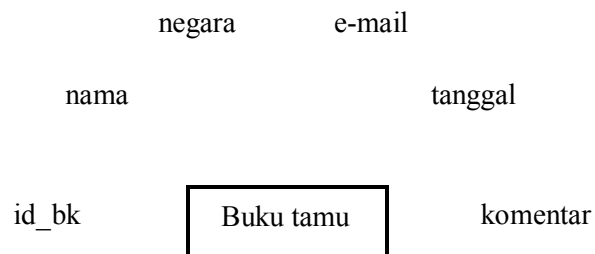
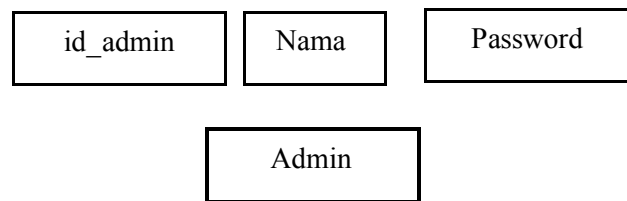
Bagan berjenjang dari semua proses yang ada dalam sistem informasi Malioboro adalah sebagai berikut :

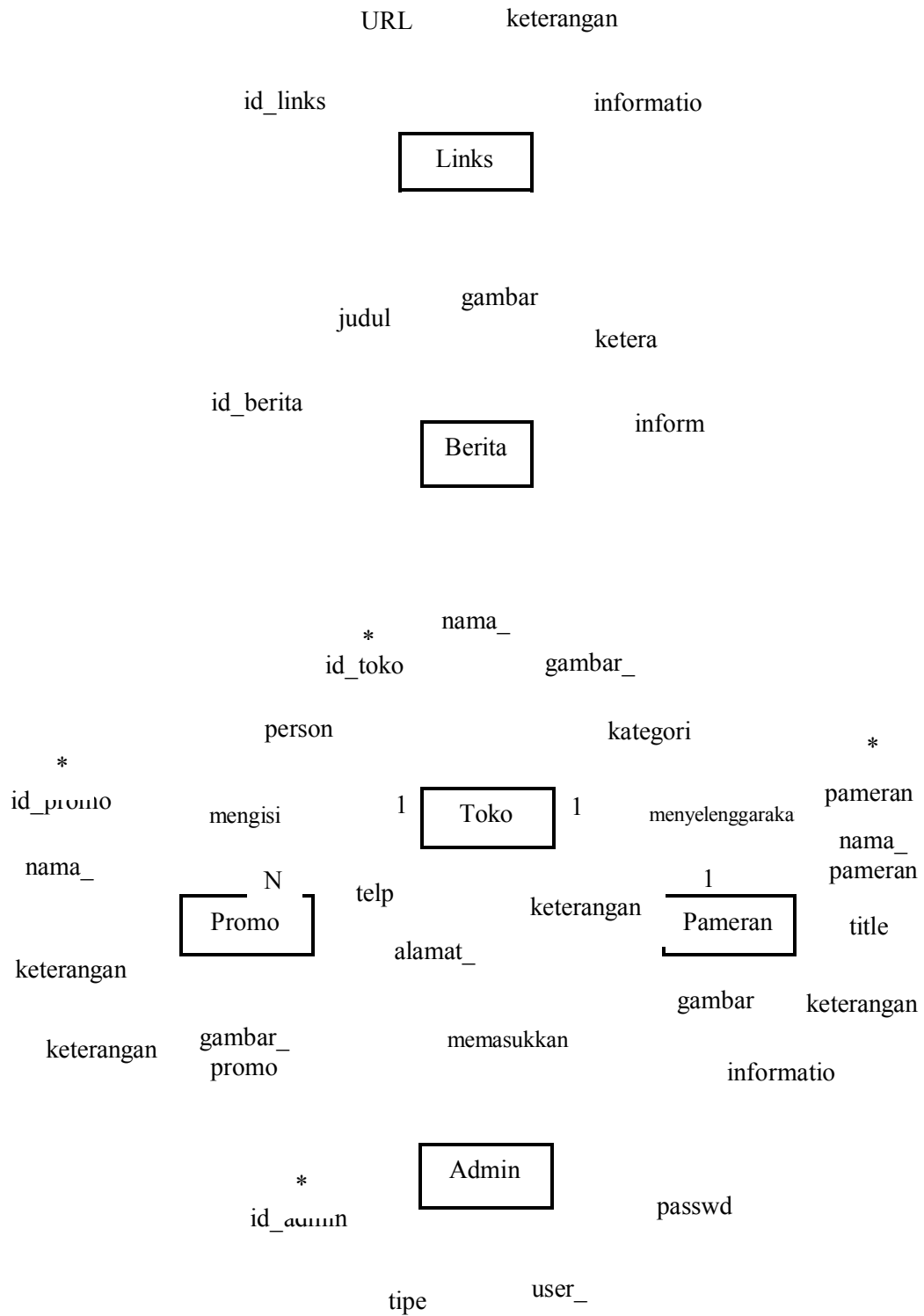


Gambar 3.4 Bagan Berjenjang Sistem Informasi Malioboro

4. Diagram E-R

Diagram E-R dibuat dengan tujuan untuk menggambarkan hubungan antar entitas yang digunakan oleh sistem secara keseluruhan. Dalam SI Malioboro, data-data entitas disimpan dalam tabel, digunakan untuk pemberian informasi dan pencarian data yang dilakukan oleh pengunjung situs. Beberapa tabel hanya diperlukan untuk penyimpanan jika dilakukan update data. Oleh karena itu tabel admin, buku tamu, jalur, berita dan links tidak perlu ada relasi.



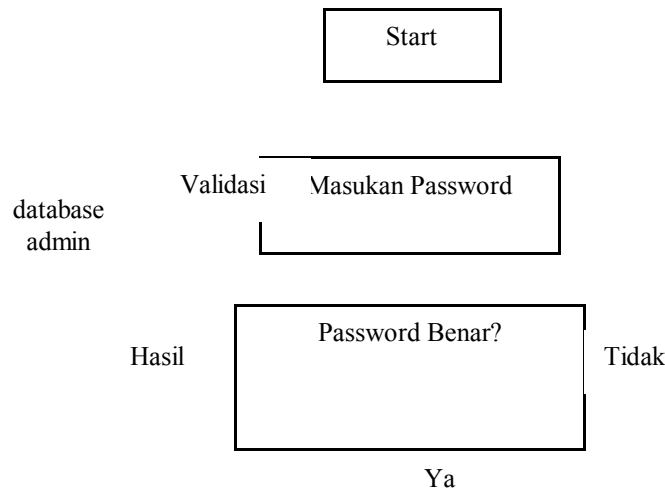


Ket : * primary key

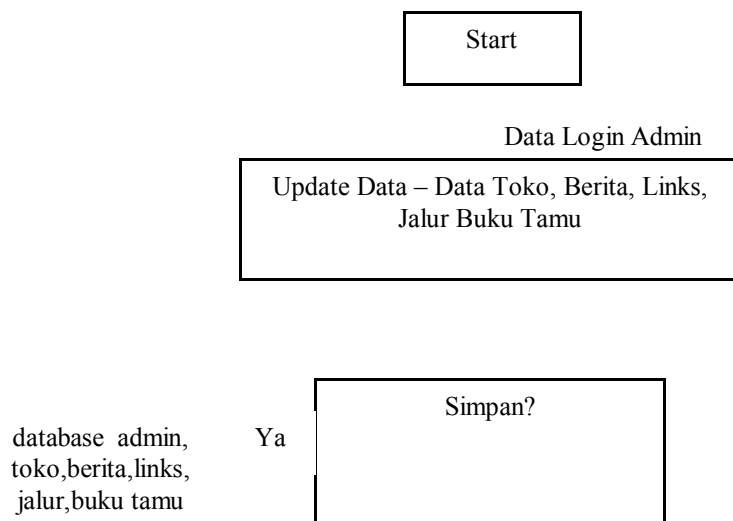
Gambar 3.6 Diagram E-R Sistem Informasi Malioboro

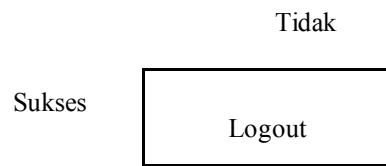
5. Sistem Flowchart

1. Flowchart Login Penyedia Informasi



2. Flowchart Update Data Toko



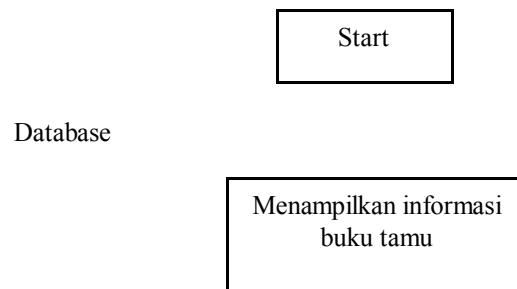


•
•
•

3. Flowchart Update Data Buku Tamu

Sistem flow chart untuk proses update data buku tamu, jalur, links, berita, promo, dan pameran, sama dengan sistem flowchart proses update data toko. Perbedaan hanya terletak pada nama proses dan database yang disesuaikan dengan proses yang dijalankan.

4. Flowchart Tampil Data Buku Tamu

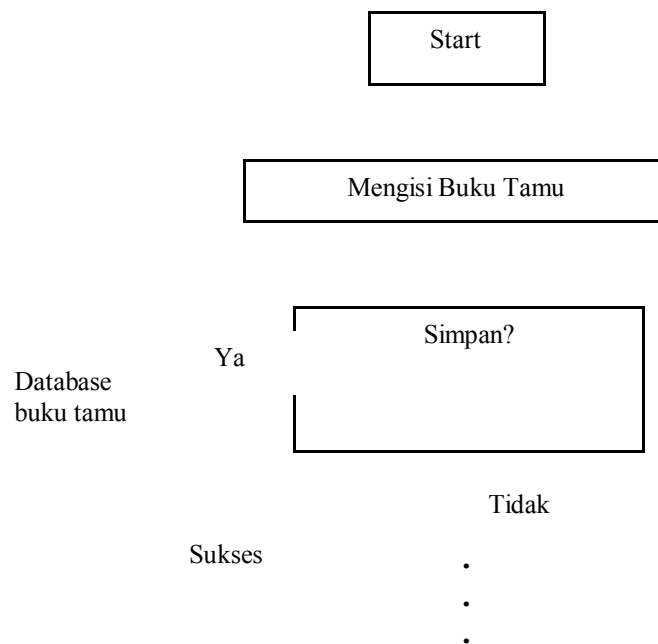


•
•
•

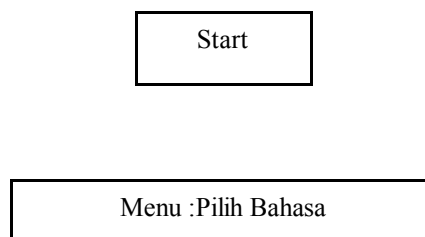
5. Flowchart Tampil Data Jalur

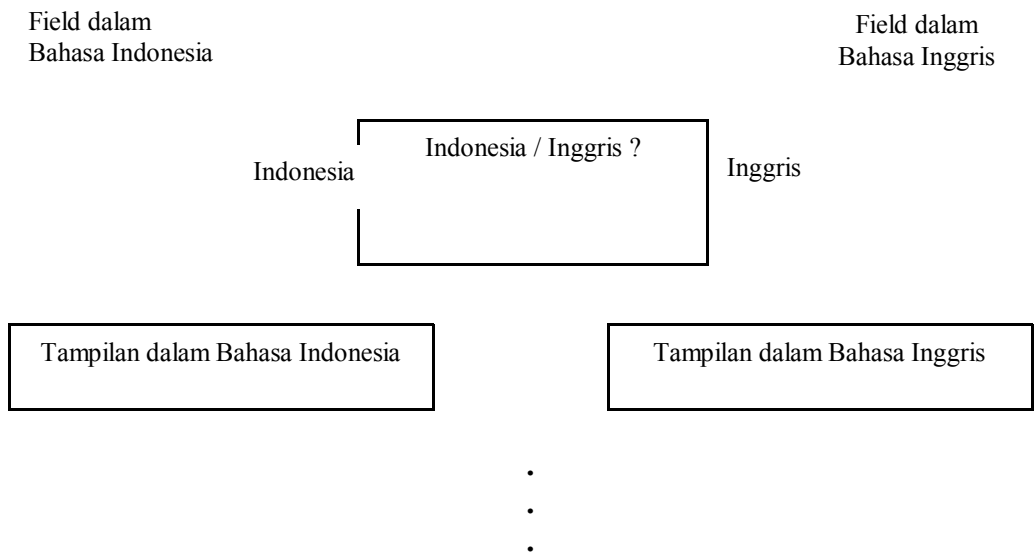
Sistem flow chart untuk proses tampil data jalur, links, berita, promo, dan pameran, sama dengan sistem flowchart proses tampil data buku tamu. Perbedaan hanya terletak pada nama proses dan database yang disesuaikan dengan proses yang dijalankan.

6. Flowchart Mengisi Buku Tamu



7. Flowchart Memilih Bahasa





Gambar 3.7 Flow Chart SI Malioboro

6. Kamus Data

Kamus data atau data dictionary atau sering disebut dengan istilah sistem data dictionary adalah katalog tentang struktur data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem yang dibangun. Berikut ini adalah kamus data yang ada dalam SI Malioboro :

Kamus data	
Nama arus data	: Data toko
Alias	: -
Bentuk data	: Tampilan dilayar monitor
Arus data	: Proses 2.1P – Penyedia
Penjelasan	: Sebagai hasil dari proses input & update data toko
Periode	: Setiap penyedia mengupdate data yang diinginkan
Struktur data	: Informasi toko terdiri dari beberapa item data, yaitu :
	Id_toko (int)
	Nama_toko (varchar)
	Gambar_toko (varchar)
	Kategori (varchar)
	Keterangan (text)
	Alamat_toko (varchar)
	Telp (varchar)
	Person (varchar)
	Email (varchar)

Kamus data	
Nama arus data	: Data buku tamu
Alias	: -
Bentuk data	: Tampilan dilayar monitor
Arus data	: Proses 2.2P – Penyedia, 3.1P - Pengunjung
Penjelasan	: Sebagai hasil dari proses input, update, & tampil data buku tamu
Periode	: Setiap penyedia mengupdate data, pengunjung menampilkan dan memasukkan data
Struktur data	: Informasi toko terdiri dari beberapa item data, yaitu : Id_bk (int) Nama (varchar) Email (varchar) Alamat (varchar) Pesan (text) Tanggal (datetime)

Kamus data	
Nama arus data	: Data jalur
Alias	: -
Bentuk data	: Tampilan dilayar monitor
Arus data	: Proses 2.3P – Penyedia, 3.2P - Pengunjung
Penjelasan	: Sebagai hasil dari proses input, update, & tampil data
Periode	: Setiap penyedia mengupdate data, pengunjung menampilkan data
Struktur data	: Informasi jalur terdiri dari beberapa item data, yaitu : Id_jalur (int) Lokasi (varchar) Gambar_jalur (varchar) Bus (varchar)

Kamus data	
Nama arus data	: Data links
Alias	: -
Bentuk data	: Tampilan dilayar monitor
Arus data	: Proses 2.4P – Penyedia, 3.3P - Pengunjung
Penjelasan	: Sebagai hasil dari proses input, update, & tampil data
Periode	: Setiap penyedia mengupdate data, pengunjung menampilkan data
Struktur data	: Informasi jalur terdiri dari beberapa item data, yaitu : Id_links (int) Tema (varchar)

URL (varchar) Keterangan (varchar)

Kamus data

Nama arus data	: Data berita
Alias	: -
Bentuk data	: Tampilan dilayar monitor
Arus data	: Proses 2.5P – Penyedia, 3.6P - Pengunjung
Penjelasan	: Sebagai hasil dari proses input, update, & tampil data
Periode	: Setiap penyedia mengupdate data, pengunjung menampilkan data
Struktur data	: Informasi jalur terdiri dari beberapa item data, yaitu : Id_berita (int) Judul (varchar) Gambar_berita (varchar) Keterangan (varchar)

Kamus data

Nama arus data	: Data promo
Alias	: -
Bentuk data	: Tampilan dilayar monitor
Arus data	: Proses 2.6P – Penyedia, 3.4P - Pengunjung
Penjelasan	: Sebagai hasil dari proses input, update, & tampil data
Periode	: Setiap penyedia mengupdate data, pengunjung menampilkan data
Struktur data	: Informasi jalur terdiri dari beberapa item data, yaitu : Nama_toko (varchar) Id_promo (int) Nama_promo (varchar) Keterangan (varchar) Gambar_promo (varchar)

Kamus data

Nama arus data	: Data pameran
Alias	: -
Bentuk data	: Tampilan dilayar monitor
Arus data	: Proses 2.7P – Penyedia, 3.5P - Pengunjung
Penjelasan	: Sebagai hasil dari proses input, update, & tampil data
Periode	: Setiap penyedia mengupdate data, pengunjung menampilkan data

Struktur data	: Informasi jalur terdiri dari beberapa item data, yaitu : Nama_toko (varchar) Id_pameran (int) Nama_pameran (varchar) Keterangan (varchar) Gambar_pameran (varchar)
---------------	---

Gambar 3.8 Kamus Data dalam SI Malioboro

BAB IV

Desain Perangkat Lunak

1. Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak

Sistem Informasi (SI) yang ingin dikembangkan adalah SI Malioboro berbasis web dan sifat tampilannya adalah secara terstruktur. Program yang dibuat menampilkan informasi-informasi yang data-datanya telah disimpan dalam database server, sehingga perlu dilakukan pemanggilan data untuk ditampilkan. Desain dan proses aplikasi arsitektur perangkat lunaknya adalah:

Modul	Proses
M1 (modul pilih bahasa)	4P (pilih bahasa)
M2 (modul login)	1P (login)
M3 (modul update data sistem)	– 2.1P (update data toko) – 2.2P (update buku tamu) – 2.3P (update data jalur) – 2.4P (update data links) – 2.5P (update data berita)
M4 (modul update data toko)	– 2.6P (update data promo) – 2.7P (update pameran) – 2.8P (update password)
M5 (modul logout)	3P (logout)
M6 (modul tampil data)	– 5.1P (tampil data buku tamu) – 5.2P (tampil data jalur) – 5.3P (tampil data links) – 5.4P (tampil data promo) – 5.5P (tampil data pameran) – 5.6P (tampil data berita)
M7 (modul cari data)	6p (cari toko)
M8 (modul mengisi buku tamu)	7p (isi buku tamu)

Modul dua, tiga, empat, dan lima digunakan untuk kepentingan administrator, baik administrator sistem maupun administrator toko. Sedangkan modul lain digunakan untuk kepentingan user/pengguna.



Gambar 4.1 Arsitektur Perangkat Lunak

2. Perancangan Basis Data (Database)

Pada perancangan database ini, penyusun merancang suatu database yang berasal dari pemodelan sistem. Database yang dibangun terdiri dari beberapa tabel yang akan digunakan sebagai penyimpan data.

Database sistem informasi keraton terdiri dari tujuh tabel, yaitu tabel admin, tabel toko, tabel bk_tamu, tabel jalur, tabel links, tabel promo, dan tabel even. Rancangan field-field untuk masing-masing tabel dituangkan ke dalam tabel-tabel berikut:

Tabel 4.1 Rancangan tabel admin (Tadmin)

Nama Field	Tipe	Ukuran	Null
Id_admin	Tinyint	10	No
Tipe	Varchar	7	Yes
Nama	Varchar	30	Yes
Password	Varchar	30	Yes

Tabel 4.2 Rancangan tabel toko

Nama Field	Tipe	Ukuran	Null
Id_toko	Tinyint	10	No
Nama_toko	Varchar	50	Yes
Gambar_toko	Varchar	50	Yes
Kategori	Varchar	50	Yes
Keterangan	Text		Yes
Alamat_toko	Varchar	100	Yes
Telp	Varchar	13	Yes
Person	Varchar	50	Yes

Tabel 4.3 Rancangan tabel bk_tamu

Nama Field	Tipe	Ukuran	Null
Id_bk	Tinyint	10	No
Nama	Varchar	50	Yes
E-mail	Varchar	50	Yes
Alamat	Varchar	50	Yes
Komentar	Text		Yes

Tabel 4.4 Rancangan tabel jalur

Nama Field	Tipe	Ukuran	Null
Id_jalur	Tinyint	10	No
Lokasi	Varchar	30	Yes
Gambar_jalur	Varchar	30	Yes
Bus	Varchar	50	Yes

Tabel 4.5 Rancangan tabel links

Nama Field	Tipe	Ukuran	Null
Id_links	Tinyint	10	No
URL	Varchar	50	Yes
Keterangan	Varchar	150	Yes
Information	Varchar	150	Yes

Tabel 4.6 Rancangan tabel berita

Nama Field	Tipe	Ukuran	Null
Id_berita	Tinyint	10	No
Judul	Varchar	30	Yes
Gambar_berita	Varchar	50	Yes
Keterangan	Text		Yes
Information	Text		Yes

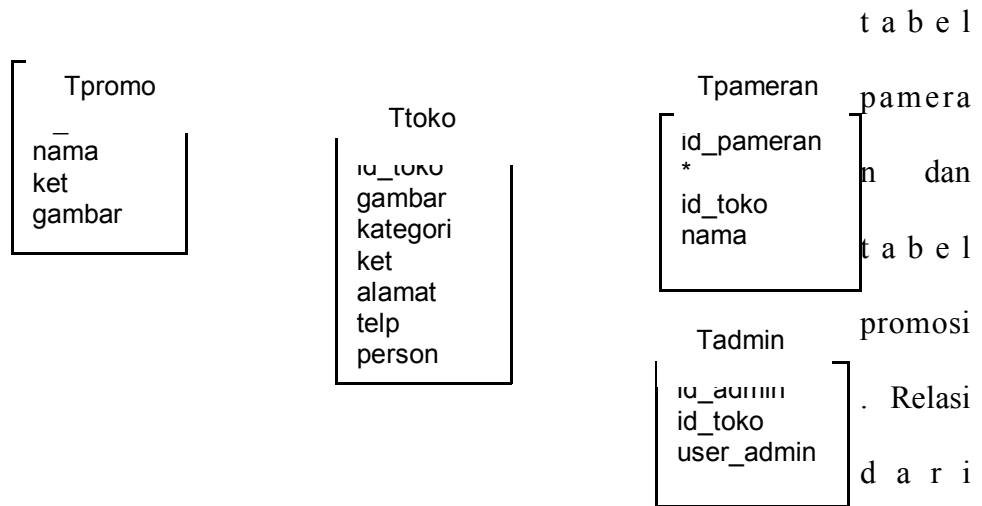
Tabel 4.7 Rancangan tabel promo

Nama Field	Tipe	Ukuran	Null
Id_toko	Varchar	50	No
Id_promo	Tinyint	10	No
Nama_promo	Varchar	30	Yes
Keterangan	Text		Yes
Information	Text		Yes
Gambar_promo	Varchar	50	Yes

Tabel 4.8 Rancangan tabel pameran

Nama Field	Tipe	Ukuran	Null
Id_toko	Varchar	50	No
Id_pameran	Tinyint	10	No
Nama_pameran	Varchar	30	Yes
Title	Varchar	30	Yes
Keterangan	Text		Yes
Information	Text		Yes
Gambar_pameran	Varchar	50	Yes

Dari tabel-tabel yang dibuat, maka ada beberapa tabel yang saling berelasi, yaitu tabel toko dengan



tabel-tabel di atas dapat digambarkan sebagai berikut:

Ket : * primary key

Gambar 4.2 Logical Database Design

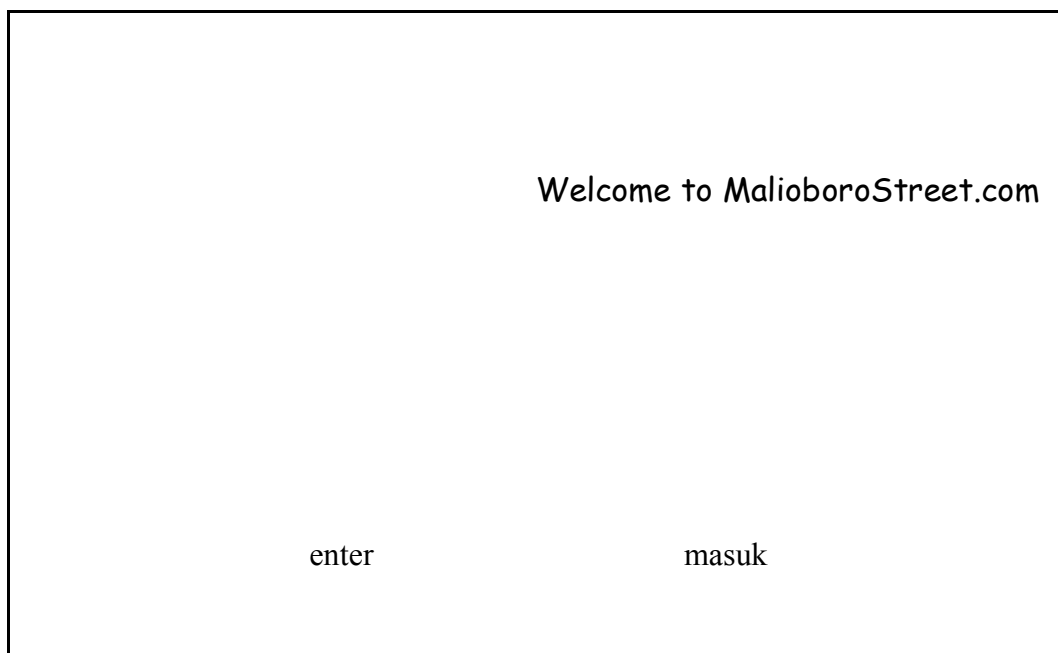
3. Perancangan Antarmuka

Dalam SI Malioboro, secara umum terdapat tiga antar muka perangkat lunak, yaitu yang digunakan oleh administrator sistem, administrator toko, dan pengunjung. Ketiga perangkat lunak tersebut mempunyai tampilan antar muka yang berbeda. Di bawah ini akan

dibahas perancangan antar muka dari masing-masing perangkat lunak tersebut.

3 Rancangan Jendela Untuk Menu Awal/Index.

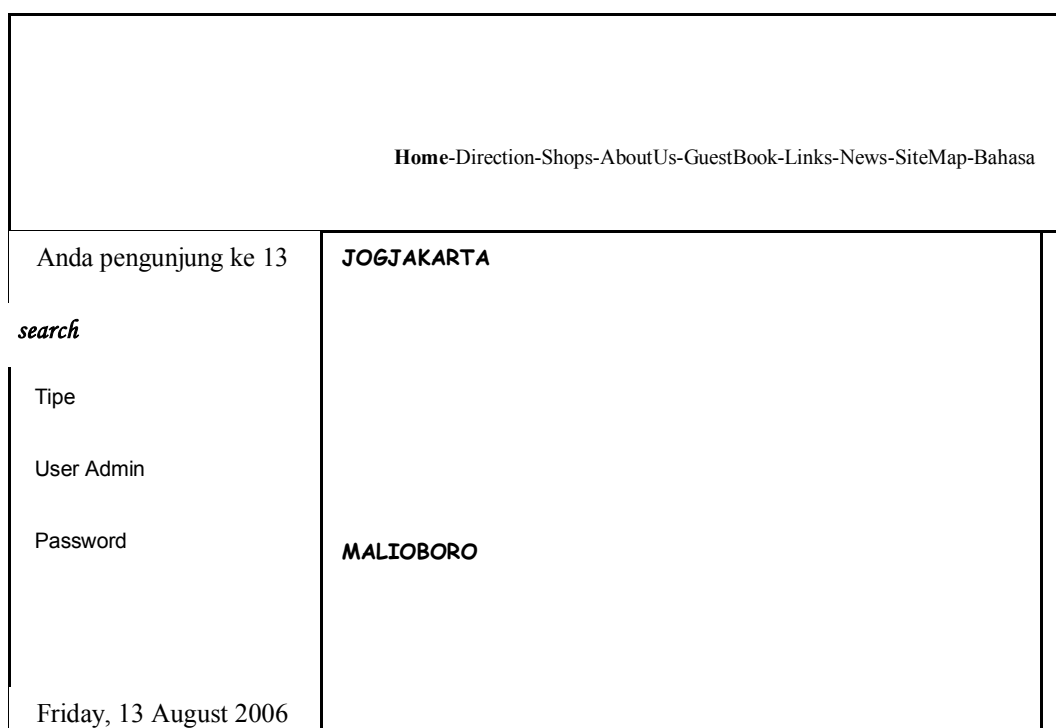
Halaman ini menampilkan slide foto Malioboro pada umumnya. Di bawah slide tersebut terdapat dua tombol animasi yang digunakan oleh pengunjung untuk menentukan bahasa ('masuk' berarti memakai bahasa Indonesia dan 'enter' berarti memakai bahasa Inggris) yang diinginkan pada halaman selanjutnya.



Gambar 4.3.1. Rancangan Antarmuka Menu Pilih Bahasa

4.3.2. Rancangan Jendela Untuk Menu Home

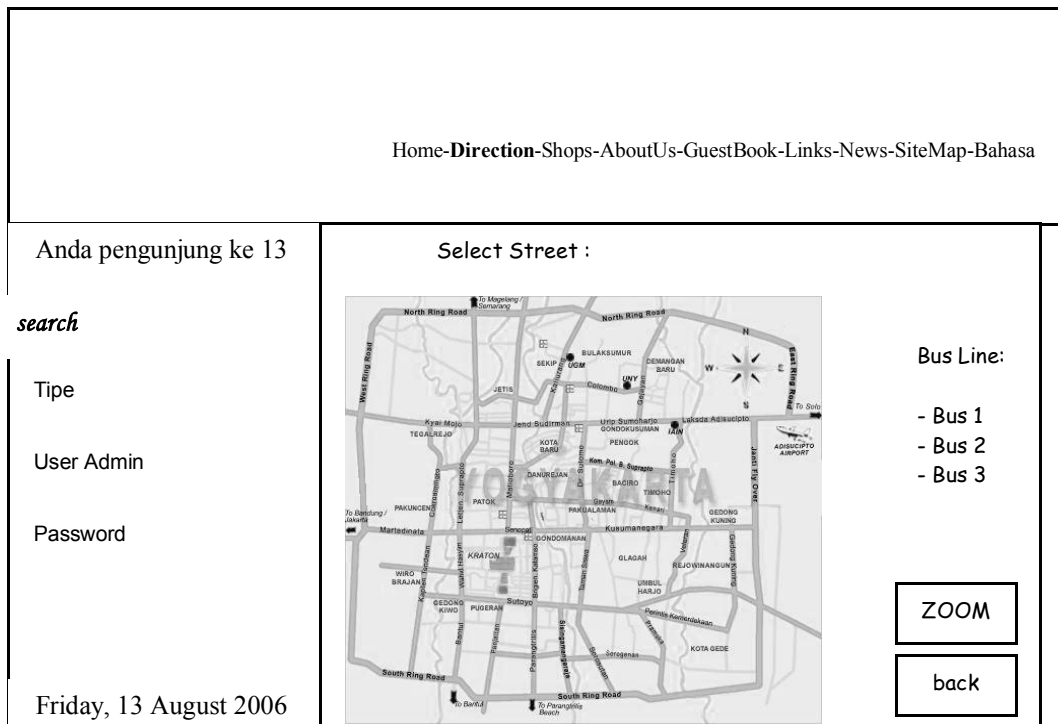
Halaman ini berisi pengenalan tentang Yogyakarta, khususnya kawasan Malioboro berikut gambar yang mendukung. Pada frame bagian kiri terdapat login admin untuk mengupdate data-data yang bersangkutan. Pada halaman ini pula ditentukan sebagai titik awal jendela jika terdapat permintaan pilih bahasa dengan memilih menu bahasa/language pada frame bagian atas.



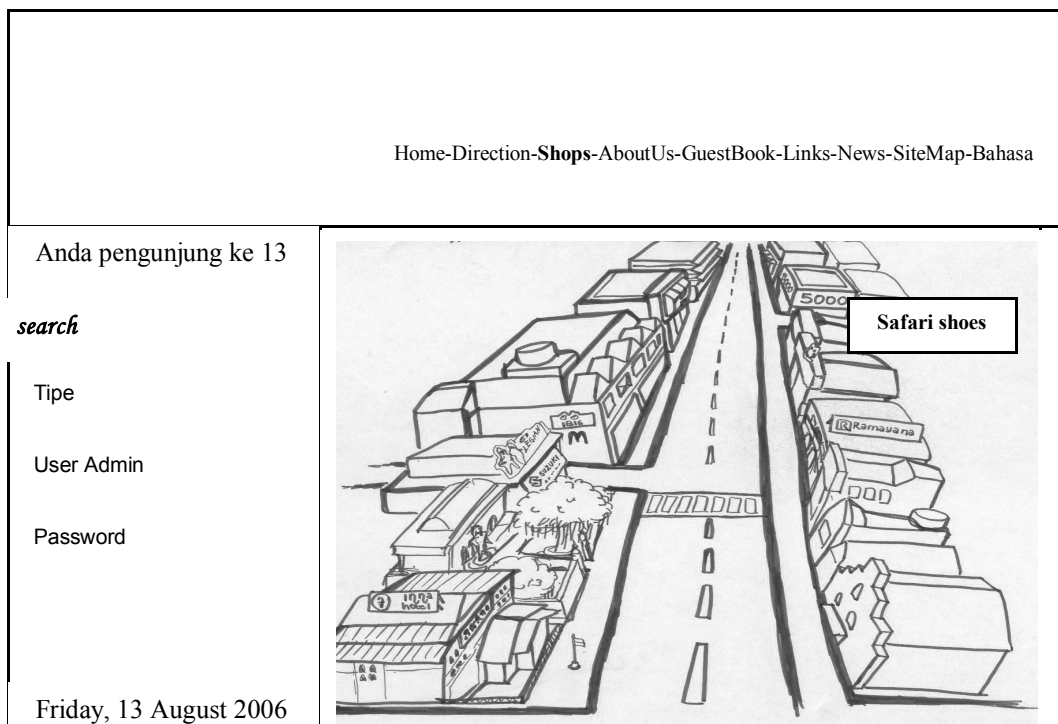
Gambar 4.3.2. Rancangan Antarmuka Menu Home

3 Rancangan Jendela Untuk Menu Jalur

Pada halaman ini terdapat pilihan nama jalan yang akan dijadikan titik awal animasi menuju Malioboro, berikut jalur bus yang melewatinya.



Gambar 4.3.3. Rancangan Antarmuka Menu Jalur



4.3.4. Rancangan Jendela Untuk Menu Toko

Gambar 4.3.3. Rancangan Antarmuka Menu Jalur

Gambar 4.3.4. Rancangan Antarmuka Menu Toko

Ketika memasuki halaman ini, pengunjung serasa dibawa berjalan-jalan di sepanjang malioboro dan bisa melihat isi toko secara umum dengan mengklik bangunan toko yang dikehendaki. Setelah itu pengunjung akan masuk ke halaman profil toko yang dipilih yang berisi informasi nama toko, alamat, telepon, dan alamat email.

4.3.5. Rancangan Jendela Untuk Menu Profil Toko

Home-Direction- Shops -AboutUs-GuestBook-Links-News-SiteMap-Bahasa	
<p>Anda pengunjung ke 13</p> <p><i>search</i></p> <p>Tipe</p> <p>User Admin</p> <p>Password</p> <p>Friday, 13 August 2006</p>	<p>promo – pameran</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;">Unknown Format</div> <p style="text-align: center;"><i>Malioboro Street no. 1 A, Yogyakarta</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Telp : (0274) 555555</i></p> <p style="text-align: center;"><i>e-mail : shoes@safari.com</i></p>

Gambar 4.3.5. Rancangan Antarmuka Menu Profil Toko

4.3.6. Rancangan Jendela Untuk Menu Promo dan Pameran

Setelah pengunjung masuk ke halaman profil toko, di sisi kanan atas terdapat dua buah menu, yaitu promo dan pameran. Di tempat tersebut pengunjung dapat melihat-lihat barang dagangan yang dipromosikan serta melihat jenis pameran yang diadakan.

Home-Direction- Shops -AboutUs-GuestBook-Links-News-SiteMap-Bahasa	
<p>Anda pengunjung ke 13</p> <p>search</p> <p>Tipe</p> <p>User Admin</p> <p>Password</p> <p>Friday, 13 August 2006</p>	<p>Promo 1</p> <p>Promo 2</p> <p>Promo 3</p> <p>Promo 4</p>

Gambar 4.3.6. Rancangan Antarmuka Menu Promo

Home-Direction- Shops -AboutUs-GuestBook-Links-News-SiteMap-Bahasa	
<p>Anda pengunjung ke 13</p> <p>search</p> <p>Tipe</p> <p>User Admin</p> <p>Password</p> <p>Friday, 13 August 2006</p>	<p>Pameran</p>

Gambar 4.3.7. Rancangan Antarmuka Menu Pameran

4.3.7. Rancangan Jendela Untuk Menu Kirim E-mail

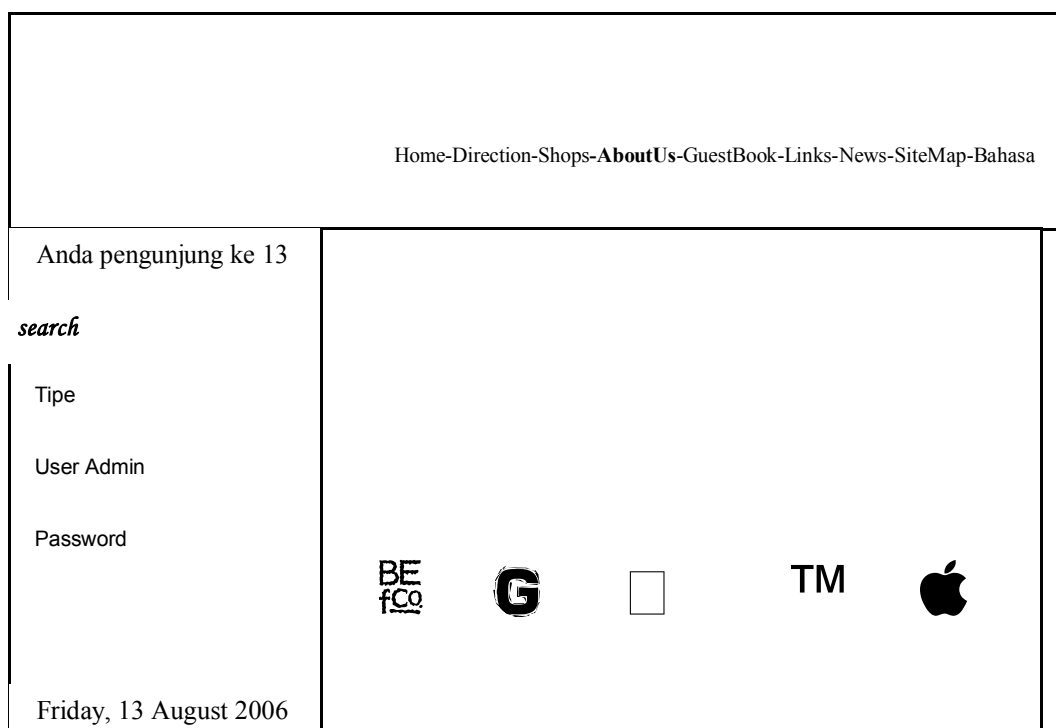
Menu kirim e-mail merupakan salah satu implementasi dari sebuah situs yang interaktif. Dalam hal ini, pengunjung bisa berinteraksi langsung dengan pihak toko, tanpa diketahui oleh pengunjung maupun administrator yang lain. Pengunjung dapat menampilkan halaman kirim e-mail tersebut dengan mengklik alamat email pada profil toko yang dipilih.

Home-Direction- Shops -AboutUs-GuestBook-Links-News-SiteMap-Bahasa	
<p>Anda pengunjung ke 13</p> <p><i>search</i></p> <p>Tipe</p> <p>User Admin</p> <p>Password</p> <p>Friday, 13 August 2006</p>	<p>To: <input type="text" value="cs@safari.com"/></p> <p>Subject</p> <p>Message</p> <p><input type="text"/></p> <p><input type="text"/></p> <p style="text-align: center;"> <input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Cancel"/> </p>

Gambar 4.3.8. Rancangan Antarmuka Menu Kirim E-mail

8. Rancangan Jendela Untuk Menu About Us

Halaman ini berisi keterangan tentang situs secara umum, dan komponen-komponen pengisinya.



Gambar 4.3.9. Rancangan Antarmuka Menu About Us

9. Rancangan Jendela Untuk Menu Buku Tamu

Sama halnya menu kirim e-mail, hanya saja sifatnya lebih terbuka, pengunjung lain dapat melihat komentar yang diberikan oleh pengunjung lain dan administrator sistem dapat mengedit dan menghapus data yang ada.

Home-Direction-Shops-AboutUs- GuestBook -Links-News-SiteMap-Bahasa	
Anda pengunjung ke 13 <i>search</i> Tipe User Admin Password Friday, 13 August 2006	<p style="text-align: center;">Please give your comment</p> <p>Name Country E-mail Date</p> <p>Comment</p> <div style="border: 1px solid gray; width: 100px; height: 30px; margin-left: auto; margin-right: 0;"></div> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Cancel"/> <input type="button" value="View"/></p>

Gambar 4.3.10. Rancangan Antarmuka Menu Buku Tamu

Home-Direction-Shops-AboutUs-GuestBook- Links -News-SiteMap-Bahasa	
Anda pengunjung ke 13	Halaman WEB
search	<p><u>Jogja.com</u> : <u>Informasi Pendidikan Yogyakarta</u> - http://www.jogja.com Berisi informasi pendidikan, UMPTN, perguruan tinggi, jalur bus kota, transportasi, kereta api, kost</p>
Tipe	<p><u>Indo.Net Yogyakarta</u> - http://www.yogya.indo.net.id/ Berisi tentang pariwisata, sejarah, koneksi internet di Yogyakarta.</p>
User Admin	<p><u>Jawa Palace</u> - http://www.jawapalace.org Portal Kebudayaan Jawa dan Kraton</p>
Password	<p><u>Pemda DI Yogyakarta</u> - http://www.pemda-diy.go.id/ Situs resmi. Tersedia berita, siaran pers, informasi sarana dan prasarana, peta-peta serta forum diskusi.</p>
Friday, 13 August 2006	<p><u>Gudeg.Net</u> - http://www.gudeg.net</p>

10. Rancangan Jendela Untuk Menu Links

Gambar 4.3.11. Rancangan Antarmuka Menu Links

Halaman links berisi alamat-alamat situs yang mempunyai informasi sejenis, halaman ini dapat diupdate oleh administrator sistem.

11. Rancangan Jendela Untuk Menu Berita

Halaman ini berisi informasi seputar Maliboro seperti pedagang kaki lima, lesehan-lesehan, dan lain sebagainya. Setiap gambar mewakili

Home-Direction-Shops-AboutUs-GuestBook-Links-News-SiteMap-Bahasa	
Anda pengunjung ke 13 <i>search</i> Tipe User Admin Password	
Friday, 13 August 2006	

satu informasi. Data dapat diupdate oleh administrator sistem.

Gambar 4.3.12. Rancangan Antarmuka Menu Berita

12. Rancangan Jendela Untuk Menu Site Map

Site map merupakan rangkuman dari semua isi situs yang dibangun, berfungsi sebagai pemandu bagi pengunjung situs, sehingga pengunjung dapat memahami dan menggunakan situs tersebut secara maksimal.

Home-Direction-Shops-AboutUs-GuestBook-Links-News- SiteMap -Bahasa	
<p>Anda pengunjung ke 13</p> <p><i>search</i></p> <p>Tipe</p> <p>User Admin</p> <p>Password</p> <p>Friday, 13 August 2006</p>	<p>SITE MAP</p> <p>HOME</p> <p>Artikel 1(yogyakarta)</p> <p>Artikel 2(malioboro)</p> <p>JURUSAN</p> <p>TOKO</p> <p>ABOUT US</p> <p>BUKU TAMU</p> <p>Isi buku tamu</p> <p>Lihat buku tamu</p>

Gambar 4.3.13. Rancangan Antarmuka Menu Site Map

13. Rancangan Jendela Untuk Menu Search

Home-Direction-Shops-AboutUs-GuestBook-Links-News-SiteMap-Bahasa	
<p>Anda pengunjung ke 13</p> <p><i>search</i></p> <p>Tipe</p> <p>User Admin</p> <p>Password</p> <p>Friday, 13 August 2006</p>	<div style="background-color: #cccccc; width: 40px; height: 100px; margin-left: 20px;"></div>

Gambar 4.3.14. Rancangan Antarmuka Menu Search

Form pencarian data terdapat pada frame kiri. Pencarian data hanya dilakukan di dalam situs saja, tidak mengarah pada situs lain. Pada form, disediakan beberapa pilihan pencarian toko berdasar kategori barang yang dijual. Tetapi pengunjung juga bisa mengetikkan kata kunci pada form untuk melakukan pencarian dengan kata kunci lain atau mencari sebuah toko di Jalan Malioboro.

14. Rancangan Jendela Untuk Menu Pilih Update Data

Setelah seorang admin melewati halaman password, maka ia akan masuk ke sebuah halaman yang berisi pilihan data mana yang akan ia

update. Tentu saja pilihan tersebut juga disesuaikan dengan wewenang seorang administrator yang diketahui melalui password yang dimasukkan.

Home-Direction-Shops-AboutUs-GuestBook-Links-News-SiteMap-Bahasa	
<p>Anda pengunjung ke 13</p> <p><i>search</i></p> <p>Tipe</p> <p>User Admin</p> <p>Password</p> <p>Friday, 13 August 2006</p>	<p>Selamat datang di halaman admin sistem</p> <p>Pilih data yang akan diupdate:</p> <ul style="list-style-type: none"> - gambar malioboro - toko - jalur - buku tamu - links - berita <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Logout"/></p>

Gambar 4.3.15. Rancangan Antarmuka Menu Pilih Update Data

15. Rancangan Jendela Untuk Menu Update Data Jalur

Ketika seorang administrator memilih sebuah tabel untuk diupdate, maka akan ditampilkan semua data pada tabel tersebut, dan administrator

Home-Direction-Shops-AboutUs-GuestBook-Links-News-SiteMap-Bahasa

Anda pengunjung ke 13

search

Tipe

User Admin

Password

Friday, 13 August 2006

Update Data Jalur

id_jalur	lokasi	gb_jalur	Bus		
				edit	delete
				edit	delete

Back | Tambah Data | Logout

tinggal memilih item data mana yang ingin di update.

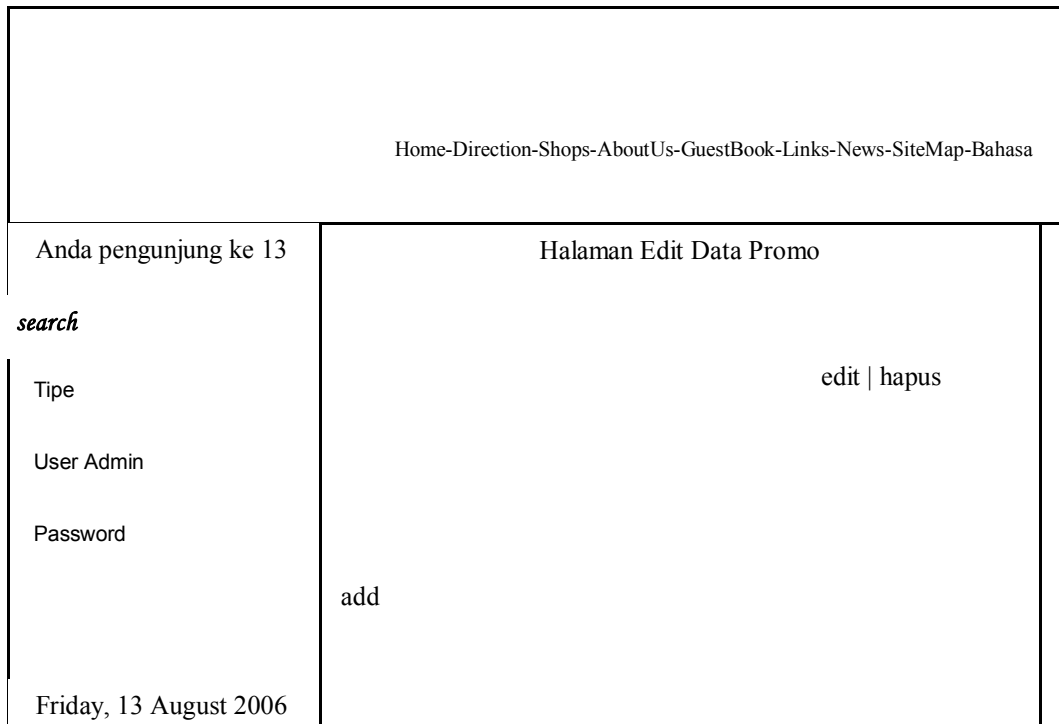
Gambar 4.3.16. Rancangan Antarmuka Menu Update Data Jalur

16. Rancangan Jendela Untuk Menu Update Data Jalur

Setelah ditentukan record yang diupdate, item data ditampilkan dari atas ke bawah seperti pada gambar 4.3.17, baru administrator bisa mengedit data dalam form. Pengupdatean data gambar bisa dilakukan dengan cara browsing dan data gambar akan disimpan dalam server, jika sudah tidak diperlukan maka sistem akan menghapus file gambar tersebut. Untuk kategori edit, id untuk semua data tidak bisa diedit karena id diisikan secara auto increment sehingga tetap unik.

Home-Direction-Shops-AboutUs-GuestBook-Links-News-SiteMap-Bahasa	
<p>Anda pengunjung ke 13</p> <p>search</p> <p>Tipe</p> <p>User Admin</p> <p>Password</p> <p>Friday, 13 August 2006</p>	<p>Halaman Edit Data Jalur</p> <p>Id Jalur : Lokasi : Gambar Jalur : Bus :</p> <p style="text-align: center;"> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Cancel"/> </p>

Gambar 4.3.17. Rancangan Antarmuka Menu Edit Data Jalur



Gambar 4.3.18. Rancangan Antarmuka Menu Edit Data Promo

17. Rancangan Jendela Untuk Menu Update Data Promo

Untuk menu edit data promo dan pameran digunakan oleh administrator toko. Setiap toko dapat menampilkan tujuh buah data promo dan satu buah data pameran. Lain halnya dengan tampilan update data sistem, tampilan update data promo dan pameran sama dengan tampilan pengunjung, sehingga administrator toko dapat dengan mudah menyesuaikan warna dan posisi data yang ada.

BAB V

IMPLEMENTASI, PEMBAHASAN HASIL DAN PROSES REKAYASA PERANGKAT LUNAK

Implementasi merupakan tahap pengkodean dari hasil perancangan. Pada bab sebelumnya telah dijelaskan mengenai perancangan antar muka yang digunakan di dalam penyusunan SI Malioboro, pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi dari SI Malioboro beserta hasil analisisnya.

.1. Lingkungan Implementasi

Pada tahap implementasi ini pengembang akan mendefinisikan lingkungan-lingkungan perangkat yang mendukung. Lingkungan-lingkungan yang mendukung itu antara lain, lingkungan perangkat lunak dan lingkungan perangkat keras.

1. Lingkungan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan di dalam mengembangkan SI Malioboro Yogyakarta adalah sebagai berikut:

- a. Sistem Operasi : Windows XP Professional
- b. Pengelolaan Basis Data : MySql 3.23.47 - nt
- c. Kakas Pemrograman : PHP Triad 2.2
- d. Browser : Internet Explorer 6

2. Lingkungan Perangkat Keras

Lingkungan perangkat keras yang digunakan dalam mengembangkan SI Malioboro adalah:

- a. Komputer Processor Pentium IV
- b. Memori 256 MB
- c. Hard disk 40GB
- d. Monitor SVGA dengan resolusi 1024 X 768
- e. Alat masukan berupa *keyboard* dan *mouse*
- f. Alat keluaran berupa monitor dan *speaker*.

.2. Karakteristik Pengguna

Perangkat Lunak untuk SI Malioboro ini, dibuat guna memberikan informasi kepada setiap orang tanpa adanya batasan umur dan lokasi. Karena itu dibuat tampilan yang mudah dipahami oleh setiap pengguna dan administrator.

Seperti yang telah dipaparkan pada bab sebelumnya, terdapat dua kategori administrator, administrator sistem dan administrator toko. Administrator sistem dalam hal ini dikhususkan kepada orang yang mengerti semua struktur semua perangkat lunak yang dibangun. Sedangkan untuk administrator toko terdapat beberapa persyaratan khusus, antar lain:

1. Administrator toko telah memahami dan mengerti penggunaan PC.

2. Memahami dan menguasai penggunaan perangkat lunak dalam lingkungan sistem operasi *windows*.
3. Administrator toko adalah orang yang mempunyai wewenang untuk mengupdate data toko yang sesuai dengan wewenangnya.

3. Implementasi Database

Tabel-tabel yang dirancang pada bab sebelumnya diimplementasikan menggunakan *MySQL* untuk *windows*. Dalam kaskas pengembang PHP Triad, *MySQL* sudah terkoneksi di dalamnya, yaitu dengan menggunakan *PHP MyAdmin*. Dalam *PHP MyAdmin* telah disediakan fasilitas untuk membuat database dan tabel-tabel yang diperlukan. Langkah selanjutnya yang dilakukan adalah menghubungkan database yang telah dibuat dengan sistem, dalam hal ini database yang dipanggil adalah database malioboro yang terdiri dari 8 tabel yaitu tabel admin, tabel toko, tabel buku tamu, tabel jalur, tabel links, tabel berita, tabel promo, dan tabel pameran. Untuk menghubungkan database tersebut ke sistem dengan menggunakan sintaks :

```
<?
    $host='localhost';
    $user="";
    $pass="";
    $db='malioboro';
    mysql_connect($host,$user,$pass) or die ("Koneksi ke server gagal");
    mysql_select_db($db) or die ("Database tidak ditemukan");
```

Koneksi database akan secara otomatis akan terputus pada saat script program selesai dieksekusi. Untuk memudahkan koneksi sintaks ini disimpan dalam sebuah file include tersendiri dengan nama file `global.php`. File ini dapat dipanggil sewaktu-waktu jika dibutuhkan untuk koneksi database.

Situs informasi yang dibuat juga menyediakan fasilitas update data untuk para administrator. Administrator dapat melakukan update dengan aman karena tersedianya fasilitas password yang menggunakan session. Sehingga tidak sembarang pengunjung dapat masuk ke halaman admin ataupun langsung menunjuk ke halaman admin tanpa melalui halaman password. Sintaks untuk menggunakan session adalah:

```
session_start();  
session_register("master");
```

Kemudian server akan menyimpan nama register yang digunakan, sebagai contoh menggunakan nama `master`. Saat akan membuka halaman update, session tersebut akan dicek dengan menggunakan sintaks:

```

session_start();
if(!session_is_registered(master))
{ echo " ANDA TIDAK BOLEH MENGAKSES HALAMAN INI
";
exit;}
else
{ echo " sesion masih ada dengan nama $master "; ?>
echo " ANDA BISA MENGAKSES HALAMAN INI ";

```

Modul 2 Penanganan Session

4. Implementasi Modul Program

Di dalam Perangkat Lunak untuk SI Malioboro ini, terdapat beberapa modul, yang dikelompokkan ke dalam tiga modul utama yaitu modul untuk admin sistem, modul untuk admin toko, dan modul untuk pengunjung.

1. Modul Program Untuk Administrator Sistem
1. Modul Login Admin Sistem (M2)

Modul login admin yang digunakan oleh administrator sistem sama dengan modul login admin yang digunakan oleh admin toko, hanya saja dalam pengkodean mempunyai wewenang yang berbeda. Modul login admin ini akan memanggil modul login_admin.php. Dalam modul inilah user_name dan password admin akan dicek dengan database dan diberi

wewenang sesuai password yang dimasukkan. Kode program untuk modul ini adalah sebagai berikut:

```
<?php
session_start();
include "global.php";
$perintah_sql="select * from admin where id_admin='$id_admin' and
passwd_admin=password('$password)";
if(!$hasil=mysql_query($perintah_sql))
{ echo mysql_error();
return 0;}
$cari=mysql_fetch_array($hasil);
$baris=mysql_num_rows($hasil);

$perintah="select * from admin,toko where admin.id_admin='$id_admin' and
admin.id_toko=toko.id_toko";
if(!$hasil2=mysql_query($perintah))
{ echo mysql_error();
return 0;}
$cari2=mysql_fetch_array($hasil2);
$baris2=mysql_num_rows($hasil2);
```

```
if(($baris >=1)&&($cari[tipe]==sistem)&&($cari[user_admin]==$admin))
{ $master=$admin;
session_register("master");
echo "Anda sukses masuk ke halaman Admin Sistem";
include "adm_sys.htm";
exit;}

if(($baris >=1)&&($cari[tipe]==toko)&&($cari[user_admin]==$admin))
{ $toko=$admin;
session_register("toko");
echo "Anda sukses masuk ke halaman Admin Toko";
$id_toko=$cari2[id_toko];
$nama_toko=$cari2[nama_toko];
include "../toko/adm_tk.php";
exit;}

else
{ echo "PASSWORD ANDA SALAH";
//include "login_admin.php";
exit;}
?>
```

Modul 3 Login Admin

Tabel yang dapat diakses jika menjalankan modul ini adalah tabel admin. Eksekusi pada kolom admin akan mengakses tabel admin untuk melakukan pengecekan password yang dimasukkan dan memberi wewenang sesuai dengan password yang dimasukkan.

2. Modul Update Data Sistem (M3)

Modul *update* data sistem digunakan oleh seorang administrator sistem untuk melakukan perubahan atau pengeditan data-data yang hanya bisa dilakukan oleh administrator sistem. Dalam modul terdapat enam pilihan pengeditan, yaitu update data admin (meliputi tambah data, edit data, dan hapus data), update data toko (meliputi tambah data, edit data, dan hapus data), update data buku tamu (meliputi edit data dan hapus data), update data jalur (meliputi tambah data, edit data, dan hapus data), update data links (meliputi tambah data, edit data, dan hapus data), update berita (meliputi tambah data, edit data, dan hapus data).

```

<?php
session_start();
if(!session_is_registered(master))
{ echo " ANDA TIDAK BOLEH MENGAKSES HALAMAN INI ";
  exit;}
else {
include "global.php";

if($edit)
{ $perintah="UPDATE admin set
nama_toko='$nama_toko',user_admin='$user_admin',passwd_admin=password('$passwd_admin') where id_admin='$id_admin' ";
  mysql_query($perintah) or die ("Data $user_admin belum di simpan ");
  mysql_query("UPDATE toko set nama_toko='$nama_toko' where
id_toko='$id_toko'") or die ("Data $nama_toko belum di simpan ");
  mysql_query("UPDATE pameran set nama_toko='$nama_toko' where
id_toko='$id_toko'") or die ("Data $nama_toko belum di simpan ");
  mysql_query("UPDATE promo set nama_toko='$nama_toko' where
id_toko='$id_toko'") or die ("Data $nama_toko belum di simpan ");}

elseif($act=='hapus')
{ $perintah = "SELECT * from pameran where id_toko='$id_toko' ";
  $minta = mysql_query($perintah);
  while($hasil=mysql_fetch_array($minta))
  { $gambar_pameran=$hasil[gambar_pameran];
    unlink("../toko/pameran/$gambar_pameran");}
  $perintah2 = "SELECT * from promo where id_toko='$id_toko' ";
  $minta2 = mysql_query($perintah2);
  while($hasil2=mysql_fetch_array($minta2))
  { $gambar_promo=$hasil2[gambar_promo];
    unlink("../toko/promo/$gambar_promo");}
  unlink("../toko/$gambar_toko");
  mysql_query(" DELETE from admin where id_admin='$id_admin' ") or die (" data
belum di hapus");
  mysql_query("DELETE from promo where id_toko='$id_toko' ") or die (" data
belum di hapus");
  mysql_query("DELETE from pameran where id_toko='$id_toko' ") or die (" data
belum di hapus");
  mysql_query("DELETE from toko where id_toko='$id_toko' ") or die (" data belum
di hapus");
  echo " Data telah di hapus ";
  echo "<br>";
  include "edit_admin.php";
}

```

```

elseif($cancel)
{ include "edit_admin.php";
  exit();}

include "adm_sys.htm"; }
?>

```

Modul 4 Update Data Admin

Karena modul tersebut digunakan untuk melakukan update data admin, maka eksekusi pada modul ini juga akan mengakses tabel admin pada database malioboro. Akan tetapi perubahan pada tabel-tabel tertentu bisa menimbulkan ketidak-sinkronan informasi yang ada, misalkan penghapusan data 'toko A' pada tabel admin akan menyebabkan data 'toko A' pada tabel toko menjadi tidak bisa diakses, dan akan menimbulkan penumpukan data. Untuk itu melalui modul-modul yang dibuat, tabel-tabel tertentu dibuat saling sinkron agar jumlah data selalu tepat. Tabel-tabel yang harus dibuat sinkron adalah tabel admin dengan tabel toko. Sehingga peng-update-an data pada tabel admin akan mempengaruhi data pada tabel toko.

```

<?php
session_start();
if(!session_is_registered(master))
{ echo " ANDA TIDAK BOLEH MENGAkses HALAMAN INI ";
  exit;}
else {
include "global.php";
if($simpan)
{ if($namafile=="none")
  { echo " nggak ada file yang di upload ";}
elseif(copy($namafile,"../toko/$namafile_name"))
  { $perintah="insert into toko
    (nama_toko,gambar_toko,kategori,keterangan,alamat_toko,telp,person,email)
values('$nama_toko','$namafile_name','$kategori','$keterangan','$alamat_toko','$telp','$
person','$email)";
  mysql_query($perintah) or die ("Data $nama_toko belum di simpan ");
  mysql_query("insert into
pameran(id_toko,nama_pameran,keterangan,gambar_pameran)
values('$id_toko',' ',' ') or die ("Data $nama_toko belum di simpan ");
  mysql_query("insert into
promo(id_toko,nama_promo,keterangan,gambar_promo)
values('$id_toko',' ',' ') or die ("Data $nama_toko belum di simpan ");
  include "in_adm.php";
  exit();}
else
  echo "File $namafile_name tidak dapat di kirim" ;}

elseif($edit)
{ $perintah="UPDATE toko set
nama_toko='$nama_toko',kategori='$kategori',keterangan='$keterangan',
alamat_toko='$alamat_toko',telp='$telp',person='$person',email='$email' where
id_toko='$id_toko' ";
  mysql_query($perintah) or die ("Data $nama_toko belum di simpan ");}

elseif($edit_gb)
{ if($namafile=="none")
  { echo " nggak ada file yang di upload ";
  include "ed_gb_tk.php";
  exit();}
elseif(copy($namafile,"../toko/$namafile_name"))
  { unlink("../toko/$gambar_toko");
  $perintah="UPDATE toko set
nama_toko='$nama_toko',gambar_toko='$namafile_name',kategori='$kategori',
keterangan='$keterangan',alamat_toko='$alamat_toko',telp='$telp',person='$person',e
mail='$email' where id_toko='$id_toko' ";
  mysql_query($perintah) or die ("Data $nama_toko belum di simpan ");}
else
  { echo "File $namafile_name tidak dapat di kirim" ;}}

```

```

elseif($act=='hapus')
{ $perintah = "SELECT * from pameran where id_toko='$id_toko' ";
  $minta = mysql_query($perintah);
  while($hasil=mysql_fetch_array($minta))
  { $gambar_pameran=$hasil[gambar_pameran];
    unlink("../toko/pameran/$gambar_pameran");}
  $perintah2 = "SELECT * from promo where id_toko='$id_toko' ";
  $minta2 = mysql_query($perintah2);
  while($hasil2=mysql_fetch_array($minta2))
  { $gambar_promo=$hasil2[gambar_promo];
    unlink("../toko/promo/$gambar_promo");}
  unlink("../toko/$gambar_toko");
  mysql_query("DELETE from toko where id_toko='$id_toko' ") or die (" data belum
di hapus");
  mysql_query("DELETE from promo where id_toko='$id_toko' ") or die (" data
belum di hapus");
  mysql_query("DELETE from pameran where id_toko='$id_toko' ") or die (" data
belum di hapus");
  mysql_query("DELETE from admin where id_toko='$id_toko' ") or die (" data
belum di hapus");
  echo " Data telah di hapus ";
  include "edit_toko.php";
  exit();}

elseif($cancel)
{ include "edit_toko.php";
  exit();}

else
{ $perintah="insert into admin(id_toko,user_admin,passwd_admin)
values('$id_toko','$user_admin',password('$passwd_admin'))";
  mysql_query($perintah) or die ("Data $user_admin belum di simpan");}

include "adm_sys.htm";}

```

Modul 5 Update Data Toko

Seperti yang telah dijelaskan, tabel toko dan tabel admin akan selalu sinkron. Penghapusan atau penambahan data pada tabel admin akan diikuti penghapusan atau penambahan data pada tabel toko. Sedangkan data yang berupa file pada SI Malioboro akan disisipkan ke dalam server

melalui perintah `copy($namafile, "tujuan");` sedangkan penghapusan data berupa file di dalam server menggunakan perintah `unlink("namafile");`

```
<?php
session_start();
if(!session_is_registered(master))
{ echo " ANDA TIDAK BOLEH MENGAKSES HALAMAN INI ";
  exit;}
else {
include "global.php";

if($edit)
{ $perintah="UPDATE bk_tamu set nama='$nama',
  email='$email',alamat='$alamat',pesan='$pesan' where id_bk='$id_bk' ";
  mysql_query($perintah) or die ("Data $nama belum di simpan ");}

elseif($act=='hapus')
{ mysql_query(" DELETE from bk_tamu where id_bk='$id_bk' " ) or die (" data
belum di hapus");
echo " Data telah di hapus ";
include "edit_buku.php";
exit();}

elseif($cancel)
{ include "edit_buku.php";
  exit();}

include "adm_sys.htm"; }
```

Modul 6 Update Buku Tamu

Pada modul administrator untuk update buku tamu, akan mengakses tabel `bk_tamu`. Demikian pula dengan update data jalur, data links, dan data berita, masing-masing akan mengakses tabel jalur, tabel, links, dan tabel berita. Selain itu, modul-modul yang berkaitan dengan update admin akan selalu dilengkapi dengan fasilitas password dengan penanganan session.


```

<?php
session_start();
if(!session_is_registered(master))
{ echo " ANDA TIDAK BOLEH MENGAkses HALAMAN INI ";
  exit;}
else {
include "global.php";
if($simpan)
{ if($namafile=="none")
  { echo " nggak ada file yang di upload ";}
elseif(copy($namafile,"../jalur/$namafile_name"))
  { $perintah="insert into jalur (lokasi,gambar_jalur,bus)
    values('$lokasi','$namafile_name','$bus')";
    mysql_query($perintah) or die ("Data $lokasi belum di simpan ");}
else
  echo "File $namafile_name tidak dapat di kirim" ;}

elseif($edit)
{ $perintah="UPDATE jalur set lokasi='$lokasi',bus='$bus'
  where id_jalur='$id_jalur' ";
  mysql_query($perintah) or die ("Data $lokasi belum di simpan ");
  exit();}

elseif($edit_gb)
{ if($namafile=="none")
  { echo " nggak ada file yang di upload ";
    include "ed_gb_jlr.php";
    exit();}
elseif(copy($namafile,"../jalur/$namafile_name"))
  { unlink("../jalur/$gambar_jalur");
    $perintah="UPDATE jalur set lokasi='$lokasi',gambar_jalur='$namafile_name',
    bus='$bus' where id_jalur='$id_jalur' ";
    mysql_query($perintah) or die ("Data $lokasi belum di simpan ");}
else
  { echo "File $namafile_name tidak dapat di kirim" ;}}

elseif($act=='hapus')
{ unlink("../jalur/$gambar_jalur");
  mysql_query("DELETE from jalur where id_jalur='$id_jalur' ") or die (" data belum
di hapus");
  echo " Data telah di hapus ";
  include "edit_jalur.php";
  exit();}

elseif($cancel)
{ include "edit_jalur.php";
  exit();}

```

Modul 7 Update Data Jalur

```

<?php
session_start();
if(!session_is_registered(master))
{ ?> <BODY bgcolor="#000000" text="#FFFFFF"> <?
  echo " ANDA TIDAK BOLEH MENGAkses HALAMAN INI ";
  exit;}
else
{ echo " sesion masih ada dengan nama $master "; ?>
<br>
<title>execution links</title>
<style type="text/css">
<!--
body,td,th {
    color: #FFFFFF;
}
body {
    background-color: #000000;
}
-->
</style>
<?
include "global.php";

if($simpan)
{ $perintah="insert into links
(id_links,tema,URL,keterangan)
values('$id_links','$tema','$URL','$keterangan)";
mysql_query($perintah) or die ("Data $URL belum di simpan ");}

elseif($edit)
{ $perintah="UPDATE links set tema='$tema',URL='$URL',keterangan='$keterangan'
where id_links='$id_links' ";
mysql_query($perintah) or die ("Data $URL belum di simpan ");}

elseif($act=='hapus')
{ mysql_query(" DELETE from links where id_links='$id_links'" ) or die (" data
belum di hapus");
echo " Data telah di hapus ";
include "edit_links.php";
exit();}

elseif($cancel)
{ include "edit_links.php";
exit();}

```

Modul 8 Update Data Links

```

<?php
session_start();
if(!session_is_registered(master))
{ echo " ANDA TIDAK BOLEH MENGAKSES HALAMAN INI ";
  exit;}
else {
include "global.php";
if($simpan)
{ if($namafile=="none")
  { echo " nggak ada file yang di upload ";}
elseif(copy($namafile,"../berita/$namafile_name"))
  { $perintah="insert into berita (judul,gambar_berita,keterangan)
    values('$judul','$namafile_name','$keterangan')";
    mysql_query($perintah) or die ("Data $judul belum di simpan ");}
  else
    echo "File $namafile_name tidak dapat di kirim" ;}

elseif($edit)
{ $perintah="UPDATE berita set judul='$judul',keterangan='$keterangan' where
id_berita='$id_berita' ";
  mysql_query($perintah) or die ("Data $judul belum di simpan ");}

elseif($edit_gb)
{ if($namafile=="none")
  { echo " nggak ada file yang di upload ";
    include "ed_gb_brt.php";
    exit();}
elseif(copy($namafile,"../berita/$namafile_name"))
  { unlink("../berita/$gambar_berita");
    $perintah="UPDATE berita set judul='$judul',gambar_berita='$namafile_name',
keterangan='$keterangan' where id_berita='$id_berita' ";
    mysql_query($perintah) or die ("Data $judul belum di simpan ");}
  else
    { echo "File $namafile_name tidak dapat di kirim" ;}}

elseif($act=='hapus')
{ unlink("../berita/$gambar_berita");
  mysql_query("DELETE from berita where id_berita='$id_berita' ") or die (" data
belum di hapus");
  echo " Data telah di hapus ";
  include "edit_berita.php";
  exit();}

elseif($cancel)
{ include "edit_berita.php";
  exit();}

include "adm_sys.htm"; }
?>

```

Modul 9 Update Data Berita

3. Modul Update Data Toko (M4)

Modul *update* data toko digunakan oleh seorang administrator toko untuk melakukan perubahan atau pengeditan data-data yang hanya bisa dilakukan oleh administrator sistem. Dalam modul terdapat tiga pilihan pengeditan, yaitu update password (edit nama user dan password), update data promo (meliputi tambah data, edit data, dan hapus data), dan update

```
<?php
session_start();
if(!session_is_registered(toko))
{ echo " ANDA TIDAK BOLEH MENGAkses HALAMAN INI ";
  exit;}
else {
if($cancel)
{ $id_toko=$id_toko;
  include "adm_tk.php";
  exit();}
else
{ include "global.php";
  $perintah="UPDATE admin set passwd_admin=password('$passwd_admin') where
user_admin='$user_admin' and id_toko='$id_toko' ";
  mysql_query($perintah) or die ("Data $user_admin belum di simpan ");
  $id_toko=$id_toko;
  include "adm_tk.php";}}
```

data pameran (meliputi tambah data, edit data, dan hapus data).

Modul 10 Update Password

Modul update password memungkinkan administrator toko untuk mengedit nama user dan password tanpa melakukan penghapusan ataupun penambahan data pada tabel admin.

```
<?php
session_start();
if(!session_is_registered(toko))
{ echo " ANDA TIDAK BOLEH MENGAKSES HALAMAN INI ";
  exit;}
else {
```

```

if($edit)
{ $perintah="UPDATE promo set
nama_promo='$nama_promo',keterangan='$keterangan' where id_promo='$id_promo'
";
mysql_query($perintah) or die ("Data $nama_promo belum di simpan ");
exit();}

elseif($edit_gb)
{ if($namafile=="none")
{ echo " nggak ada file yang di upload ";
include "ed_gb_pro.php";
exit();}
elseif(copy($namafile,"promo/$namafile_name"))
{ unlink("promo/$gambar_promo");
$perintah="UPDATE promo set
nama_promo='$nama_promo',gambar_promo='$namafile_name',
keterangan='$keterangan' where id_promo='$id_promo' ";
mysql_query($perintah) or die ("Data $nama_promo belum di simpan ");}
else
{ echo "File $namafile_name tidak dapat di kirim" ;}
exit();}
elseif(copy($namafile,"promo/$namafile_name"))
{ unlink("promo/$gambar_promo");
$perintah="UPDATE promo set
nama_promo='$nama_promo',gambar_promo='$namafile_name',
keterangan='$keterangan' where id_promo='$id_promo' ";
mysql_query($perintah) or die ("Data $nama_promo belum di simpan ");}
else
{ echo "File $namafile_name tidak dapat di kirim" ;}}

elseif($act=='hapus')
{ unlink("promo/$gambar_promo");
mysql_query("UPDATE promo set nama_promo='',gambar_promo='',keterangan=""
where id_toko='$id_toko' " ) or die (" data belum di hapus");
echo " Data telah di hapus ";
include "edit_pro.php";
exit();}

elseif($cancel)
{ include "edit_pro.php";
exit();}

include "adm_tk.php"; }

```

Modul 11 Update Data Promo

Modul update data promo menyediakan ruang promo untuk masing-masing toko sebanyak tujuh buah. Modul tersebut dapat menampilkan judul promo, gambar, dan keterangan. Eksekusi pada modul ini akan mengakses tabel promo. Sama seperti modul untuk administrator sistem, semua halaman yang berkaitan dengan modul administrator toko juga dilengkapi dengan fasilitas password dengan penanganan session.

```

<?php
session_start();
if(!session_is_registered(toko))
{ echo " ANDA TIDAK BOLEH MENGAKSES HALAMAN INI ";
  exit;}
else {
include "global.php";

if($edit)
{ $perintah="UPDATE pameran set
nama_pameran='$nama_pameran',keterangan='$keterangan' where
id_pameran='$id_pameran' ";
mysql_query($perintah) or die ("Data $nama_pameran belum di simpan ");
exit();}

elseif($edit_gb)
{ if($namafile=="none")
{ echo " nggak ada file yang di upload ";
include "ed_gb_pam.php";
exit();}
elseif(copy($namafile,"pameran/$namafile_name"))
{ unlink("pameran/$gambar_pameran");
$perintah="UPDATE pameran set
nama_pameran='$nama_pameran',gambar_pameran='$namafile_name',
keterangan='$keterangan' where id_pameran='$id_pameran' ";
mysql_query($perintah) or die ("Data $nama_pameran belum di simpan ");}
else
{ echo "File $namafile_name tidak dapat di kirim" ;}
exit();}
elseif(copy($namafile,"pameran/$namafile_name"))
{ $perintah="UPDATE pameran set
nama_pameran='$nama_pameran',gambar_pameran='$namafile_name',
keterangan='$keterangan' where id_pameran='$id_pameran' ";
mysql_query($perintah) or die ("Data $nama_pameran belum di simpan ");}
else

```



```

elseif($act=='hapus')
{ unlink("pameran/$gambar_pameran");
mysql_query("UPDATE pameran set
nama_pameran=",gambar_pameran=",keterangan=" where id_toko='$id_toko' ") or
die (" data belum di hapus");
echo " Data telah di hapus ";
include "edit_pam.php";
exit();}

elseif($cancel)
{ include "edit_pam.php";
exit();}

include "adm_tk.php"; }

```

Modul 12 Update Data Pameran

Hampir sama dengan modul update promo, modul update pameran juga ada pada tiap-tiap toko dan menampilkan judul pameran, gambar, dan keterangan. Hanya saja modul pameran ini hanya menyediakan satu buah ruang berukuran besar untuk menampilkan pameran yang diadakan oleh masing-masing toko. Eksekusi pada modul ini akan mengakses tabel pameran.

2. Modul Program Untuk Pengunjung (M6)

Modul untuk pengunjung berisi tampilan-tampilan yang bisa diakses oleh semua pengunjung. Tampilan-tampilan tersebut berupa tampilan data buku tamu, jalur, links, berita, promo, dan pameran. Sedangkan modul yang bersifat interaktif antara pengunjung dengan pengunjung lain ataupun pengunjung dengan administrator, baik

administrator sistem maupun administrator toko meliputi: pengisian buku tamu dan pengiriman e-mail.

```

<html>
<head >
<title>Buku Tamu</title></head>
<DIV align="center">
  <P><font color="#FF9933" size="5"><strong>DAFTAR ISI
  BUKU</strong></font>
  <?
  include "global.php";
  $sql = "SELECT * from bk_tamu ORDER BY id_bk DESC ";
  $qr = mysql_query($sql);
  while($hs=mysql_fetch_array($qr)) { ?></P> </DIV>
<table width="586" cellspacing="0" bgcolor="#00009D"
align="center" mm_noconvert="TRUE"> <center>
<tr bgcolor="#FFCC66"> <td colspan="3"> <div align="center">
<p><font color="#000080" face="Arial, Helvetica, sans-serif">Daftar
Pengisian Buku Tamu<font size="3" face="Geneva, Arial, Helvetica, san-serif">
Tanggal </font></font><? echo $hs["tanggal"]; ?> </center></div></td></tr>
  <tr bgcolor="#FF9933" align="center">
    <td width="96"></td>
    <td width="17"></td>
    <td width="373"> <div align="center"> </div></td> </tr>
  <tr bgcolor="#FF9933" align="center">
    <td width="96" align="right"><font face="Geneva, Arial, Helvetica, san-serif"
    size="3" color="#0066CC">
Nama</font></td> <td width="17">:</td> <td width="373"> <div align="left">
  <p><? echo $hs["nama"]; ?> </div></td> </tr>
  <tr bgcolor="#FF9933" align="center">
    <td width="96" height="22" align="right"><font face="Geneva, Arial, Helvetica,
    san-serif" size="3" color="#0066CC">
Alamat</font></td> <td width="17">:</td><td width="373"> <div align="left">
  <p><? echo $hs["alamat"]; ?> </div></td></tr>
  <tr bgcolor="#FF9933" align="center">
    <td width="96" align="right"><font face="Geneva, Arial, Helvetica, san-serif"
    size="3" color="#0066CC">
Email</font></td><td width="17">:</td><td width="373"> <div align="left">
  <p><? echo $hs["email"]; ?> </div></td></tr> <tr valign="top"
  bgcolor="#FF9933" align="center">
    <td width="96" height="21"><div align="right"><font face="Geneva, Arial,
    Helvetica, san-serif" size="3" color="#0066CC">
Komentar</font></div></td><td width="17">:</td><td width="373"><div
  align="left"><? echo $hs["pesan"]; ?><br></div></td></tr>
<?php } ?>
  <tr valign="top" bgcolor="#FFCC33" align="center">
    <td colspan="3" height="18"> <div align="right">
      <p align="right"><font color="#FFFFFF">
<a href='buku.htm'><strong>Kembali
      Awal</strong></a> </font> </div></td></tr></center></table>
<div align="center"><font color="#99FF33" size="2"><strong><font
  color="#CC3399" face="Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif"><br>

```

Modul 13 Halaman Buku Tamu

Modul tampilan buku tamu ini akan mengakses tabel bk_tamu. Semua data diambil dan disimpan di tabel tersebut. Data buku tamu dapat dilihat dan diisi oleh semua pengunjung dan diedit ataupun dihapus oleh administrator sistem sesuai modul update buku tamu.

```

<HTML>
<HEAD>
<title>Halaman Jurusan</title>
<body bgcolor="#000000"><br>
<DIV align="center">
<table width="30%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="1"
bgcolor="#00FFFF">
<tr><td><div align="center"><strong>PILIH NAMA JALAN</strong></div></td>
<form name="form1" method="post" action="" >

<?php
echo "<select name=id_jalur>";
include "global.php";
$perintah = "SELECT * from jalur";
$minta = mysql_query($perintah)or die ("nggak dapat di buka");
while($hasil=mysql_fetch_array($minta))
{ echo "<option value=$hasil[id_jalur]>$hasil[lokasi]</option>";}
echo "</select> "; ?>
<input type="submit" name="Submit" value="Go">
</div></form></td></tr></table><br><div align="center"><font
color="#3366FF"><strong>Gambar Animasi Jalur ke Malioboro
</strong></font><br></div>
<table width="100%" border="0" align="center" cellpadding="3" cellspacing="1"
bgcolor="#00FFFF"><tr>
<td width="75%" height="20"><div align="center"><strong>Animasi Jalur
</strong> </div>
<div align="left"></div></td>
<td width="25%"><div align="center"><strong>Bus</strong></div></td>
</tr></table>
<table width="100%" border="0" align="center" cellpadding="3" cellspacing="1"
bgcolor="#FFFFCC"><tr>
<?
$perintah2 = "SELECT * from jalur where id_jalur='$id_jalur'";
$minta2 = mysql_query($perintah2)or die (" nggak dapat di buka");
while($hasil2=mysql_fetch_array($minta2))
{ ?>
<td width="75%"><? echo " <img src=jalur/$hasil2[gambar_jalur] height=500> ";
?></td>
<td width="25%"><? echo " <strong>$hasil2[bus]</strong> "; }?></font></td>
</tr></table>

```

Modul 14 Halaman Jalur

Pada modul tampilan jalur ini, pengunjung dapat melihat sebuah peta yogyakarta dengan animasi dari jalan pilihan pengunjung menuju malioboro beserta jalur bus yang melewatinya (jika ada). Gambar animasi yang dibuat merupakan satu buah gambar berformat gif yang disimpan dalam server dan dapat diupdate oleh administrator sistem sesuai modul update jalur. Modul jalur ini juga mengakses tabel jalur. Untuk pemilihan nama jalur, digunakan form pop-up dengan sintaks:

```
while($hasil=mysql_fetch_array($minta))  
{ echo "<option value=$hasil[id_jalur]>$hasil[lokasi]</option>";}  
echo "</select> ";
```

```

<html>
<head>
<title>Links</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<style type="text/css">
<!--
body,td,th {color: #FFFFFF;}
body {background-color: #000000;}
.style {font-size: xx-large;font-weight: bold;}
a:link {color: #00FFFF;}
a:visited {color: #00FFFF;}
a:active {color: #00FFFF;}
</style></head>
<body>
<div align="center">
<table width="100%" height="28" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0"
bgcolor="#00FFFF">
<tr><td><span class="style2"> Halaman Web </span> </td></tr></table></div>
<?
include "global.php";
$sql = "SELECT * from links";
$qqr = mysql_query($sql);
while($hs=mysql_fetch_array($qqr))
{ ?> <br>
<div align="left"><font color="#FFFFFF"><A HREF="<? echo " $hs[URL]"; ?>"
target=_parent><? echo " $hs[tema] "; ?></A> - <? echo " $hs[URL]"; ?></div>
<div align="left"><font color="#FFFFFF"><? echo " $hs[keterangan]"; ?></div>
<? } ?>

```

Modul 15 Halaman Links

Modul ini menampilkan daftar situs terkait yang disimpan dalam tabel links dan dapat diupdate oleh administrator sistem sesuai dengan modul update data links.

```

body,td,th {font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif;font-size: 14px;
            color: #FFFFFF;}
body {background-color: #000000;}</style>
<?php
include "global.php";
$sql="select * from berita";
if(!$minta=mysql_query($sql))
{ echo mysql_error();
  return 0;}
$baris=mysql_num_rows($minta);
if($baris >=1)
{ while($baris=mysql_fetch_array($minta))
  { echo " <br> ";
    ?><table width="50%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
      <tr>
        <td width="25%"><? echo " <img src=berita/$baris[gambar_berita] height=100> ";
      ?></td>
        <td width="75%"><? echo " <strong>$baris[keterangan]</strong> "; ?>
      </td></tr></table>
    <? echo " <br> ";}}
else
{ echo " <strong>Masih dalam pengembangan</strong>";}

```

Modul 16 Halaman Berita

Modul tampilan berita berfungsi untuk menampilkan informasi seputar malioboro di luar toko-toko. Informasi-informasi tersebut meliputi pedagang kaki lima, lesehan-lesehan, dan lain sebagainya. Data akan disimpan dalam tabel berita dan diupdate oleh administrator sistem sesuai dengan modul update data berita.

```

body,td,th {font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif;font-size: 14px;
        color: #FFFFFF;}
body {background-color: #000000;}
<?php
include "global.php";
$sql="select * from promo where id_toko='$id_toko'";
if(!$minta=mysql_query($sql))
{ echo mysql_error();
  return 0;}
$baris=mysql_num_rows($minta);
if($baris >=1)
{ while($baris=mysql_fetch_array($minta))
  { echo " <br> ";
    ?><table width="50%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
      <tr><td width="25%"><? echo " <img src=promo/$baris[gambar_promo]
height=100> "; ?></td>
      <td width="75%"><? echo " <strong>$baris[keterangan]</strong> "; ?></td>
    </tr> </table>
    <? echo " <br> ";}}
else
{ echo " <strong>Masih dalam pengembangan</strong>";}
?><a href="profil.php?id_toko=<? echo "$id_toko"; >"><strong>Back</strong></a>

```

Modul 17 Halaman Promo

Modul promo ini berisi informasi barang-barang yang dijual oleh toko tertentu. Sama halnya dengan modul pameran. Perbedaannya hanyalah terletak pada jumlah ruang yang disediakan. Untuk modul promo menampilkan tujuh ruang kecil untuk menampilkan barang, sedangkan untuk modul pameran menampilkan satu ruang besar untuk menampilkan barang ataupun pameran yang diadakan. Modul promo akan mengakses tabel promo, sedangkan modul pameran akan mengakses tabel pameran, dan keduanya bisa diupdate oleh administrator toko sesuai dengan modul update data promo dan data pameran.


```

body,td,th {font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif;
            font-size: 14px;color: #FFFFFF;}
body {background-color: #000000;}
<center>
<?php
include "global.php";
$sql="select * from pameran where id_toko='$id_toko'";
if(!$minta=mysql_query($sql))
{ echo mysql_error();
  return 0;}
$baris=mysql_num_rows($minta);
if($baris >=1)
{ $baris=mysql_fetch_array($minta);
  echo " <br> ";
  echo "<strong>$baris[nama_pameran]</strong>";
  echo " <br><br> ";
  echo "<img src=pameran/$baris[gambar_pameran] height=300> ";
  echo " <br><br> ";
  echo "<strong>$baris[keterangan]</strong>";
  echo " <br> ";}
else
{ echo "<strong>Belum ada pameran dalam toko ini</strong>";}
?> <a href="profil.php?id_toko=<? echo "$id_toko";

```

Modul 18 Halaman Pameran

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Buku Tamu</TITLE>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
function pesan()
{ var ceknama=document.forms[0].elements[0].value;
  var cekemail=document.forms[0].elements[1].value;
  var cekalamat=document.forms[0].elements[2].value;
  var cekpesan=document.forms[0].elements[3].value;
  if(ceknama.length==0)
  { window.alert("Anda belum memasukkan nama Anda");}
  else
  { if((cekemail.length==0)||((cekemail.indexOf("@",1)==-1))
    { window.alert("Periksa kembali alamat email Anda");}
  else
  { if(cekalamat.length==0)
    { window.alert("Anda belum memasukkan alamat Anda");}
  else
  { if(cekpesan.length==0)
    { window.alert("Anda belum berkomentar");}
  else

```

```

</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY bgcolor="#000000">
  <FORM action="kirim_buku.php" method="post" name="form1" target="_self">
    <div align="center">
      <TABLE width="50%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
        <TR bgcolor="#CCFF99">
          <TD colspan="3"><DIV align="center"><STRONG>BUKU
TAMU</STRONG></DIV></TD>
        </TR>
        <TR bgcolor="#CCFFFF">
          <TD width="31%"><STRONG>Nama </STRONG></TD>
          <TD width="3%"><STRONG><FONT color="#0033FF"
size="4">.</FONT></STRONG></TD>
          <TD><LABEL>
<TEXTAREA name="ps" cols="35" rows="5" id="ps"></TEXTAREA>
</LABEL></TD></TR>
        <TR bgcolor="#99FF99">
          <TD colspan="3"><DIV align="center">
            <LABEL>
              <INPUT type="button" name="Submit" value="Simpan" onClick=pesan()>
              <STRONG><A href="lihat_buku.php" target="_self">Lihat
Buku</A></STRONG></LABEL></DIV></TD></TR></TABLE>
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

Modul 19 Halaman Isi Buku Tamu

Untuk modul buku tamu (M8) terdapat pemrograman javascript yang berfungsi untuk melakukan pengecekan pengisian form dan menampilkan pesan kesalahan dalam bentuk jendela/windows. Sehingga data yang masuk ke dalam tabel bk_tamu tidak mungkin kosong dan terdapat sedikit penanganan cek alamat e-mail yang akan meolak input alamat email tanpa menggunakan lambang '@'.

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Email Me</TITLE></HEAD>
<BODY bgcolor="#000000">
  <FORM action="kirim_email.php" method="post" name="form1" target="_self">
    <div align="center">
      <p>&nbsp;</p>
      <p>&nbsp;</p>
      <p>&nbsp;</p>
      <TABLE width="50%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
        <TR bgcolor="#CCFF99">
          <TD colspan="3"><DIV align="center"><STRONG>Email Me
</STRONG></DIV></TD></TR>
        <TR bgcolor="#CCFFFF">
          <TD width="31%"><STRONG>Alamat </STRONG></TD>
          <TD width="3%"><STRONG><FONT color="#0033FF"
size="4">:</FONT></STRONG></TD>
          <TD><LABEL>
<TEXTAREA name="pesan" cols="35" rows="5" id="ps"></TEXTAREA>
</LABEL></TD>
        </TR>
        <TR bgcolor="#99FF99">
          <TD colspan="3"><DIV align="center">
            <LABEL>
              <INPUT type="submit" name="Submit" value="Kirim" >
              <STRONG><A href="profil.php?id_toko=? echo "$id_toko"; ?>"
target="_self">Cancel</A></STRONG></LABEL>
            </DIV></TD></TR></TABLE>
      </FORM>
</BODY>

```

Modul 20 Halaman Kirim E-mail

Selain modul isi buku tamu, modul kirim e-mail ini juga merupakan implementasi dari pembangunan situs yang interaktif. Melalui fasilitas kirim e-mail ini pengunjung dapat berkomunikasi dengan personil toko secara langsung dan pribadi. Modul ini hanya menyediakan interface untuk kirim e-mail, jadi data tidak disimpan dalam tabel khusus.

- .4. Implementasi Antarmuka
 1. Implementasi Form Index
 2. Implementasi Form Home
 3. Implementasi Antar Muka untuk Pengunjung
 - Tampil Data Promo
 - Tampil Data Pameran
 - Isi Buku Tamu
 - Kirim E-mail
 4. Implementasi Antar Muka untuk Administrator Toko
 - Update Data Promo
 - Update Data Pameran
 - Update Password
 5. Implementasi Antar Muka untuk Administrator Sistem
 - Update Data Toko
 - Update Data Buku Tamu
 - Update Data Jalur
 - Update Data Links
 - Update Data Berita

6. Analisis Hasil Rekayasa Perangkat Lunak

SI Malioboro berbasis web telah berhasil memenuhi kebutuhan pengunjungnya. Hal ini dapat dilihat dari kemampuan situs sebagai berikut; mencari barang-barang kebutuhan pengunjungnya; mencari toko; mendapat informasi seputar Malioboro, mendapat informasi jalur menuju Malioboro, menuju ke situs-situs terkait; berkomunikasi dengan administrator dan pengunjung lain.

Dalam SI Malioboro berbasis web yang telah dibuat belum terdapat fasilitas bertransaksi di dalamnya. Jika ingin ditambahkan fasilitas bertransaksi, perlu ditambahkan sistem keamanan, proses pembayaran, serta teknik-teknik bertransaksi. Dalam SI tersebut, informasi toko ditampilkan secara sama dan pencarian data hanya dilakukan dalam internal situs tersebut saja, tidak mengarah pada situs-situs lain seperti pada google search.

7. Analisa Proses Rekayasa Perangkat Lunak

Pada bab sebelumnya telah dibahas mengenai metode yang digunakan dalam pembuatan rekayasa perangkat lunak. Maka dalam bab ini akan dibahas mengenai efektivitas dan efisiensi penggunaan metode tersebut

dalam membangun atau mengembangkan suatu perangkat lunak, khususnya perangkat lunak untuk SI Malioboro berbasis web ini.

Metode yang digunakan dalam pembuatan SI Malioboro Yogyakarta adalah metode perangkat lunak yang terstruktur. Metode ini memiliki tahapan-tahapan, yaitu :

1. Pengumpulan kebutuhan
2. Analisa Sistem
3. Perancangan
4. Implementasi

Dalam pengumpulan kebutuhan untuk pembuatan SI Malioboro berbasis web ini, pengembang menghadapi kesulitan, yaitu penyediaan gambar Malioboro. Hal tersebut berhasil diatasi dengan membuat gambar yang mewakili Malioboro serta gambar tersebut dapat diupdate sewaktu-waktu.

BAB VI

PENUTUP

Pada bagian akhir dari penulisan skripsi ini dicantumkan beberapa kesimpulan dan saran dari hal-hal yang terkait dengan perancangan situs informasi malioboro dari bab-bab sebelumnya.

6.1. Kesimpulan

Di dalam perancangan situs informasi malioboro dapat disimpulkan bahwa:

1. Untuk membantu wisatawan dalam mencari barang kebutuhan di toko-toko sepanjang Jalan Malioboro, dibangun sebuah sistem informasi yang berbasis web, sehingga informasi dapat tersebar luas dengan biaya yang relatif murah.
2. Digunakan software pengembang PHP dan database menggunakan MySQL sehingga situs yang dibangun bersifat dinamis dan data-datanya disimpan dalam database MySQL.
3. Karakteristik situs yang informatif dapat ditemukan dalam situs dengan adanya fasilitas search, update data, links, berita.
4. Karakteristik situs yang mudah dipahami dapat ditemukan dalam situs dengan adanya fasilitas pilih bahasa dan halaman site map.
5. Karakteristik situs yang mudah digunakan dapat ditemukan dalam situs dengan adanya fasilitas search, menu profil, promo, dan pameran toko.

6. Karakteristik situs yang menarik dapat ditemukan dengan digunakannya animasi flash pada halaman pilih bahasa dan halaman jalur.
7. Karakteristik situs yang interaktif dapat ditemukan dalam situs dengan adanya fasilitas buku tamu dan kirim e-mail.
8. Pencarian data hanya dilakukan pada data internal yang disimpan dalam situs.
9. Situs tidak menyediakan fasilitas bertransaksi.

6.2. Saran

Sebagai pertimbangan untuk pengembangan program ini, ada beberapa saran yang dapat penulis sampaikan :

1. Situs yang dibangun hanya sebatas situs informasi saja, belum terdapat transaksi. Untuk mendukung proses transaksi tersebut perlu ditambahkan sistem keamanan, proses pembayaran, serta teknik-teknik bertransaksi.
2. Tampilan untuk semua toko sama. Untuk membuat tampilan setiap toko yang fleksibel perlu ditambahkan satu tabel lagi untuk menyimpan data desain untuk setiap toko.
3. Pencarian data hanya dilakukan dalam internal situs. Untuk hal tersebut perlu ditambahkan sebuah fungsi pencarian dan tabel lagi untuk menyimpan data tentang situs-situs yang ada.
4. Gambar toko-toko di Jalan Malioboro bisa lebih diperindah dan lebih mewakili Malioboro secara umum.

DAFTAR PUSTAKA

Kurniawan, Yahya. (2002). *Aplikasi Web Database Dengan PHP dan MySQL*.

Jakarta : PT Elex Media Komputindo.

Lukmanul Hakim, Siti Mutmainah. (2003). *Teknik Jitu Menguasai Flash MX*.

Jakarta : PT Elex Media Komputindo.

Hartono, Jogiyanto. (1999). *Analisis dan Desain*. Yogyakarta : Andi.

Drs. Th. Sugiarto. (1999). *Diktat Matakuliah Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut*.

Yogyakarta : Universitas Sanata Dharma.

Sumber dari Internet:

- <http://www.arjuna.netfirm.com/internet/tanyajawab.html>
- <http://www.mitraweb.biz/pentingweb.html>
- <http://birulaut.netfirms.com/interaktif.htm>
- <http://www.angelfire.com/id/jojor/multimediainindonesiabyjojorahardjo.htm>