

**SISTEM INFORMASI ANAK ASUH INDONESIA  
BERBASIS WEB**

**STUDI KASUS DI YAYASAN LSM WORLD VISION INTERNATIONAL  
JAKARTA**

**TUGAS AKHIR**

**Ditujukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat**

**Memperoleh Gelar Sarjana Teknik Jurusan Teknik Informatika**



**Disusun Oleh :**

**Tri Ratna Dhamayanti**

**005314024**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS SANATA DHARMA  
YOGYAKARTA**

**2007**

**INFORMATION SYSTEM OF CHILD SPONSORSHIP  
IN INDONESIA BASED ON WEB  
STUDY CASE IN YAYASAN LSM WORLD VISION INTERNATIONAL  
JAKARTA**

**FINAL PROJECT**

**Proposed To Fulfil One Of The Requirements  
To Obtain Bachelor Degree In Information Technology**



**By:**

**Tri Ratna Dhamayanti**

**005314024**

**INFORMATION TECHNOLOGY  
FACULTY OF TECHNIQUE  
SANATA DHARMA UNIVERSITY  
YOGYAKARTA**

**2007**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : **Sistem Informasi Anak Asuh Indonesia Berbasis Web**  
**Studi Kasus di Yayasan LSM World Vision International**  
**Jakarta**

Nama : Tri Ratna Dhamayanti

NIM : 005314024

Mata Kuliah : Tugas Akhir Kode : TIF 402

Semester : Genap Tahun Akademik: 2007/2008

Fakultas : Teknik

Program Studi : Teknik Informatika



Telah diperiksa dan disetujui

Di Yogyakarta

Pada tanggal : 20 Agustus 2007

Dosen Pembimbing

Agnes Maria Polina, S.Kom., M.Sc.

## SKRIPSI

### SISTEM INFORMASI ANAK ASUH INDONESIA BERBASIS WEB STUDI KASUS DI YAYASAN LSM WORLD VISION INTERNATIONAL JAKARTA





Dipersiapkan dan disusun oleh :

Nama : Tri Ratna Dhamayanti

NIM : 005314024

Telah dipertahankan di depan panitia penguji  
pada tanggal 25 Juli 2007  
dan dinyatakan memenuhi syarat.

Susunan Panitia Penguji :

	Nama Lengkap	Tanda Tangan
Ketua	: Agnes Maria Polina, S.Kom.,M.Sc.	
Sekretaris	: Drs. Hari Suparwito, S.J.,M.App.TI.	
Anggota	: Eko Hari P.,S.Si.,M.Kom.	
Anggota	: H. Agung Hernawan, S.T.	

Yogyakarta, .....  
Fakultas Teknik  
Universitas Sanata Dharma  
Dekan.



  
Ir. Gregorius Heliarko SJ, SS, BST, MA, M.Sc.)



**PERNYATAAN KEASLIAN KARYA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Agustus 2007

( Tri Ratna Dhamayanti )

I wanna give the biggest thanks to the Heavenly Father whose blessings have made this Final Project possible.

For my dad, my mom, my sis, my bro in law, my bro, and also my li'l nepwes: Naz 'n Nicko, thanks for all prayer and hard work and also your support, love 'n care.

Thanks to : Tania (my spiritual helper), Jamsoy, Tanti, Valent, Ndari, Vina, Zita, my DARY's crew, my new friends at the boarding house: Kenny (psi), Veni (far), Neldi (far), Kristin (TI) & Ajoie, Titin (far), Utiiek (IKOM) so much fun with you all girls, and all of my friends that I can't mention them one by one.

Mrs. A.M. Polina thank you so much for your patience, God bless you always, madame.

My favourite words say :

***“ it's hard to be what you are 'n harder to be what you're not. Harder to know what you need to get 'n harder to know what you've got. But you'll never get what you want or even what you need if you don't believe there's a way! So,why not take a star from the sky?! why not spread your wings and fly?!why jump if you can fly?!. It might take a li'l time and it might take a lot... but WHY NOT?!? ”***

Last but not least, I do really wish that this Final Project could be a blessing for me to move forward. God bless you all!

## **Anak Belajar dari Kehidupannya**

---

*Jika anak dibesarkan dengan celaan,  
ia belajar memaki.*

*Jika anak dibesarkan dengan permusuhan,  
ia belajar berkelahi.*

*Jika anak dibesarkan dengan cemoohan,  
ia belajar rendah diri.*

*Jika anak dibesarkan dengan penghinaan,  
ia belajar menyesali diri.*

*Jika anak dibesarkan dengan toleransi,  
ia belajar menahan diri.*

*Jika anak dibesarkan dengan dorongan,  
ia belajar percaya diri.*

*Jika anak dibesarkan dengan pujian,  
ia belajar menghargai.*

*Jika anak dibesarkan dengan perlakuan sebaik-baiknya,  
ia belajar keadilan.*

*Jika anak dibesarkan dengan rasa aman,  
ia belajar menaruh kepercayaan.*

*Jika anak dibesarkan dengan dukungan,  
ia belajar menyenangi dirinya.*

*Jika anak dibesarkan dengan kasih sayang dan persahabatan,  
ia belajar menemukan cinta dalam kehidupan.*

( Dorothy Law Nolte )

## ABSTRAKSI

Yayasan World Vision International merupakan salah satu lembaga sosial di Indonesia. Upaya kemanusiaan World Vision berbasis masyarakat, berfokus pada meningkatkan kualitas hidup anak tanpa memandang ras, *gender*, latar belakang etnis, dan kepercayaan/agama. World Vision berkantor pusat di Jakarta dan memiliki beberapa cabang di daerah. Admin kantor World Vision bertugas melakukan penambahan data-data anak asuh dan melakukan perubahan data-data dalam database. Karena semakin banyaknya data-data yang dikirimkan dari kantor cabang, menyebabkan admin menjadi kewalahan dalam memasukkan data-data sehingga terjadi keterlambatan dalam memasukkan data-datanya dan dalam mengubah data dalam database, maka diperlukan pembuatan sistem informasi yang dapat membantu pekerjaan admin dalam pengolahan data sehingga meningkatkan efisiensi dan ketelitian kerja serta memperkecil resiko kesalahan.

Seiring dengan latar belakang dan permasalahan yang ada, timbul suatu pemikiran untuk membuat sebuah aplikasi web dengan memanfaatkan teknologi informasi tentang anak asuh Indonesia yang dimiliki oleh kantor pusat World Vision di Jakarta, dengan menggunakan program ASP sebagai pembangun sistem dan MySQL sebagai tempat penyimpanan database.

Hasil akhir yang diperoleh adalah sebuah Sistem Informasi Anak Asuh Indonesia Berbasis Web, dimana salah satu staf masing-masing perwakilan kantor cabang World Vision dapat melakukan penambahan data-data anak asuh dan perubahan data-data anak asuh melalui komputer *client* yang terhubung dengan web server dengan sebuah database.

## **ABSTRACT**

The Institution of World Vision International is one of social institute in Indonesia. Human effort of World Vision base on the society, focusing at improving quality live the child without reference to race, gender, ethnical background, and religion. The World Vision's office is in Jakarta and own some office in the other towns. The admin of World Vision's office in Jakarta is the only person who can added data of the child sponsorship and distorting it in database. Because of there's too many data delivered from the other towns's office, causing admin become so uncoordinated in added data to database and it made some problems because of the delay in added data and in distorting it in database, hence needed by making the information system which can assist the admin work in data processing so that improve the efficiency and correctness work and also minimize the mistake risk.

Along with existing that problems, arisen an opinion to make an application web by exploiting information technology about child sponsorship in Indonesia owned by the World Vision's office in Jakarta, by using program ASP as constructor of system and MySQL as database repository.

End result obtained is an Information System of Child Sponsorship in Indonesia Base on the Web, where one of staff of each delegation of the other town's office of World Vision can added the data's child sponsorship and distorting it through the computer client which incircuit by web's server with a database.

## KATA PENGANTAR

Segenap puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat serta bimbingan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini dengan baik.

Tugas Akhir yang berjudul **“Sistem Informasi Anak Asuh Indonesia Berbasis Web Studi Kasus di Yayasan LSM World Vision International Jakarta”** ini merupakan sebuah proyek pertama yang penulis buat dengan menggunakan bahasa pemrograman ASP dan software database MySQL untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan yang diwajibkan oleh Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta.

Penyelesaian laporan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung, baik moril maupun materiil. Dan sebagai manusia, penulis menyadari akan segala keterbatasan akan kemampuan yang dimiliki, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak ke [nay\\_again@yahoo.com](mailto:nay_again@yahoo.com).

Dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih dan penghargaan yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu A.M. Polina, S.Kom., M.Sc., selaku dosen pembimbing I dan Ketua Jurusan Teknik Informatika, Universitas Sanata Dharma.
2. Bapak D. Dony Ariananda, S.T., selaku dosen pembimbing II yang pernah membantu dalam penyusunan bab I sampai dengan bab III.
3. Ibu Merry, S.T., selaku tim penguji kolokium.



4. Romo Hari Suparwito, Bapak Agung Hernawan dan Bapak Eko Hari, selaku tim penguji Tugas Akhir.
5. Bapak Bambang Soelistijanto, Ibu Ridhowati, Bapak Yudianto Asmoro, Bapak Budi Darmawan, Bapak Agung Hadhiatma, Bapak Puspaningtyas, dan Bapak Wisnu Wijaya, selaku dosen Teknik Informatika yang telah membantu penulis dalam proses belajar mengajar.
6. Bapak Bele, Mas Danang, Bapak Susilo Dwiratno dan Bapak Wijayadi, selaku staf Lab. Teknik Informatika.
7. Seluruh staf sekretariat Fakultas Teknik Universitas Sanata Dharma atas kerjasamanya.
8. Bapak Belly Lesmana dan seluruh staf World Vision atas kerjasama dan bantuannya selama ini.
9. Dan teman-teman penulis di Universitas Sanata Dharma atas bantuan-bantuannya.

Akhir kata, penulis berharap semoga penulisan laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat yang sebesar-besarnya kepada pembaca.

Yogyakarta,.....

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA .....	iv
ABSTRAKSI .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiv
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan Penelitian .....	4
1.5. Manfaat Penelitian .....	4
1.6. Metodologi Penelitian .....	4
1.7. Sistematika Penulisan .....	6
 <b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1. Dasar HTML .....	8
2.2. Server-side vs Client-side .....	9
2.3. Penentuan Bahasa Script .....	10
2.4. Active Server Pages (ASP) .....	11
2.4.1. Struktur Script ASP .....	11
2.4.2. ASP Directives .....	12
2.4.3. Objek Built-In ASP .....	13
2.5. ActiveX Data Object (ADO) .....	15
2.5.1. Koleksi ADO .....	15
2.5.2. Metode ADO .....	16

2.6. MySQL .....	19
2.6.1. Menggunakan MySQL dengan ASP .....	20
2.6.2. Membuat Objek Koneksi .....	21
2.6.3. Membuat Koneksi kepada Database .....	21
2.7. Sistem Informasi .....	22
2.7.1. Use Case Diagram .....	23
2.7.2. Structured Analysis and Design Technique ( SADT ) .....	23
2.7.2.1 DFD (Data Flow Diagram) .....	24
2.7.2.2. Model Data Entity Relationship .....	25
2.8. Yayasan World Vision International Jakarta .....	25

### **BAB III PERANCANGAN SISTEM**

3.1. Gambaran Sistem secara umum .....	30
3.2. Analisis Kebutuhan Sistem .....	31
3.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	32
3.4. Data Flow Diagram ( DFD ) .....	33
3.4.1. Context Diagram .....	34
3.4.2. Diagram Berjenjang .....	35
3.4.3 Overview Diagram SI anak asuh .....	37
3.5. ER Diagram .....	41
3.6 Perancangan Database .....	42
3.7. Perancangan Sistem .....	44
3.7.1. Form Tampilan Awal .....	44
3.7.2. Form News .....	46
3.7.3. Form Join Us .....	47
3.7.4. Form Registrasi Sponsor .....	48
3.7.5. Form Donate .....	48
3.7.6. Form Login .....	49
3.7.7. Form Login Sponsor .....	49
3.7.8. Form Pencarian Calon Anak Asuh .....	50
3.7.9. Form Logout .....	50
3.7.10. Form Login Admin Pusat .....	51

3.7.11. Form Login Admin Cabang .....	51
3.7.12. Form Update Sponsor .....	51
3.7.13. Form Update Anak Asuh .....	52
3.7.14. Form Tambah Data Sponsor .....	52
3.7.15. Form Tambah Data Anak Asuh .....	53
3.7.16. Form FAQs .....	54

## **BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM**

4.1. Software Yang Digunakan .....	55
4.2. Hardware Yang Digunakan .....	55
4.3. Form Home .....	55
4.3.1. Form Donatur .....	56
4.4. Form Berita .....	59
4.5. Form Login .....	59
4.5.1. Form Registrasi Sponsor .....	63
4.5.2. Login untuk Admin .....	65
4.5.2.1. Form Data Anak Asuh .....	65
4.5.2.1.1. Form Tambah Data Anak Asuh .....	67
4.5.2.1.2. Form Edit Data Anak Asuh .....	69
4.5.2.1.3. Form Hapus Data Anak Asuh .....	72
4.5.2.1.4. Upload Foto .....	73
4.5.2.2. Form Pencapaian Program .....	77
4.5.2.2.1. Form Tambah Data Pencapaian Program .....	77
4.5.2.2.2. Form Edit Data Pencapaian Program .....	79
4.5.2.2.3. Form Hapus Data Pencapaian Program .....	82
4.5.2.3. Liputan Kegiatan .....	84
4.5.2.4. Laporan Tahunan Anak Asuh .....	85
4.5.2.5. Form Data Sponsor .....	86
4.5.2.5.1. Form Tambah Data Sponsor .....	87
4.5.2.5.2. Form Edit Data Sponsor .....	89
4.5.2.5.3. Form Hapus Data Sponsor .....	92
4.5.2.5.4. Form Tambah Data Login Sponsor .....	93

4.5.3. Login sebagai Sponsor .....	97
4.5.3.1. Form Daftar Calon Anak Asuh .....	99
4.5.3.2. Form Pencapaian Program .....	102
4.5.3.3. Form Laporan Tahunan Anak Asuh .....	103
4.5.3.4. Form Ubah Password .....	104
4.5.3.5. Form Kirim E-mail .....	106
4.5.4. Form Logout .....	107
4.5.5. Form Frequently Asked Question .....	108
<b>BAB V ANALISA HASIL IMPLEMENTASI</b>	
5.1. Analisa Manfaat .....	109
5.2. Kelebihan dan Kekurangan Program .....	110
5.2.1. Kelebihan Program .....	110
5.2.2. Kekurangan Program .....	111
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
6.1. Kesimpulan .....	112
6.2. Saran .....	113
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	33
Gambar 3.2 <i>Context Diagram</i> .....	34
Gambar 3.3 Diagram Berjenjang .....	35
Gambar 3.4 Lanjutan Diagram Berjenjang .....	36
Gambar 3.11 ER Diagram .....	41
Gambar 3.12 Relasi Antar Tabel .....	44
Gambar 3.13 <i>Form Tampilan Awal</i> .....	45
Gambar 3.14 <i>Form Peran Sponsor</i> .....	46
Gambar 3.15 <i>Form News</i> .....	47
Gambar 3.16 <i>Form Registrasi Sponsor</i> .....	47
Gambar 3.17 <i>Form Donate</i> .....	48
Gambar 3.18 <i>Form Login</i> .....	48
Gambar 3.19 <i>Form Login Sponsor</i> .....	48
Gambar 3.20 <i>Form Pencarian</i> .....	49
Gambar 3.21 <i>Form Logout</i> .....	50
Gambar 3.22 <i>Form Login Admin</i> .....	50
Gambar 3.23 <i>Form Update Sponsor</i> .....	51
Gambar 3.24 <i>Form Update Anak Asuh</i> .....	52
Gambar 3.25 <i>Form Tambah Data Sponsor</i> .....	52
Gambar 3.26 <i>Form Tambah Data Anak Asuh</i> .....	53
Gambar 3.27 <i>Form FAQs</i> .....	54
Gambar 4.5 <i>Form Login</i> .....	59
Gambar 4.6 <i>Form Salah Login</i> .....	62
Gambar 4.7 <i>Form Registrasi Sponsor</i> .....	63
Gambar 4.9 <i>Form Data Anak Asuh</i> .....	67
Gambar 4.10 <i>Form Tambah Data Anak Asuh</i> .....	68
Gambar 4.12 <i>Form Edit Data Anak Asuh</i> .....	70
Gambar 4.14 <i>Form Hapus Data Anak Asuh</i> .....	72
Gambar 4.16 <i>Form Upload Foto</i> .....	74



Gambar 4.18 <i>Form</i> Pencapaian Program .....	77
Gambar 4.19 <i>Form</i> Tambah Data Pencapaian Program .....	78
Gambar 4.21 <i>Form</i> Edit Data Pencapaian Program .....	80
Gambar 4.24 <i>Form</i> Hapus Data Pencapaian Program .....	83
Gambar 4.27 <i>Form</i> Laporan Tahunan Anak Asuh .....	85
Gambar 4.29 <i>Form</i> Laporan Pendidikan .....	86
Gambar 4.30 <i>Form</i> Data Sponsor .....	87
Gambar 4.31 <i>Form</i> Tambah Data Sponsor .....	87
Gambar 4.33 <i>Form</i> Edit Data Sponsor .....	90
Gambar 4.36 <i>Form</i> Hapus Data Sponsor .....	92
Gambar 4.38 <i>Form</i> Cari Data Sponsor .....	93
Gambar 4.41 <i>Form</i> Login Admin Kantor Pusat .....	96
Gambar 4.42 <i>Form</i> Login Admin Kantor Cabang .....	96
Gambar 4.43 <i>Form</i> Login Sponsor .....	98
Gambar 4.45 <i>Form</i> Pencarian Anak Asuh .....	99
Gambar 4.52 <i>Form</i> Ubah Password .....	105
Gambar 4.56 <i>Form</i> Logout .....	108
Gambar 4.57 <i>Form</i> FAQ .....	108

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Anak Asuh .....	42
Tabel 3.2 Tabel Sponsor .....	42
Tabel 3.3 Tabel Pencapaian Program .....	43
Tabel 3.4 Tabel Bukti Transfer .....	43
Tabel 3.5 Tabel Login .....	43
Tabel 3.6 Tabel Foto .....	43
Tabel 4.1 Daftar Username dan Password .....	62

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Dewasa ini banyak sekali lembaga sosial di Indonesia yang bergerak dibidang kesejahteraan masyarakat. Dalam pengumpulan informasi, sebagian lembaga sosial di Indonesia sudah memanfaatkan fasilitas internet, karena dengan internet dapat menampilkan informasi apapun yang ada di belahan dunia, tidak peduli seberapa jauhnya. Melalui internet, seseorang bisa mendapatkan informasi yang dibutuhkan dengan mudah, cepat dan murah.

Yayasan World Vision merupakan salah satu lembaga sosial di Indonesia. Yayasan ini adalah kemitraan Kristen yang melaksanakan bantuan darurat dan pengembangan, dengan misi mengakhiri penderitaan, kemiskinan, dan ketidakadilan sehingga anak dan masyarakat miskin dapat menyadari potensi yang diberikan Tuhan pada mereka. Upaya kemanusiaan World Vision berbasis masyarakat, berfokus pada anak (meningkatkan kualitas hidup anak) dan tersedia bagi mereka yang membutuhkan, tanpa memandang ras, *gender*, latar belakang etnis, dan kepercayaan/agama.

Program yang dilaksanakan bukan program pemberian beasiswa tetapi membantu kesejahteraan anak sekaligus membantu perbaikan lingkungan disekitar anak (contohnya WV bermitra dengan masyarakat untuk menyediakan air minum yang bersih, nutrisi, dan pelayanan kesehatan dasar yang melindungi anak dari penyakit yang dapat dicegah, dan menyediakan perawatan dini bagi anak yang sakit).

Yayasan ini berkantor pusat di Jakarta, yang beralamatkan di Jl.Wahid Hasyim no.33 dan memiliki beberapa cabang di daerah. Untuk sistem informasi yang sudah ada menggunakan pemrograman DOS dbase.

Hingga saat ini, database hanya ada dikantor pusat dan belum terkoneksi secara global sehingga perubahan data-datanya hanya bisa dilakukan di Jakarta saja. Pada setiap kantor cabang akan selalu mengirimkan informasi tentang anak asuh di daerahnya masing-masing ke kantor pusat melalui pos atau email. Informasi yang dikirim meliputi data calon anak asuh dan data tentang perkembangan anak asuh. Selanjutnya admin di kantor pusat akan memasukkan data-data calon anak asuh dan juga melakukan perubahan data anak asuh yang sudah ada sebelumnya. Kemudian kantor pusat akan mengirimkan stafnya untuk melakukan *survey* dan menyampaikan beberapa informasi penting kepada kantor cabang yang bersangkutan.

Permasalahan yang saat ini dihadapi adalah admin kantor pusat mengalami kesulitan dalam mengakses aplikasi dan dalam mengubah data pada database. Banyaknya data yang harus diinputkan menyebabkan admin sering melakukan kesalahan-kesalahan, seperti ada data yang terlewat untuk diinputkan. Untuk itu, admin pusat mengharapkan sebuah program berbasis web yang *user friendly*. Admin pusat juga menginginkan agar perubahan data dapat dilakukan juga dari kantor cabang di masing-masing daerah, sehingga pengiriman informasi tentang anak asuh tidak lagi melalui pos atau email melainkan setiap kantor cabang dapat langsung terkoneksi dengan database pusat dan dapat langsung mengupdate data.

Sistem informasi yang baru, dibangun dengan menggunakan ASP dan MySQL sebagai tempat penyimpanan database. Dengan sistem baru ini, diharapkan dapat memenuhi keinginan admin pusat sehingga perubahan data dapat dilakukan dimana saja dengan memanfaatkan jaringan internet. Namun dalam perubahan data anak asuh hanya dapat dilakukan oleh admin-admin cabang yang dipercaya.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah, maka rumusan masalah yang diajukan dalam pembuatan program ini adalah :

Bagaimana membuat program “Sistem Informasi Anak Asuh Indonesia Berbasis Web” sehingga dapat membantu Yayasan World Vision International dalam memudahkan pengaksesan aplikasi web dan *update* data dalam database.

### **1.3. Batasan Masalah**

Batasan sistem yang dibuat meliputi :

- a. 1 orang sponsor dapat mensponsori maksimal 3 orang anak asuh dan 1 orang anak asuh hanya dapat disponsori oleh 1 orang sponsor saja.
- b. Daftar nama-nama calon anak asuh hanya dapat dilihat oleh user yang memiliki hak login sebagai sponsor.
- c. Sponsor dapat melihat daftar nama-nama anak asuh yang belum memiliki sponsor dan selanjutnya memilih salah satu anak asuh untuk disponsornya .
- d. Nama-nama anak asuh tidak ditampilkan pada web halaman home karena untuk menjaga keamanan anak.

- e. Alamat anak asuh tidak ditampilkan pada halaman sponsor. Hal ini dimaksudkan untuk menjaga keamanan anak agar tidak disalah gunakan (misalnya perdagangan anak).
- f. Data sponsor dan data anak-anak asuh disamarkan atas permintaan Yayasan.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan akhir yang diharapkan dari penelitian dan perancangan “ Sistem Informasi Anak Asuh Indonesia Berbasis Web “ ini, yaitu :

Membuat Sistem Informasi Anak Asuh Indonesia berbasis web dengan tahapan RPL terstruktur menggunakan ASP dan MySQL.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Sistem Informasi Anak Asuh Berbasis Web ini diharapkan dapat bermanfaat untuk :

- a. Memudahkan administrator di kantor pusat dalam menambah data dan mengubah data di dalam database.
- b. Memudahkan admin dalam mengakses aplikasi web ini.
- c. Untuk membantu para sponsor mengetahui perkembangan Yayasan World Vision Internasional dan informasi perkembangan anak asuh.

#### **1.6. Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian yang digunakan adalah studi kasus dengan tahap-tahap sebagai berikut:



1. *Survey* ke yayasan World Vision International di Jakarta dengan melakukan wawancara dengan salah satu admin yayasan World Vision International yang bertujuan untuk :
  - a. mengetahui permasalahan user pada sistem saat ini
  - b. mengamati data anak asuh dan para sponsor
  - c. mengamati penyusunan pembuatan laporan tahunan anak asuh
  - d. serta mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dalam pembuatan website.
2. Melakukan *contact person* kepada Bpk. Belly Lesmana dengan alamat email: [ptrdehunt@yahoo.com](mailto:ptrdehunt@yahoo.com) .
3. Membuat Sistem Informasi Anak Asuh Indonesia berbasis web menggunakan metode RPL terstruktur, yaitu SADT (*Structured Analysis And Design Technique*). Metode ini dibagi menjadi beberapa tahapan, yaitu (*whitten,2005*) :
  - a. Analisis Sistem (*Analysis*)**

Analisis Sistem berguna untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan yang dihadapi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat menyelesaikan hambatan-hambatan yang terjadi ke arah perbaikan sistem. Untuk mempermudah pembuatan sistem informasi ini digunakan use case dan Data Flow Diagram.

### **b. Perancangan (*Design*)**

Merupakan langkah multiproses yang memusatkan kerja pada perancangan sistem secara umum, misalnya desain database dan desain input output.

### **c. Implementasi**

Setelah melakukan rancangan sistem yang diinginkan maka hasil rancangan tersebut diterjemahkan kedalam bahasa yang dimengerti mesin.

### **d. Pengujian (*Testing*)**

Pengujian ini dimaksudkan untuk menguji apakah hasil sudah sesuai dengan rancangan yang diinginkan dan mencari segala kesalahan yang mungkin terjadi.

## **1.7. Sistematika Penulisan**

Agar tersusun dengan baik dan teratur, penulisan tugas akhir ini dikelompokkan sebagai berikut :

## **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini, berupa pendahuluan yang membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini membahas dasar teori tentang semua yang berhubungan dengan penelitian dan perancangan, antara lain : dasar HTML, server-side vs client-side, penentuan bahasa script, ASP, MySQL, sistem informasi dan yayasan World Vision International.

## **BAB III PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini, membahas perancangan sistem yang dibuat, perancangan tampilan dan perancangan proses.

## **BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang aplikasi yang digunakan menghubungkan dengan basis data, membuat fomulir (form ) isian, membuat link dokumen HTML, cara kerja ASP, algoritma umum pemakaian program, kebutuhan sistem, kemampuan kontrol ASP yang dihasilkan.

## **BAB V ANALISA HASIL IMPLEMENTASI**

Pada bab ini. berisi tentang analisa hasil program sehingga diharapkan mampu menjawab permasalahan yang ada pada Bab I.

## **BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini merupakan bagian penutup laporan tugas akhir berisi kesimpulan dan saran.

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### 2.1. Dasar HTML

Agar dapat membangun program aplikasi yang dapat digunakan untuk membuat halaman web, seorang web developer terlebih dahulu harus mengenal dan menguasai perintah dasar HTML. Hal ini dikarenakan *script* pemrograman *website* yang standar dan yang bertugas menangani langsung hal-hal yang menyangkut desain visual *website* di jendela browser adalah HTML.

HTML merupakan bahasa yang sangat tepat dipakai untuk menampilkan informasi pada halaman web, karena HTML menampilkan informasi dalam bentuk *hypertext* dan juga mendukung sekumpulan perintah yang dapat digunakan untuk mengatur bagaimana informasi tersebut akan ditampilkan.

HTML (*Hyper Text Markup Language*) merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman web. Dikatakan *markup language* karena HTML berfungsi untuk memformat file dokumen teks biasa untuk bisa ditampilkan pada web browser dengan bantuan tanda-tanda yang sudah ditentukan. Hal tersebut dapat dilakukan dengan menambahkan elemen atau yang sering disebut sebagai *tag*. *Tag* HTML ditandai dengan tanda lebih kecil (<) dan tanda lebih besar (>). Sebagai tanda penutup, *tag* yang digunakan akan diberi karakter garis miring (/).

*Tag* <HTML> harus diletakkan pada bagian paling awal dan *tag* </HTML> harus diletakkan pada bagian paling akhir. *Tag* HTML tidak bersifat *case sensitive*,

jadi <HTML> akan sama dengan <html>. Penulisan *tag* dengan huruf kapital hanya untuk mempermudah menemukan perbedaan antara teks biasa dengan *tag*. File HTML biasanya mempunyai bagian head dan bagian body. Bagian head umumnya berisi informasi mengenai dokumen tersebut, misalnya judul dokumen. Sedangkan bagian body berisi layout atau desain halaman web. Struktur lengkapnya adalah sebagai berikut :

```
<HTML>
```

```
<HEAD> <TITLE> berisi teks yang akan muncul pada title bar browser </TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>berisi tentang teks, gambar, atau apapun yang ingin ditampilkan pada halaman web ada pada bagian ini. </BODY>
```

```
</HTML>
```

## 2.2. Server-side vs Client-side

Penggunaan server-side dan client-side harus disesuaikan dengan keperluan dari aplikasi web itu sendiri. Kunci utama dalam membangun aplikasi web adalah meletakkan sesuai dengan proporsinya.

Server-side digunakan untuk memproses segala sesuatu yang berhubungan dengan server, seperti environmental dari server atau manipulasi data pada database.

Contoh penggunaan server-side adalah :

- a. Server hendak membatasi waktu pakai dari client/user.
- b. Server hendak menentukan waktu timeout dari sebuah aplikasi.

Client-side digunakan untuk mengadakan interaksi dengan user yang frekuensinya tinggi, namun data yang diperlukan relatif sedikit atau telah tersedia

sebelumnya. Contoh penggunaan client-side adalah :

- a. Aplikasi yang dibuat memerlukan interaksi yang banyak dengan user, misalnya aplikasi web untuk permainan catur, kartu dan sebagainya.
- b. Pemeriksaan event pada browser, misalkan pemeriksaan saat tombol klik kanan dari mouse ditekan.

Penggunaan client-side tidak dianjurkan pada aplikasi web yang membutuhkan data yang banyak dan selalu berubah-ubah, atau menggunakannya untuk keperluan verifikasi user dan password.

### **2.3. Penentuan Bahasa Script**

Karena ASP mendukung VBScript dan JavaScript maka dapat ditentukan sendiri bahasa script mana yang akan digunakan. Apabila tidak dinyatakan maka bahasa script yang digunakan secara default adalah VBScript. Pendefinisian script yang akan dipakai dalam script ASP dinyatakan dengan perintah sebagai berikut :

```
<% @ LANGUAGE= "nama bahasa Scriptnya" %>
```

nama bahasa script yang dapat digunakan adalah VBScript dan JavaScript. JavaScript dapat dituliskan sebagai Jscript, merupakan nama bahasa yang sama dengan JavaScript tapi dikembangkan sendiri oleh Microsoft.

Pernyataan bahasa script diberikan pada baris paling atas dari script dan dokumen ASP, diletakkan sebelum tag <HTML>.

### **2.4. Active Server Pages (ASP)**

ASP merupakan pilihan yang tepat bagi para programmer yang sedang



memulai belajar membangun sebuah web yang menarik. Hal ini dikarenakan beberapa keuntungan ASP, antara lain :

- a. Konsep pemrograman yang mudah dimengerti dan sedikit memerlukan syarat.
- b. Dapat membuat aplikasi-aplikasi tertentu dalam sebuah web, ataupun membuat database dalam sebuah web.
- c. Script ASP dapat diuji di komputer pribadi tanpa memerlukan koneksi internet ( Microsoft menyediakan fasilitas PWS dan IIS ).
- d. Membangun sebuah website yang interaktif, dinamik dan bermutu.

ASP diluncurkan oleh Microsoft pertama kali pada tahun 1996. ASP merupakan suatu skrip yang bersifat server-side yang ditambahkan pada HTML untuk membuat sebuah web menjadi lebih menarik, dinamis dan interaktif.

ASP bersifat server-side, yang berarti bahwa proses pengerjaan skrip berlangsung di server, bukan di browser/client. Karena bersifat server-side, maka untuk dapat dijalankan pada sebuah PC biasa yang berbasis windows, PC tersebut perlu disimulasikan menjadi sebuah webserver dengan menginstal Microsoft Personal Web Server (PWS) atau Microsoft Internet Information Services (IIS).

#### **2.4.1. Struktur Script ASP**

Sebuah file ASP yang mempunyai ekstensi .asp, merupakan file text only yang didalamnya berisi teks, HTML *tag*, dan skrip ASP.

Untuk membedakan antara teks, HTML *tag* dan skrip ASP, maka digunakan suatu tanda yang disebut delimiter. Delimiter adalah suatu karakter atau kumpulan karakter yang mengawali dan mengakhiri suatu *tag* atau skrip. Delimiter yang

digunakan untuk skrip ASP adalah kumpulan karakter `<% ... %>` tempat kode-kode ASP diletakkan. Contohnya sebagai berikut :

```
<HTML>
<BODY>
<% Dim ulang i
    for ulang i =1 to 30 %>
</BODY>
</HTML>
```

#### 2.4.2. ASP Directives

ASP Directives merupakan pernyataan yang menunjukkan ke server cara untuk menangani sebuah file ASP. Pernyataan ini harus dituliskan pada baris pertama suatu file ASP dan diapit oleh delimiter `<% dan %>`.

Directives yang didukung oleh ASP adalah :

##### 1. @CODEPAGE

Directives ini digunakan untuk menentukan kode halaman yang digunakan. Sintak penggunaannya adalah :

```
<%@CODEPAGE=kodehalaman%>
```

##### 2. @ENABLESESSIONSTATE

Directives ini digunakan untuk menentukan apakah suatu aplikasi ASP akan menggunakan session atau tidak. Sintak penggunaannya adalah :

```
<%@ENABLESESSIONSTATE=TrueFalse%>.
```

##### 3. @LANGUAGE

Directives ini digunakan untuk menentukan bahasa skrip utama yang

digunakan dalam pemrograman ASP. Sintaks penggunaannya adalah :

```
<%@LANGUAGE=bahasaskrip%>
```

#### 4. @LCID

Directives ini digunakan untuk menentukan locale identifier dari bahasa skrip yang digunakan. Sintak penggunaannya adalah :

```
<%@LCID=identifier%>
```

#### 5. @TRANSACTION

Directives ini digunakan untuk mengindikasikan sebuah skrip sebagai sebuah transaksi. Sintak penggunaannya adalah :

```
<%@TRANSACTION=nilai%>
```

Nilai yang dimiliki directives @TRANSACTION adalah :

Nilai	Arti
Required	Script akan menginisialisasi transaksi.
Requires_New	Script akan menginisialisasi transaksi.
Supported	Script tidak akan menginisialisasi transaksi.
Not_Supported	Script tidak akan menginisialisasi transaksi.

### 2.4.3. Objek Built-In ASP

ASP menyediakan objek-objek built-in yang dapat digunakan untuk mengumpulkan data-data permintaan browser/client, menanggapi permintaan browser, menyimpan informasi user, dan lain-lain.

Objek Built-In yang dimiliki oleh ASP adalah :

#### a) Objek Application

Objek application adalah objek yang digunakan untuk sharing informasi didalam suatu aplikasi ASP yang digunakan.

#### b) Objek Request

Objek ini mengambil nilai dari data-data yang dikirimkan oleh browser ke server pada saat permintaan HTTP.

c) Objek Response

Objek response digunakan untuk mengatur output yang akan dikirimkan ke browser.

d) Objek Server

Objek server menyediakan akses untuk menjangkau metode dan properti pada server.

e) Objek Session

Objek session berguna untuk melacak permintaan-permintaan yang sering dilakukan oleh user sehingga memudahkan untuk membuat aplikasi yang bersifat menyimpan record terhadap pengguna tertentu.

f) Objek ObjectContext

Objek ini digunakan untuk melaksanakan atau membatalkan transaksi yang diatur oleh Microsoft Transaction Server (MTS).

Secara umum penggunaan objek-objek tersebut adalah :

Objek.[koleksi|metode|properti|event][("variabel")]

Koleksi adalah tempat untuk menyimpan string, bilangan, objek ataupun nilai-nilai lain yang dimiliki oleh objek.

Metode adalah tugas-tugas tertentu yang dapat dikerjakan oleh objek yang bersangkutan.

Properti adalah sifat dari objek yang bersangkutan.

Event merupakan suatu sekumpulan skrip yang akan dijalankan bila

pengguna menjalankan pemicu event tersebut.

## **2.5. ActiveX Data Object (ADO)**

Salah satu hal yang penting dalam ASP adalah kemampuannya untuk menangani database. Komponen yang disediakan oleh ASP untuk menangani database adalah ActiveX Data Object (ADO). Sedangkan untuk databasenya sendiri, dalam tugas akhir ini, penulis menggunakan MySQL untuk pembuatan tabel databasenya.

ActiveX Data Object (ADO) adalah komponen yang memungkinkan aplikasi client untuk mengakses dan memanipulasi data pada webserver. Identitas program (progID) ADO adalah ADODB. ADO juga memiliki koleksi, properti, dan metode. Selain itu ADO juga memiliki semacam “anak” objek yang disebut ADO Object Model.

### **2.5.1. Koleksi ADO**

Beberapa koleksi-koleksi yang dimiliki oleh objek ADO, antara lain :

1. Koleksi Errors

Koleksi Errors akan menampung semua objek Error yang terjadi pada saat eksekusi perintah-perintah tertentu.

2. Koleksi Fields

Koleksi Fields akan menampung semua objek Field yang terdapat pada objek Recordset.

3. Koleksi Parameters

Koleksi Parameters akan menampung semua objek Parameter yang terdapat pada objek Command.

#### 4. Koleksi Properties

Koleksi Properties akan menampung semua objek Property yang terdapat pada objek tertentu.

### 2.5.2. Metode ADO

Beberapa metode-metode yang dimiliki oleh objek ADO, antara lain :

#### 1. Metode AddNew

Digunakan untuk membuat atau menambahkan record baru ke dalam sebuah recordset.

#### 2. Metode AppendChunk

Digunakan untuk memasukkan data ke sebuah teks berukuran besar atau data biner pada objek Field atau Parameter. Metode ini hanya dapat diterapkan pada objek Field dan Parameter.

#### 3. Metode BeginTrans, CommitTrans, dan RollbackTrans

Ketiga metode ini digunakan untuk mengatur proses transaksi dalam objek Connection sebagai berikut :

- a) BeginTrans, digunakan untuk memulai suatu transaksi.
- b) CommitTrans, digunakan untuk menyimpan perubahan dan mengakhiri sebuah transaksi, juga memulai suatu transaksi baru.
- c) RollbackTrans, digunakan untuk membatalkan perubahan dan mengakhiri sebuah transaksi, juga memulai suatu transaksi baru.

Metode ini hanya dapat diterapkan untuk objek *Connection*.

4. Metode *CancelUpdate*

Digunakan untuk membatalkan perubahan yang terjadi pada sebuah record. Metode ini hanya dapat diterapkan pada objek *Recordset*.

5. Metode *Clear*

Digunakan untuk menghapus semua objek yang ada pada koleksi *Errors*. Metode ini hanya dapat diterapkan untuk koleksi *Errors*.

6. Metode *Close*

Digunakan untuk menutup objek yang terbuka (misalnya sebuah koneksi yang aktif). Metode ini dapat diterapkan untuk objek *Connection* dan *Recordset*. Menutup suatu objek tanpa menghilangkan objek tersebut dari memori sehingga objek tersebut dapat dibuka kembali.

7. Metode *CreateParameter*

Digunakan untuk membuat sebuah parameter dengan dengan properti tertentu. Metode ini hanya dapat diterapkan untuk objek *Command*.

8. Metode *Delete (Collection)*

Digunakan untuk menghapus sebuah objek dari koleksi *Parameters*. Metode ini hanya dapat diterapkan untuk koleksi *Parameters*.

9. Metode *Delete (Recordset)*

Digunakan untuk menghapus sebuah atau beberapa record. Metode ini hanya dapat diterapkan untuk objek *Recordset*.

10. Metode *Execute (Command)*

Digunakan mengeksekusi query, pernyataan SQL, atau prosedur yang

tersimpan dalam properti CommandText. Metode ini hanya dapat diterapkan untuk objek Command.

#### 11. Metode Execute (Connection)

Digunakan untuk mengeksekusi query, pernyataan SQL, prosedur, atau teks spesifik sebuah provider. Metode ini hanya dapat diterapkan untuk objek Connection.

#### 12. Metode GetRows

Digunakan untuk memanggil record yang terdapat pada recordset ke sebuah array. Metode ini hanya dapat diterapkan pada objek Recordset.

#### 13. Metode Item

Digunakan untuk mengambil objek tertentu dari sebuah koleksi berdasarkan nama atau indeksya. Metode ini dapat diterapkan untuk koleksi Errors, Fields, Parameters, dan Properties.

#### 14. Metode MoveFirst, MoveLast, MoveNext, dan MovePrevious

Keempat metode ini digunakan untuk menuju ke record pertama (MoveFirst), terakhir (MoveLast), berikutnya (MoveNext), atau sebelumnya (MovePrevious). Metode ini hanya dapat diterapkan untuk objek Recordset.

#### 15. Metode Open (Connection)

Digunakan untuk membuka koneksi dengan sumber data sebuah database. Metode ini hanya dapat diterapkan pada objek Connection.

#### 16. Metode Open (Recordset)

Digunakan untuk membuka sebuah recordset. Metode ini hanya dapat



diterapkan pada objek Recordset.

#### 17. Metode OpenSchema

Digunakan untuk mengambil informasi skema database dari provider.

Metode ini hanya dapat diterapkan untuk objek Connection.

#### 18. Metode Refresh

Digunakan untuk *mengupdate* data pada sebuah koleksi. Metode ini dapat diterapkan pada koleksi Fields, Parameters, dan Properties.

#### 19. Metode Requery

Metode ini digunakan untuk *mengupdate* data pada sebuah recordset dengan mengeksekusi ulang query atau perintah SQL. Metode ini hanya dapat diterapkan pada objek Recordset.

#### 20. Metode Resync

Digunakan untuk *merefresh* data pada sebuah Recordset. Metode ini hanya dapat diterapkan pada objek.

#### 21. Metode Update

Digunakan untuk menyimpan perubahan yang terjadi pada sebuah recordset. Metode ini hanya dapat diterapkan pada objek Recordset.

## 2.6. MySQL

Ketertarikan untuk menggunakan MySQL sebagai server database dikarenakan software database MySQL kini dilepas sebagai software manajemen database yang *open source* (software dapat diperoleh tanpa biaya), proses akses database menjadi lebih *user friendly*, MySQL menyediakan fasilitas yang

memungkinkan pengaturan *privilege* dalam pengelolaan database, dan MySQL juga mampu menangani data yang cukup besar.

MySQL merupakan salah satu database relasional yang mendukung pemakaian SQL dan dirancang untuk penggunaan aplikasi dengan arsitektur client/server. Dengan kata lain, MySQL adalah *multiuser* database yang menggunakan bahasa Structured Query Language. MySQL memungkinkan seorang admin untuk mengolah data secara pribadi didalam database tersentral pada komputer pusat (server), sedangkan informasi yang dihasilkan dapat digunakan bersama-sama oleh beberapa user didalam komputer lokal (client).

MySQL merupakan software sistem manajemen database (Database Management System – DBMS). MySQL digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelola datanya. Database MySQL, merupakan database yang menjanjikan sebagai alternatif pilihan database yang dapat digunakan untuk sistem database personal atau organisasi. Database MySQL dimungkinkan karena kemudahannya untuk digunakan, cepat secara kinerja query, dan mencukupi untuk kebutuhan database personal atau organisasi.

### **2.6.1. Menggunakan MySQL dengan ASP**

MyODBC adalah driver ODBC untuk melakukan akses database MySQL melalui standar akses database ODBC (Open DataBase Connectivity). ODBC adalah antar muka pemrograman yang memungkinkan aplikasi-aplikasi untuk mengakses data dalam sistem manajemen database dengan menggunakan SQL sebagai standar untuk mengakses data dari Microsoft.

ASP menggunakan MyODBC untuk melakukan akses kepada database, komunikasi dan proses dilakukan oleh server database, ODBC digunakan untuk melewatkan perintah untuk melakukan manipulasi database, dan mengelola hasil manipulasi untuk disampaikan kepada client yang menggunakannya.

### **2.6.2. Membuat Objek Koneksi**

Objek koneksi kepada database dibuat dengan menggunakan ADO dengan perintah :

```
set objConn=createObject("ADODB.Connection")
```

### **2.6.3. Membuat Koneksi kepada Database**

Koneksi kepada database dibuat dengan menggunakan objek koneksi, menentukan database mana yang akan digunakan. Pada saat pembuatan objek koneksi kepada database inilah didefinisikan driver atau komponen yang akan digunakan dengan menggunakan MyODBC, dengan perintah :

```
objConn.open "DSN", "user", "password"
```

objConn adalah objek koneksi kepada database yang telah dibuat.

open adalah method untuk objek.

DSN(Data Source Name) adalah nama asli untuk database yang dibuat melalui aplikasi register ODBC pada Control Panel. MyODBC adalah driver ODBC untuk MySQL.

user adalah nama pemakai yang didefinisikan untuk mengakses MySQL.

password adalah kata sandi untuk user yang didefinisikan untuk mengakses MySQL.

## 2.7. Sistem Informasi

SI didefinisikan sebagai sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan.

Saat ini masih dapat dijumpai SI yang tidak terkomputerisasi sebab sistem-sistem ini sangat fleksibel karena prosedur pengolahannya relatif sederhana dan mudah untuk diubah. Sedangkan untuk SI yang terkomputerisasi lebih rumit dan sering terlihat sebagai sesuatu yang kaku serta sulit untuk diubah.

Sebagian besar, SI berlandaskan komputer terdapat di dalam suatu organisasi dalam berbagai jenis. Anggota organisasi adalah pemakai informasi yang dihasilkan oleh sistem tersebut. Dengan sistem terkomputerisasi, kebanyakan permasalahan yang sedang dihadapi dapat diatasi dengan cepat, antara lain menyangkut :

1. Kecepatan.
2. Ketepatan data.
3. Pelayanan non-stop (24 jam).
4. Kapasitas penyimpanan data (storage).
5. Kemampuan peragaan visual.

Sistem komputerisasi juga berkaitan dengan beberapa perangkat lunak yang canggih (misalnya program-program yang siap pakai), sehingga meningkatkan kemampuan pemrosesan data yang memungkinkan :

1. Pelayanan cepat dalam memberikan informasi.
2. Pemilihan informasi berdasarkan urutan yang diperlukan.
3. Penyediaan laporan-laporan statistik.

4. Pemeliharaan informasi pada file dan pembaharuan segera jika terjadi perubahan.

### **2.7.1. Use Case Diagram**

Proses pengembangan sistem adalah salah satu dari pengertian, perwujudan dan penemuan dengan permasalahan seperti gejala, konsep, kesatuan, aktivitas, aturan dan pernyataan ( Jogiarto,1990 ).

Use case diagram digunakan untuk memperjelas penggunaan UML. UML (*Unified Modelling Language*) adalah sebuah bahasa pemrograman yang telah menjadi standar untuk merancang dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak. Use case diagram menggambarkan sebuah fungsi yang dibutuhkan oleh sebuah sistem. Sebuah use case merepresentasikan sebuah interaksi antara pengguna dengan sebuah sistem. Use case diagram sangat membantu dalam menyusun requirement sebuah sistem, dan mengkomunikasikan rancangan dengan pengguna.

### **2.7.2. Structured Analysis and Design Technique ( SADT )**

Pendekatan untuk analisis sistem bertujuan untuk memahami sistem yang rumit kemudian melakukan modifikasi dengan beberapa cara. Hasil modifikasi dapat berupa subsistem baru, komponen baru, atau serangkaian transformasi baru. Tujuannya adalah untuk memperbaiki berbagai fungsi didalam sistem agar lebih efisien, untuk mengubah sasaran sistem, untuk mengganti output, untuk mencapai tujuan yang sama dengan seperangkat input yang lain, atau untuk melakukan beberapa perubahan serupa. Sistem ini terdiri dari sebuah bahasa grafis untuk

mendirikan sebuah model, sebuah metode untuk mengembangkan model-model dan praktek-praktek manajemen untuk mengendalikan pengembangan model-model tersebut. Tujuannya adalah untuk membentuk stuktur pada tugas-tugas analisis dan desain sistem yang tidak terstruktur.

SADT memandang suatu sistem terdiri dari dua hal :

1. Benda (objek, dokumen atau data).
2. Kejadian (kegiatan yang dilakukan oleh orang, mesin, atau perangkat lunak)


Dua tipe diagram digunakan didalam paket SADT, yaitu :

1. Diagram kegiatan (activity diagram).
2. Diagram data (data diagram).


Untuk diagrnm kegiatan dan diagram data, pembuatnya menggunakan kotak-kotak untuk menyatakan kegiatan-kegiatan dan garis-garis yang menghubungkan kotak untuk memperhatikan interface data. Setiap kotak beserta panah-panahnya harus menjelaskan kegiatan-kegiatannya dengan lengkap dan tidak memasukkan apapun diluar kegiatan itu. Output dari sebuah kotak dapat menjadi input atau pengendali bagi kotak lainnya pada diagram tersebut.

### **2.7.2.1 DFD (Data Flow Diagram)**

Teknik DFD hanya membutuhkan 4 simbol ( Jogianto,1990 ):

1.  asal atau tujuan data (entity luar).

2.  aliran data

3.  proses yang mengubah aliran data. Bagian atas berisi nomor identitas proses.

4.  tempat penyimpanan data

Dalam penggambaran simbol DFD, ada beberapa peraturan yang harus diperhatikan :

1. Antar entity luar tidak diijinkan terjadi relasi.
2. Tidak boleh ada aliran data antara entity luar dengan data store.
3. Satu aliran data boleh mengalirkan beberapa struktur data.
4. Bentuk anak panah aliran data boleh bervariasi.
5. Semua obyek harus mempunyai nama.
6. Semua aliran data harus mempunyai tanda arah.

#### **2.7.2.2. Model Data Entity Relationship**

Dalam model data ER menggunakan entity dan atribut. Entity adalah obyek yang mempunyai eksistensi dan terdefinisi dengan baik. Untuk model dari ER digambarkan dengan simbol empat persegi panjang. Sedangkan relationship set yang merupakan hubungan yang terjadi antara entity set digambarkan dengan simbol layang-layang (Jogianto,1990).

#### **2.8. Yayasan World Vision International Jakarta**

Bantuan bagi anak yang diberikan oleh yayasan ini bukanlah program pemberian beasiswa tetapi membantu kesejahteraan anak sekaligus membantu

perbaikan lingkungan disekitar anak. Yayasan WVI ini tersebar diseluruh dunia dan memiliki website [www.worldvision.org](http://www.worldvision.org). Untuk Indonesia sendiri, yayasan WVI ini berkantor pusat di Jakarta, yang beralamatkan di Jl. Wahid Hasyim no.33 dan mempunyai beberapa cabang di daerah. Namun untuk saat ini yayasan WVI di Indonesia masih belum mempunyai website sendiri.

World Vision International berpusat di United States. WVI melaksanakan tugasnya sejak tahun 1950. Pada tahun 1950, seorang pendeta Amerika bernama Dr. Bob Pierce mendirikan yayasan World Vision untuk membantu anak-anak yatim piatu di negara Korea akibat perang. Untuk menyediakan bantuan terus menerus bagi anak-anak pada masa kritis, akhirnya WVI mengembangkan program anak asuh pertama kali di Korea pada tahun 1953. Bantuan dana dari Program Anak Asuh (*Child Sponsorship Program*) untuk anak-anak miskin diberikan dalam bentuk makanan, pendidikan, pemeriksaan kesehatan, dan pelatihan kerja.

Selanjutnya WVI memperluas Program Anak Asuh di seluruh Asia, Amerika Latin, Afrika, dan Europe. Pada tahun 1960an hingga 1970an, sumbangan-sumbangan terus meningkat sehingga WVI mampu mengasuh lebih banyak lagi anak-anak miskin dipenjuru dunia. WVI menyadari bahwa peningkatan kesejahteraan hidup dan pemenuhan kebutuhan untuk hidup lebih baik, diperlukan suatu keahlian. Oleh karena itu, yayasan WVI membekali anak, orang tua, dan masyarakat dengan beberapa keahlian, seperti cara bercocok tanam, pelatihan kerja dan sebagainya.

Beberapa kegiatan yang sudah dilakukan oleh yayasan WVI di Indonesia sampai dengan saat ini antara lain :



1. Menyediakan air minum bersih.
2. Pemberian nutrisi untuk anak dan keluarga.
3. Pelayanan kesehatan dasar yang melindungi anak dari penyakit yang dapat dicegah.
4. Menyediakan perawatan dini bagi anak yang sakit.
5. Mendirikan bangunan sekolah.
6. Mendirikan MCK yang dapat dimanfaatkan oleh masyarakat, khususnya oleh anak asuh.

Salah satu sumber dana terpenting adalah dari sumbangan sponsor dan donatur. Yayasan WVI mencari sponsor melalui banyak cara, antara lain lewat internet, kegiatan-kegiatan amal, presentasi ke gereja atau lembaga sosial lainnya, iklan di tv dan lain-lain. Jika ada yang bersedia bergabung untuk menjadi sponsor, maka yayasan akan memberikan proposal program anak asuh WVI kepada calon sponsor. Jika sponsor menyetujui, yayasan akan meminta data diri sponsor tersebut dan sponsor diminta untuk memenuhi persyaratan administrasi terlebih dahulu. Kurang lebih 2 minggu kemudian, sponsor akan menerima data-data calon anak asuh termasuk foto, informasi tentang keluarganya dan lingkungan sekitarnya dan perincian penggunaan dana sponsor untuk kepentingan anak asuh. Selanjutnya sponsor akan memilih anak untuk disponsori. Pemilihan calon anak asuh tidak mutlak berdasarkan pada prestasi anak saja, karena program anak asuh yang dilaksanakan oleh WVI bukanlah program pemberian beasiswa untuk anak.

Selanjutnya pada awal bulan, sponsor akan menerima surat perkenalan diri anak asuh dan juga keluarganya yang ditulis secara langsung oleh anak asuh yang

disponsorinya. Kemudian, setiap tahunnya sponsor akan menerima laporan tahunan anak asuh mengenai perkembangan pendidikan anak dan pelayanan kesehatan untuk anak.

Kantor cabang akan terus mengirimkan informasi tentang calon anak asuh dari beberapa kecamatan ke kantor pusat. Selanjutnya, kantor pusat akan mengirimkan stafnya untuk melakukan survey. Data calon anak asuh akan di seleksi kembali dengan cara melibatkan instansi pemerintah dan masyarakat (bupati, camat, lurah, dan tokoh masyarakat) untuk mengetahui tingkat kemampuan ekonomi keluarga calon anak asuh, dan selanjutnya akan dipilih beberapa anak yang dianggap paling miskin untuk dijadikan sebagai anak asuh oleh yayasan WVI.

SI yang sudah ada saat ini menggunakan pemrograman dBase III. Sedangkan database hanya ada di kantor pusat dan belum terkoneksi secara global sehingga pengubahan data masih dilakukan di kantor pusat saja. Kantor cabang akan selalu mengirimkan informasi tentang anak asuh didaerahnya masing-masing ke kantor pusat melalui pos atau email. Kemudian admin kantor pusat akan menginputkan data-data calon anak asuh dan juga melakukan pengubahan terhadap data anak asuh yang sudah ada sebelumnya.

Permasalahan yang saat ini dihadapi adalah admin kantor pusat mengalami kesulitan dalam mengakses aplikasi dan mengubah data pada database. Banyaknya data-data yang harus diinputkan ke database menyebabkan admin sering sekali melakukan kesalahan-kesalahan, seperti ada data yang terlewat untuk diinputkan.

Oleh karena itu, admin kantor pusat mengharapkan sebuah sistem informasi yang baru dengan tampilan yang *user friendly* dan terkoneksi secara global, dimana

nantinya admin kantor pusat tidak lagi mengalami kesulitan dalam mengakses aplikasi database dan dalam melakukan *pengupdatean* data-data.

Sistem informasi yang baru, dibangun dengan menggunakan ASP dan MySQL sebagai tempat penyimpanan database. Dengan sistem informasi yang baru ini diharapkan pengiriman data-data tidak lagi melalui pos, melainkan setiap kantor cabang dapat langsung terkoneksi dengan database kantor pusat sehingga dapat langsung melakukan perubahan data dengan memanfaatkan jaringan internet.

## **BAB III**

### **PERANCANGAN SISTEM**

#### **3.1. Gambaran Sistem secara umum**

Dalam sistem yang akan dirancang nanti, penambahan data dan pengubahannya akan terkoneksi langsung ke database pusat, sehingga membantu admin kantor pusat dalam hal perubahan data di database, karena perubahan data dapat dilakukan dimana saja dengan memanfaatkan jaringan internet.

Untuk menjaga keamanan data dalam database, di masing-masing kantor cabang akan dipilih 1 orang saja yang bertanggungjawab untuk memperoleh hak login sebagai admin. Dari kantor pusat akan memberikan hak akses kepada admin dimasing-masing daerah, untuk dapat mengubah data didatabase server. Namun, admin kantor cabang tidak memiliki hak untuk mengubah data sponsor. Admin kantor cabang hanya memiliki hak untuk mengubah data anak asuh, pencapaian program, melihat liputan kegiatan dan pengiriman laporan tahunan anak asuh di daerahnya masing-masing.

Bagi pengunjung situs, aplikasi web ini memberikan informasi tentang yayasan WVI, mulai dari sejarah terbentuknya yayasan, kegiatan yang sudah dilaksanakan, proyek yang sedang berjalan, hingga di berikannya fasilitas FAQs dan informasi bagaimana caranya agar bisa ikut terlibat dalam kegiatan-kegiatan kemanusiaan yayasan. Tampilan umum web tidak akan menampilkan data dan foto diri anak-anak asuh, hal ini dikarenakan pihak yayasan menjaga keselamatan anak-anak asuh dari hal-hal yang tidak diinginkan, misalnya perdagangan anak.

Untuk para sponsor, pihak yayasan akan memberikan kode akses untuk dapat login sebagai sponsor. Dengan hak login sebagai sponsor ini, para sponsor akan dapat melihat data calon anak-anak asuh, yang selanjutnya akan dipilih sebagai anak yang akan disponsori nanti. Melalui sistem ini pula, para sponsor dapat mengetahui perkembangan anak yang di asuhnya setiap saat, dan bisa mengetahui informasi terbaru dari yayasan tanpa harus menunggu pemberitahuan dari yayasan. Para sponsor juga dapat melihat laporan tahunan anak ( laporan pendidikan dan laporan pelayanan kesehatan ) dan daftar pencapaian program.

### **3.2. Analisis Kebutuhan Sistem**

Analisis kebutuhan sistem dimaksudkan untuk mengumpulkan kebutuhan para pengguna yang akan dipenuhi dalam SI ini.

#### **1. Analisis sistem**

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa yang diperlukan dalam SI Anak Asuh ini adalah :

- a. memberikan informasi secara jelas tentang Program Anak Asuh (*Child Sponsorship Program*) kepada pengunjung situs dan memberikan informasi yang akurat tentang anak yang disponsori kepada para sponsor.
- b. Dapat memberikan kemudahan bagi admin untuk melakukan *update* data yang ada dan juga keamanan untuk data-data yang dimasukkan dengan memberikan fasilitas password ketika seorang admin akan mengakses data yang ada.

## 2. Analisis User

Sistem ini memiliki tiga kategori user, dimana user ini merupakan *entity* yang terlibat didalam sistem, yaitu:

### a. Sponsor

Melalui situs ini, sponsor dapat sewaktu-waktu mengecek informasi tentang anak yang disponsori atau meminta informasi tentang anak lewat fasilitas kirim pesan yang disediakan. Password digunakan sebagai identitas sponsor.

### b. Admin kantor pusat

Admin kantor pusat bertugas untuk mengupdate data dan pemeliharaan situs. Password digunakan sebagai identitas admin kantor pusat.

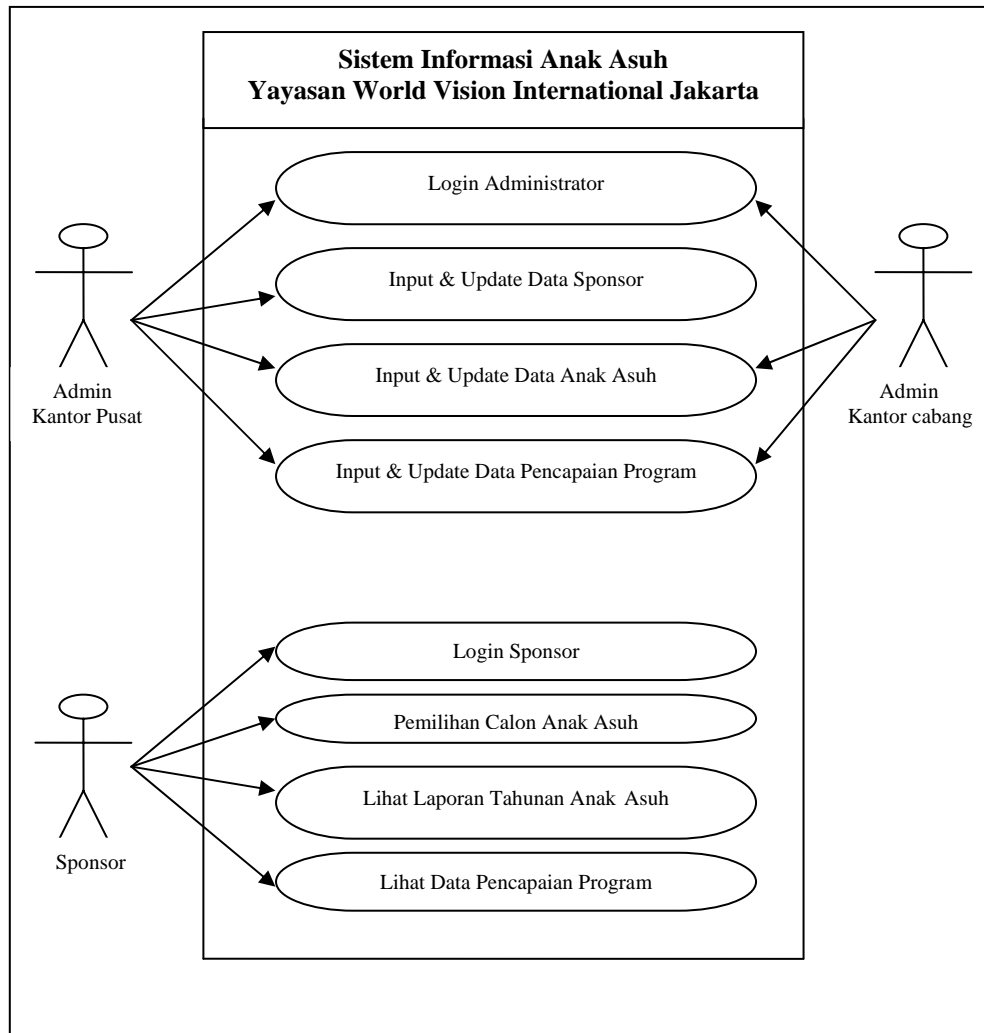
### c. Admin kantor cabang

Admin kantor cabang bertugas untuk mengubah data anak asuh, mengubah pencapaian program, melihat liputan kegiatan di masing-masing daerah, dan mengirimkan laporan tahunan anak asuh. Password digunakan sebagai identitas admin kantor cabang.

## 3.3 Use Case Diagram

*Use case diagram* menggambarkan sebuah fungsi yang dibutuhkan oleh sebuah sistem. Sebuah *use case* merepresentasikan sebuah interaksi antara pengguna dengan sebuah sistem. *Use case* merupakan sebuah pekerjaan tertentu, misalnya login

ke sistem, membuat daftar aktivitas, dan sebagainya. Diagram *use case* untuk sistem baru dapat dilihat pada gambar 3.1



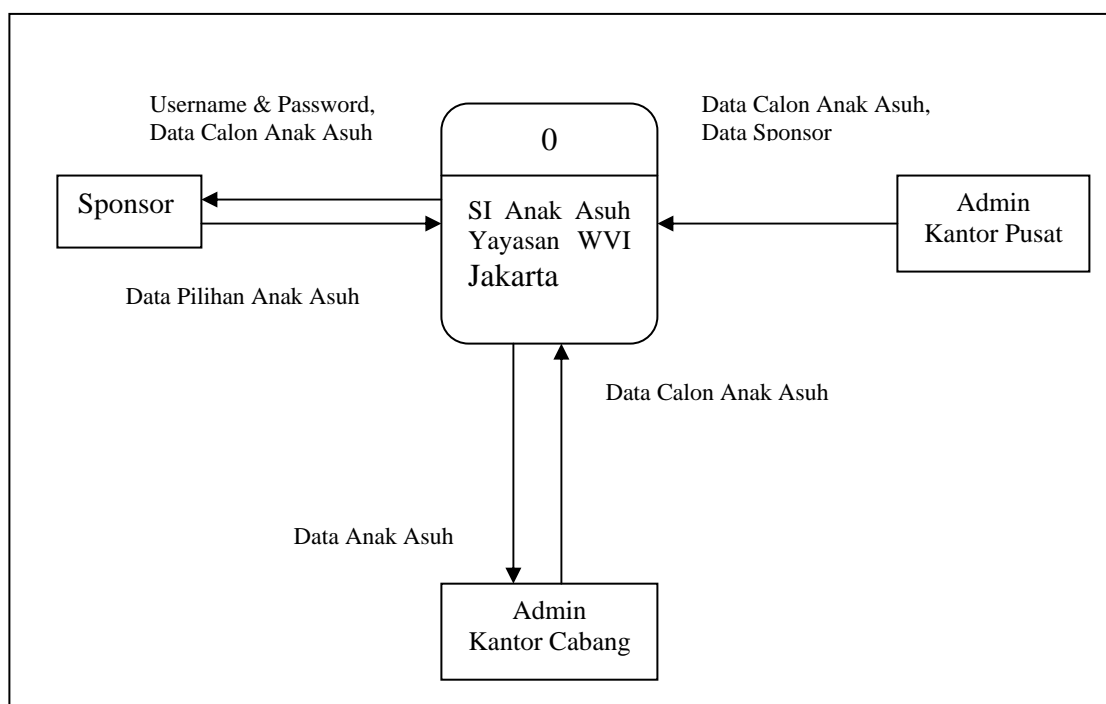
Gambar 3.1 Use Case Diagram

### 3.4 Data Flow Diagram ( DFD )

DFD digunakan untuk menggambarkan sistem yang akan dibuat, diagram ini menekankan pada proses logika yang dibutuhkan oleh sistem.

### 3.4.1 Context Diagram

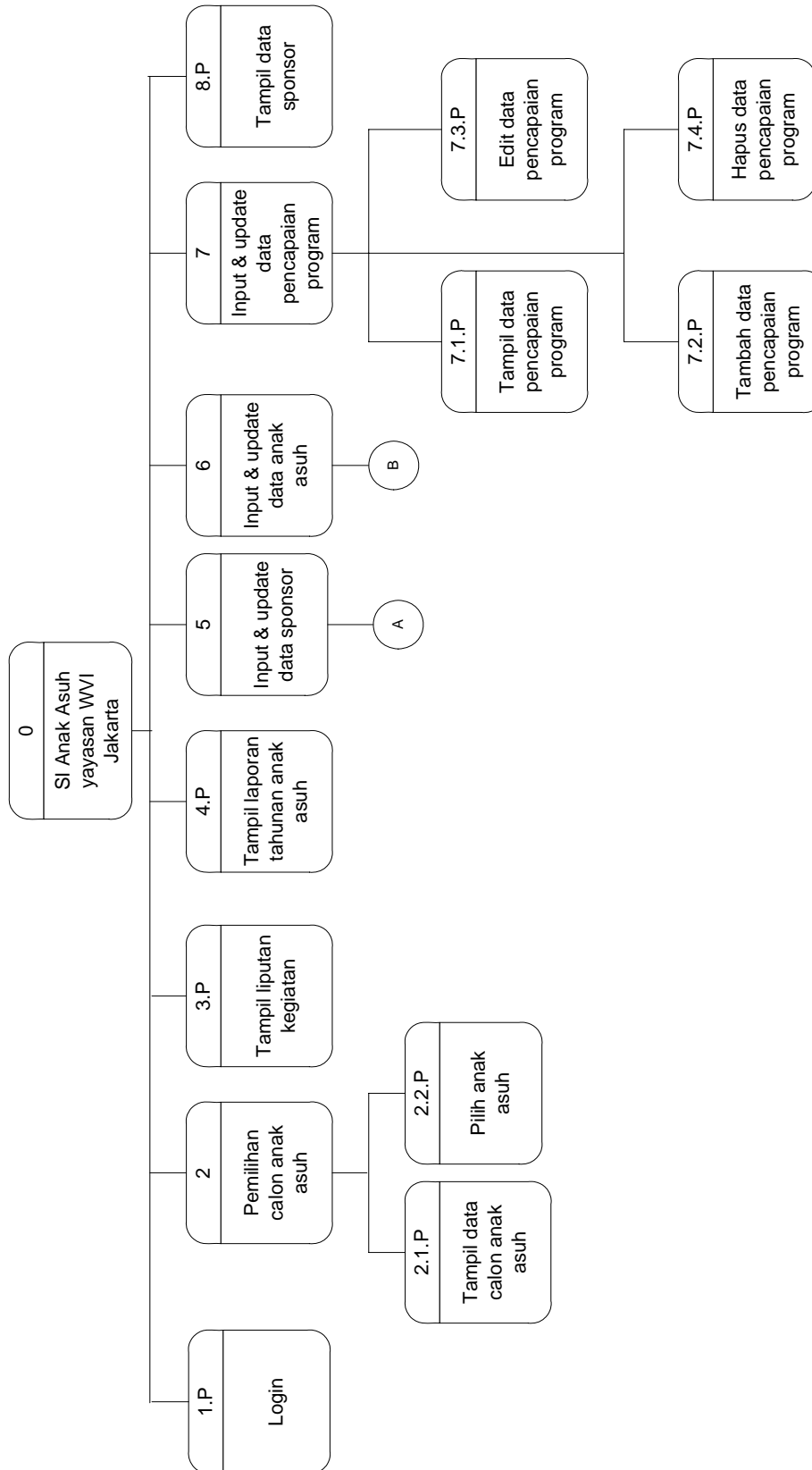
Context Diagram menggambarkan bahwa relasi antara entity luar sponsor dengan SI Anak Asuh Yayasan WVI Jakarta adalah `userId&password` dan data pilihan anak asuh dan seterusnya, relasi antara entity luar admin kantor pusat dengan SI Anak Asuh Yayasan WVI Jakarta adalah data calon anak asuh.



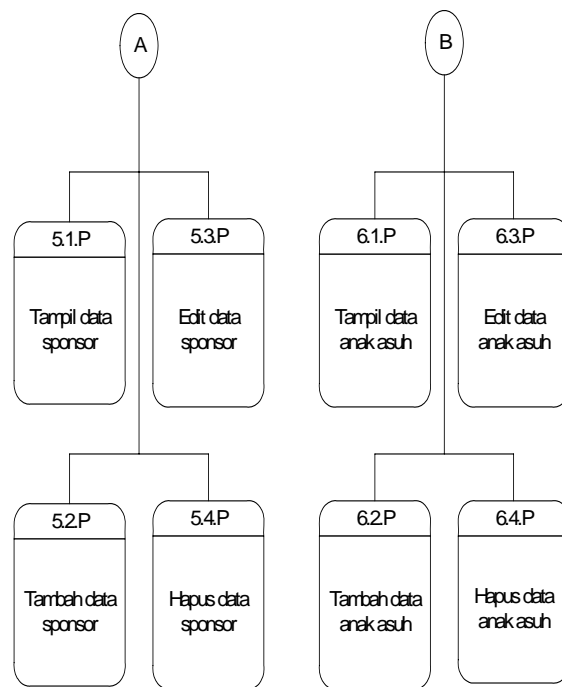
Gambar 3.2 Context Diagram



3.4.2. Diagram Berjenjang

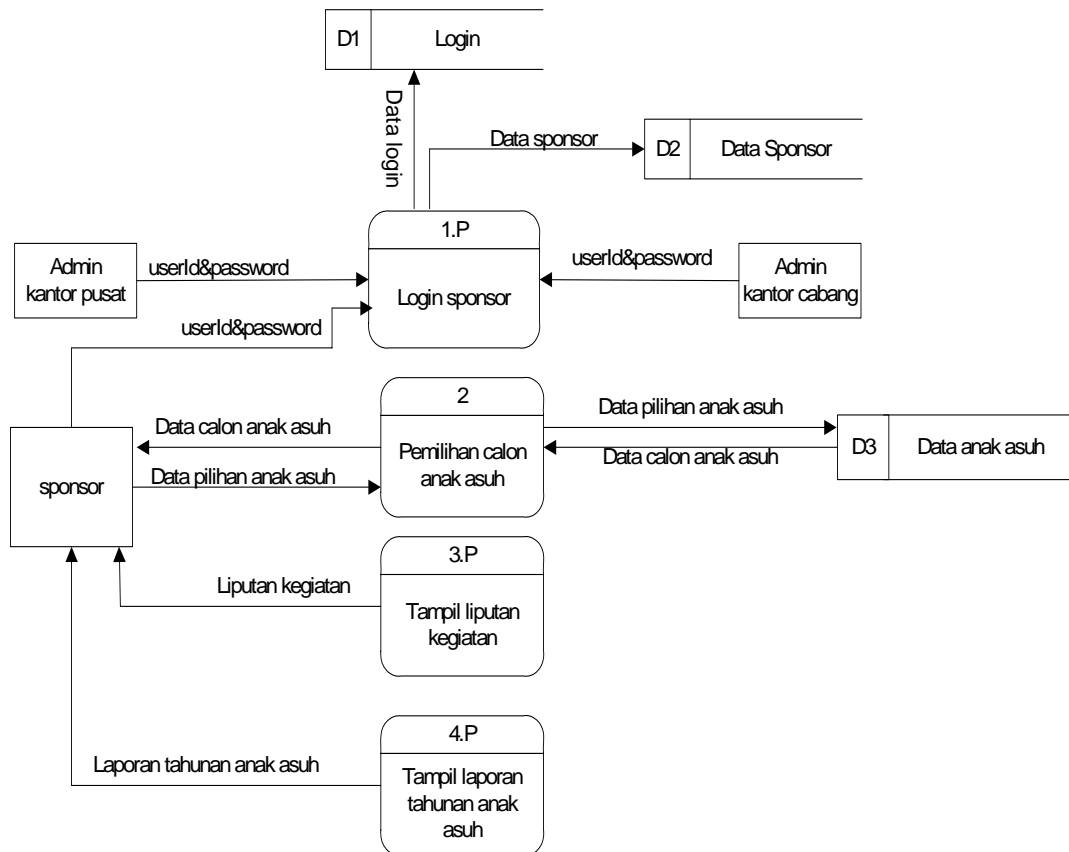


Gambar 3.3 Diagram Berjenjang

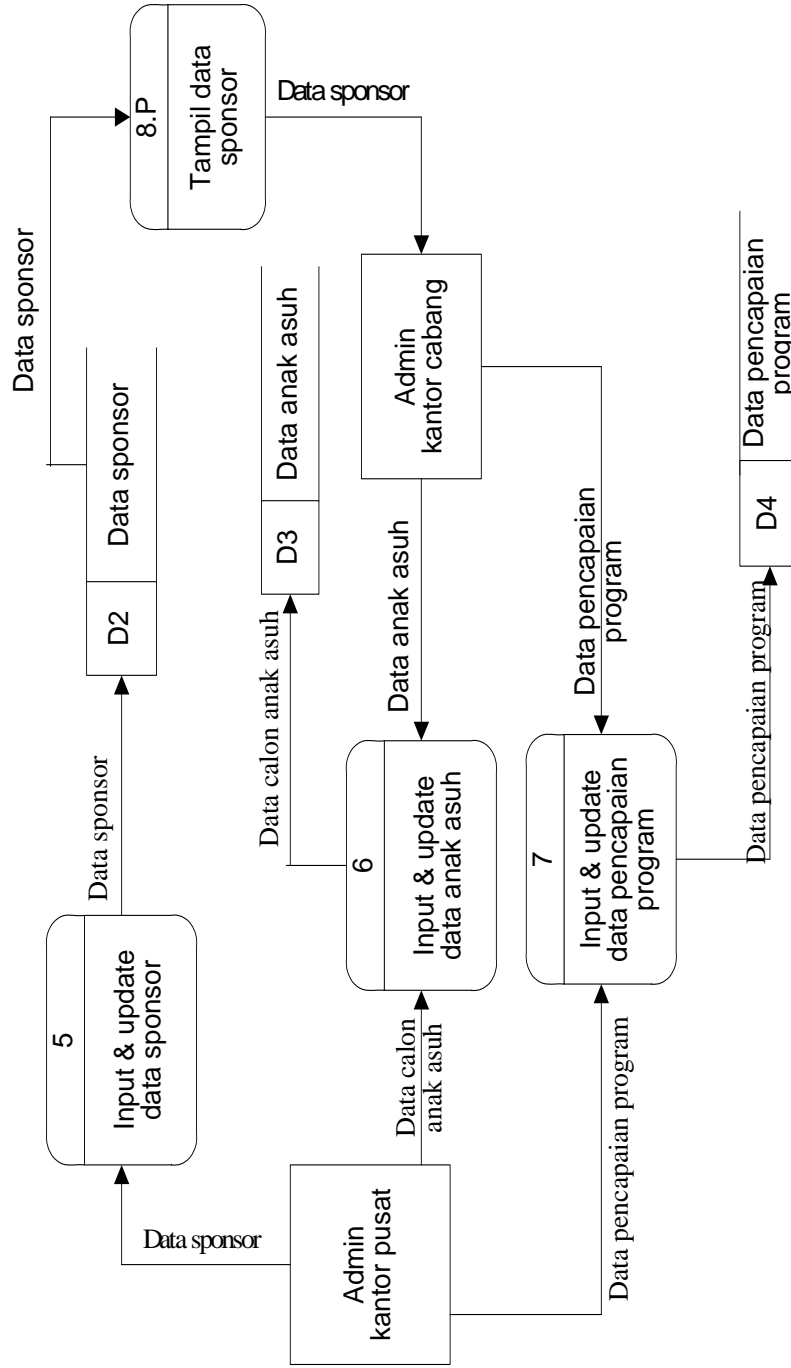


Gambar 3.4 Lanjutan Diagram Berjenjang

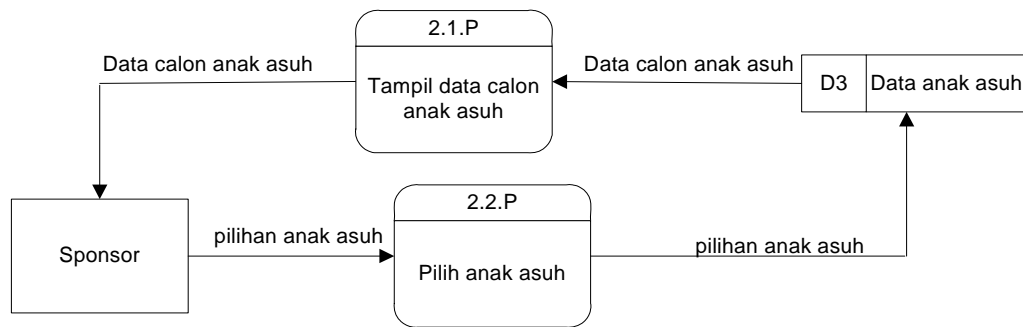
### 3.4.3 Overview Diagram SI anak asuh



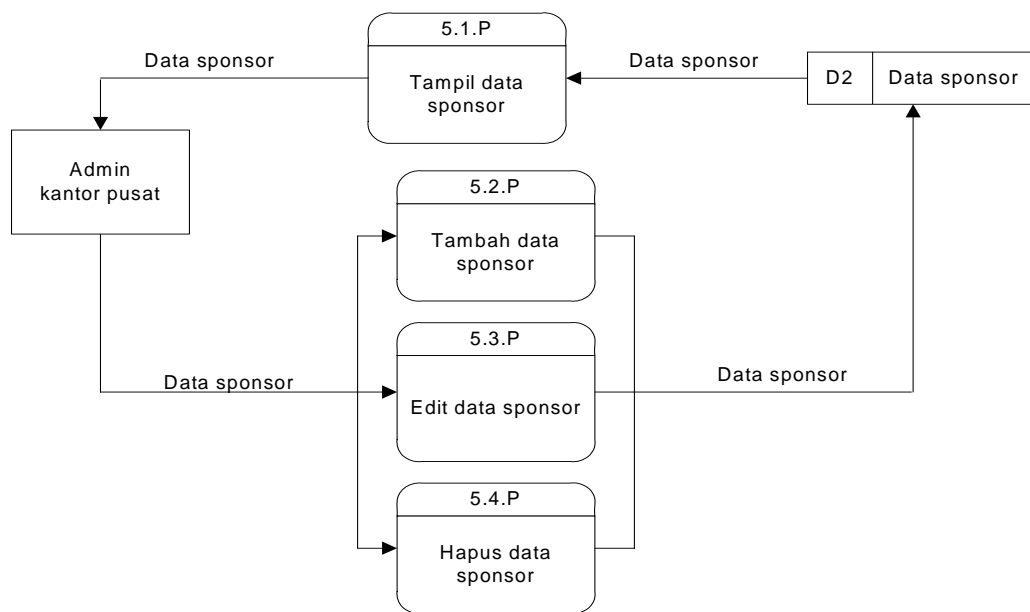
Gambar 3.5 level 1



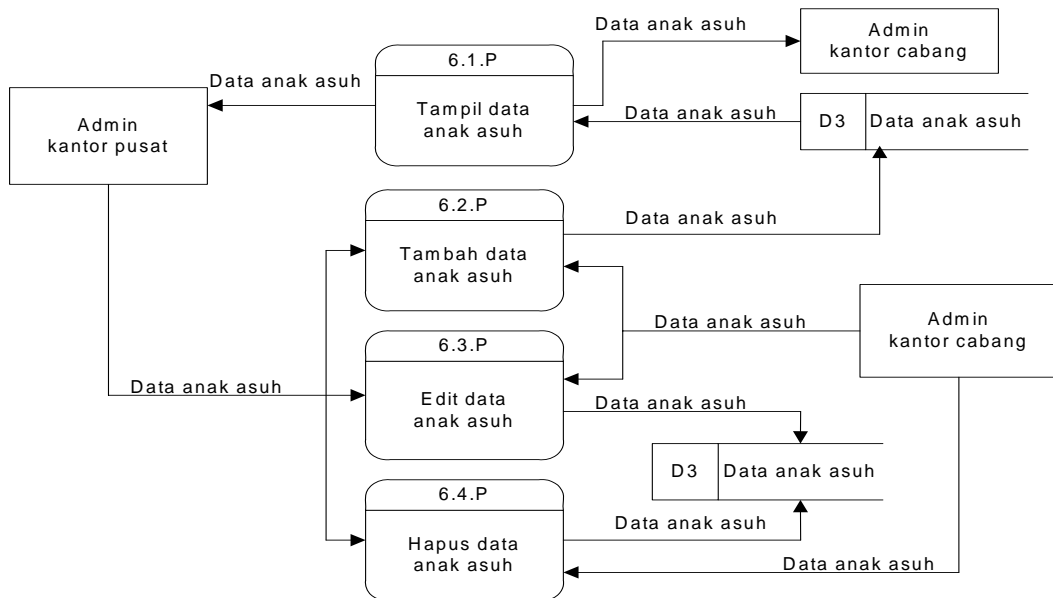
Gambar 3.6 level 1



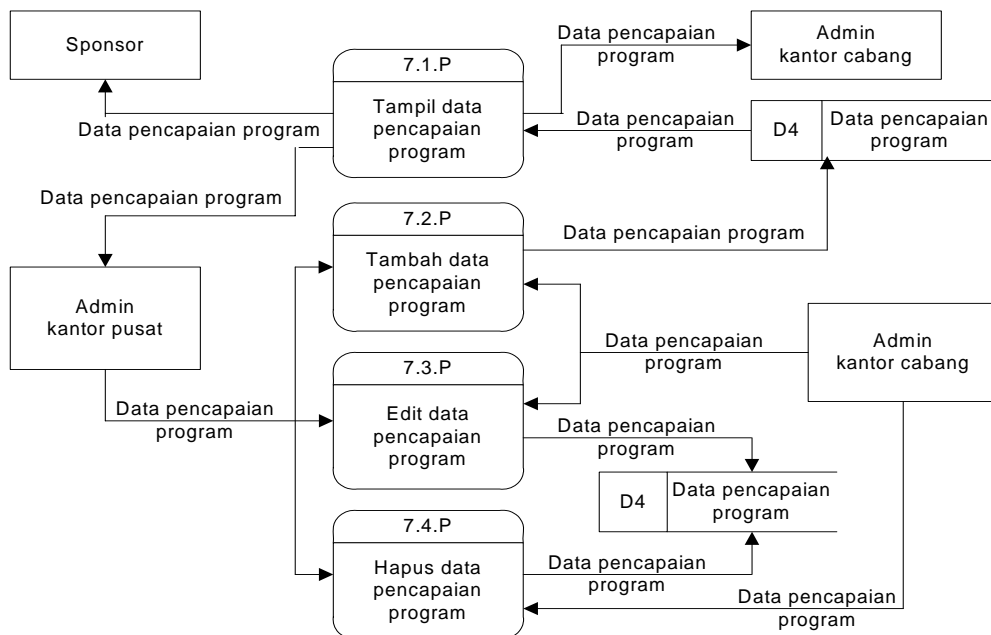
Gambar 3.7 level 2 untuk proses 2



Gambar 3.8 level 2 untuk proses 5



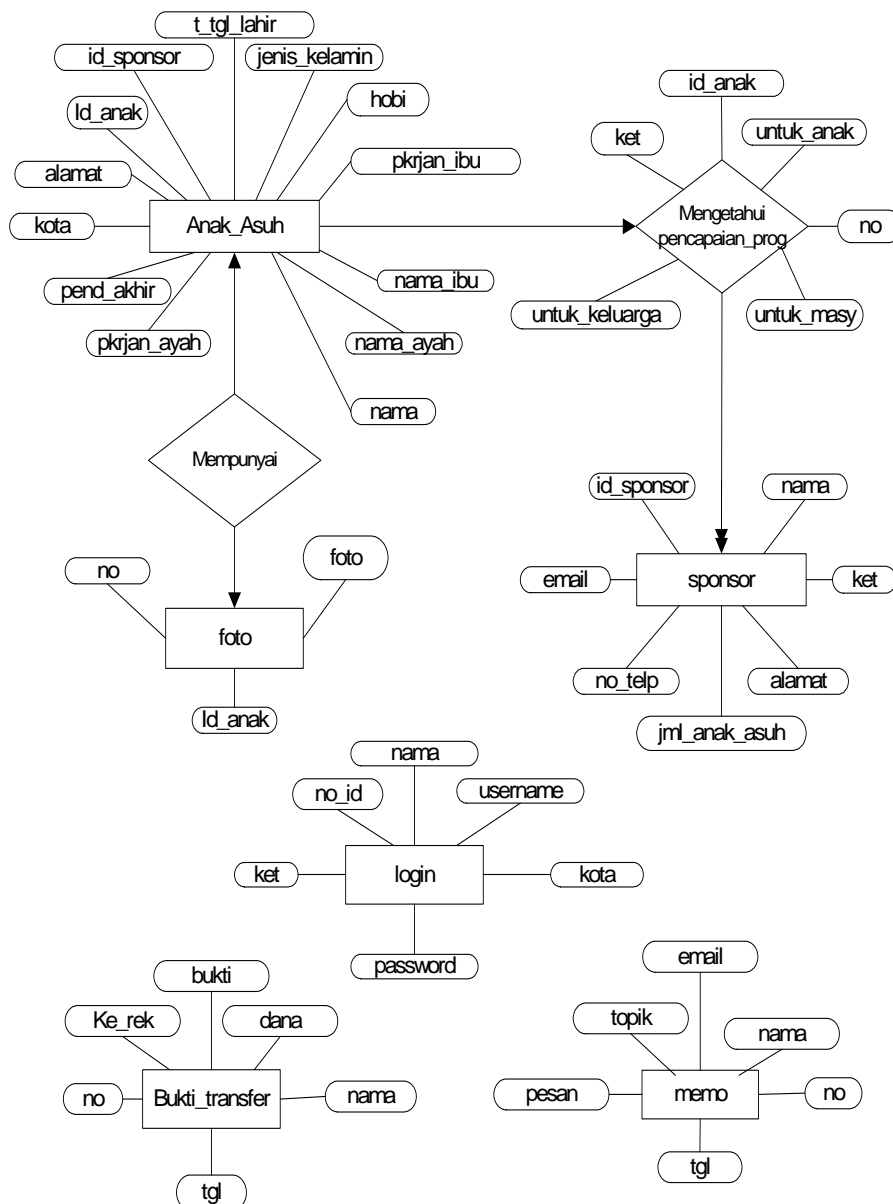
Gambar 3.9 level 2 untuk proses 6



Gambar 3.10 level 2 untuk proses 7

### 3.5 ER Diagram

ER Diagram dibuat dengan tujuan untuk menggambarkan hubungan antar entity yang digunakan oleh sistem secara keseluruhan. Dalam SI Anak Asuh ini, beberapa tabel diperlukan untuk menyimpan jika dilakukan update data.



Gambar 3.11 ER Diagram SI Anak Asuh

### 3.6 Perancangan Database

Pada perancangan database ini, penyusun merancang suatu database yang berasal dari pemodelan sistem. Database yang dibangun terdiri dari beberapa tabel yang akan digunakan sebagai penyimpan data.

Database sistem informasi Yayasan World Vision terdiri dari enam tabel yaitu, tabel anak\_asuh, tabel sponsor, tabel pencapaian\_prog, tabel bukti\_transfer, tabel login, dan tabel foto. Rancangan field-field untuk masing-masing tabel adalah sebagai berikut :

Tabel 3.1 tabel anak\_asuh

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Null</b>
id_sponsor	varchar	6	not
id_anak	varchar	10	not
nama	varchar	40	yes
t_tgl_lahir	varchar	50	yes
jenis_kelamin	varchar	12	yes
hobi	varchar	50	yes
pend_akhir	varchar	5	yes
nama_ayah	varchar	40	yes
nama_ibu	varchar	40	yes
pkrgan_ayah	varchar	40	yes
pkrgan_ibu	varchar	40	yes
alamat	varchar	50	yes
kota	varchar	20	yes

Tabel 3.2 tabel sponsor

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Null</b>
id_sponsor	varchar	6	not
nama	varchar	40	yes
alamat	varchar	50	yes
no_telp	varchar	20	yes
email	varchar	50	yes
jml_anak_asuh	int		yes
ket	varchar	50	yes



Tabel 3.3 tabel pencapaian\_prog

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Null</b>
no	int		not
id_anak	varchar	10	not
untuk_anak	text		yes
untuk_keluarga	text		yes
untuk_masy	text		yes
ket	varchar		yes

Tabel 3.4 tabel bukti\_transfer

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Null</b>
no	int		not
tgl	date		yes
bukti	text		yes
nama	varchar	40	yes
dana	int		yes
ke_rek	text		yes

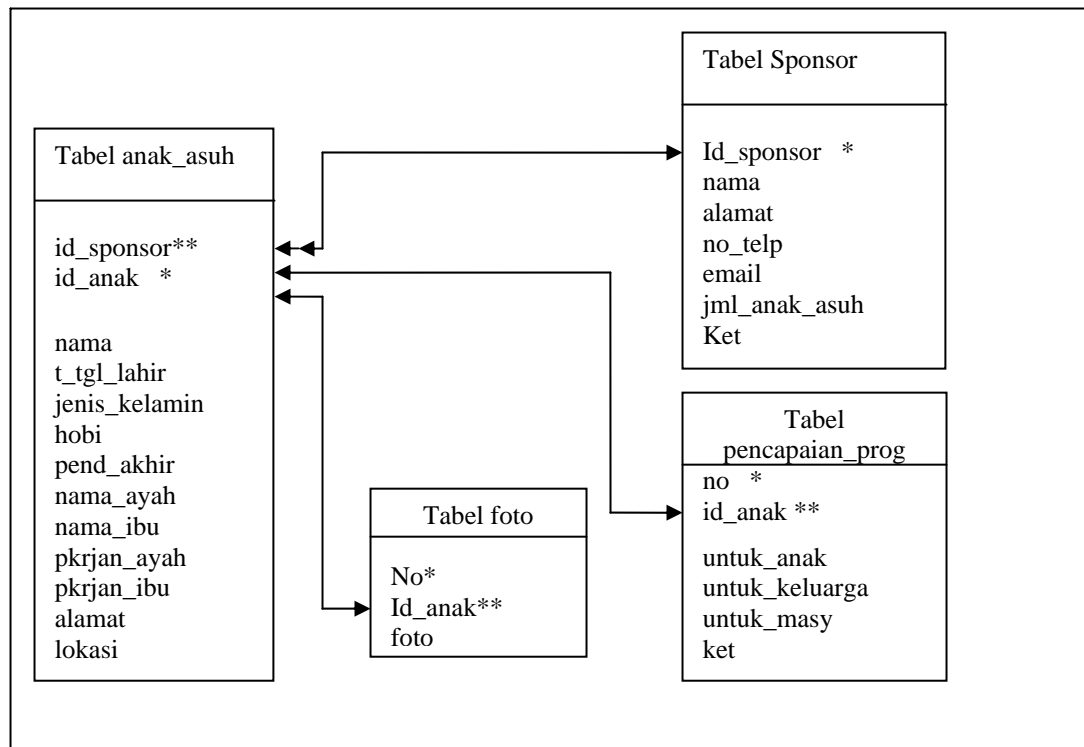
Tabel 3.5 tabel login

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Null</b>
Id_sponsor	varchar	6	not
nama	varchar	40	yes
kota	varchar	40	yes
username	varchar	25	yes
password	varchar	15	not
ket	varchar	50	yes

Tabel 3.6 tabel foto

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Ukuran</b>	<b>Null</b>
no	int		not
Id_anak	varchar	10	yes
foto	blob		yes

Relasi antar tabel-tabel yang terjadi digambarkan sebagai berikut :



ket : \* primary key  
 \*\* foreign key

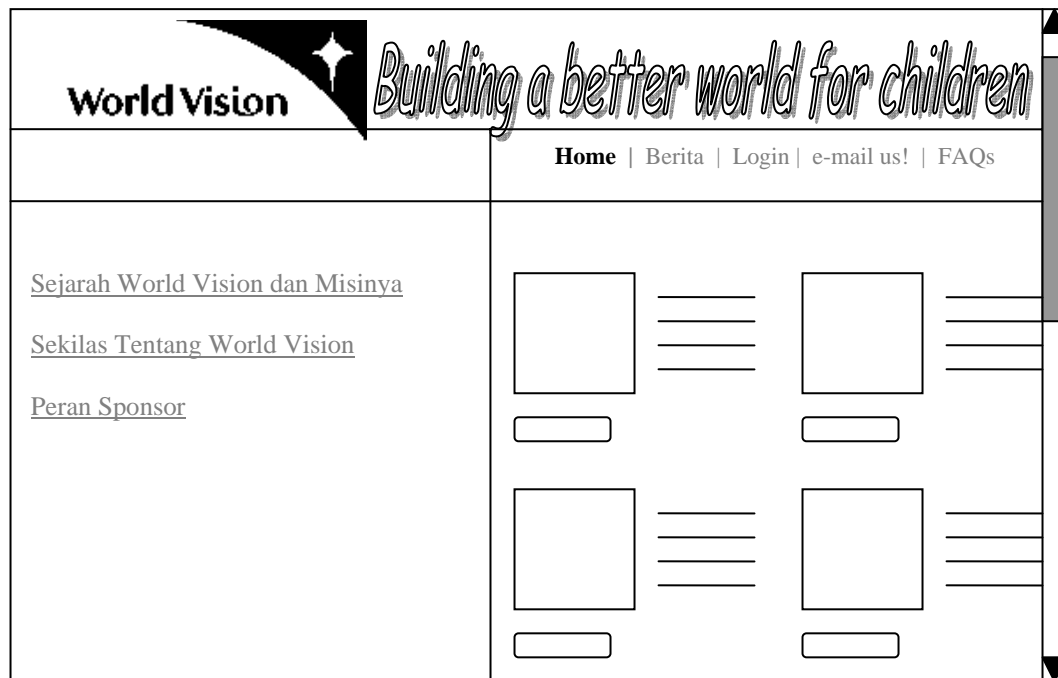
Gambar 3.12. Relasi antar tabel

### 3.7 Perancangan Sistem

Pada proses perancangan ini merupakan gambaran umum dari perangkat lunak SI Anak Asuh sebelum proses penulisan program, dimana hasil rancangan harus didokumentasikan dan menjadi bagian konfigurasi perangkat lunak.

#### 3.7.1 Form Tampilan Awal

Halaman ini merupakan halaman pertama yang diakses oleh user. Masing-masing menu hanya menampilkan informasi dan beberapa foto saja.



Gambar 3.13. form tampilan awal

Dalam halaman ini, akan terdapat tiga menu pilihan yaitu :

1. Sejarah World Vision dan Misinya

Berisi tentang latar belakang terbentuknya World Vision pertama kali.

2. Sekilas Tentang World Vision International

Berisi tentang apa itu yayasan World Vision, kegiatan-kegiatan yayasan bersama anak-anak dan masyarakat, dan juga proyek yang telah dicapai oleh yayasan.

3. Peran Sponsor

Berisi tentang penjelasan bahwa peran serta sponsor sangat penting dalam usaha meningkatkan kualitas hidup anak-anak. Akan diberikan informasi mengenai ketentuan-ketentuan menjadi seorang sponsor dan apa yang akan diperoleh setelah menjadi sponsor anak asuh. Bagi para donatur yang ingin

menyumbangkan dananya, no. Rekening World Vision terdapat dalam menu ini.

 <b>World Vision</b>		<i>Building a better world for children</i>	
		<a href="#">Home</a>   <a href="#">Berita</a>   <a href="#">Login</a>   <a href="#">e-mail us!</a>   <a href="#">FAQs</a>	
<a href="#">Sejarah World Vision dan Misinya</a> <a href="#">Sekilas Tentang World Vision</a> <b><u>Peran Sponsor</u></b>		<p>Anda dapat turut serta membantu kami dalam program anak asuh ini.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. BCA Capem Wahid Hasyim Jakarta Pusat. no. rekening : 478.3000.175 atas nama WVI Sponsorship</li> <li>2. BNI 46 cab. Menteng. no. rekening : 094.10735217 atas nama Yayasan World Vision Indonesia.</li> <li>3. Bank Lippo cab. Kebon Sirih no. rekening : 702.30.300534</li> </ol>	

Gambar 3.14. form Peran Sponsor

### 3.7.2 Form News

Halaman News berupa informasi-informasi mengenai proyek WVI di Indonesia dan kegiatan sosial yang sedang berjalan, misalnya proyek di sektor infrastruktur, proyek di sektor perumahan, bantuan untuk beberapa daerah-daerah dan lain sebagainya. Halaman ini hanya memuat informasi berupa artikel saja.

World Vision *Building a better world for children*

What's News! Home | Berita | FAQs

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Gambar 3.15. form News

### 3.7.3 Form Registrasi Sponsor

World Vision *Building a better world for children*

Home | Berita | Login | FAQs

**Ketentuan menjadi sponsor:**

1. \_\_\_\_\_

2. Bersedia mengisi formulir pendaftaran dengan data yang sebenar-benarnya.

3. Bersedia menyanggupi untuk memberikan dana kepada anak yang disponsori sebulan sekali

4. \_\_\_\_\_

Nama

Alamat

No. telp

Email

Pernah menjadi sponsor sebelumnya

Belum

Pernah

Berapa lama menjadi sponsor

Ingin mensponsori berapa anak

1  2  3

Gambar 3.16. form Registrasi Sponsor

### 3.7.4 Form Donate

Gambar 3.17. Form Donate

### 3.7.5 Form Login

Akan terjadi tiga akses login ke database server, yaitu login sebagai admin kantor pusat, login sebagai admin kantor cabang dan login sponsor.

Gambar 3.18. Form Login

Selanjutnya user akan mengisi username, password dan menekan tombol login untuk melakukan koneksi ke database MySQL.

### 3.7.6 Form Login Sponsor



World Vision *Sponsorship Changes Lives*

[ Data Calon Anak ] ..... ..  
 Id Sponsor Anda \_\_\_ Ubah Password [logout](#)

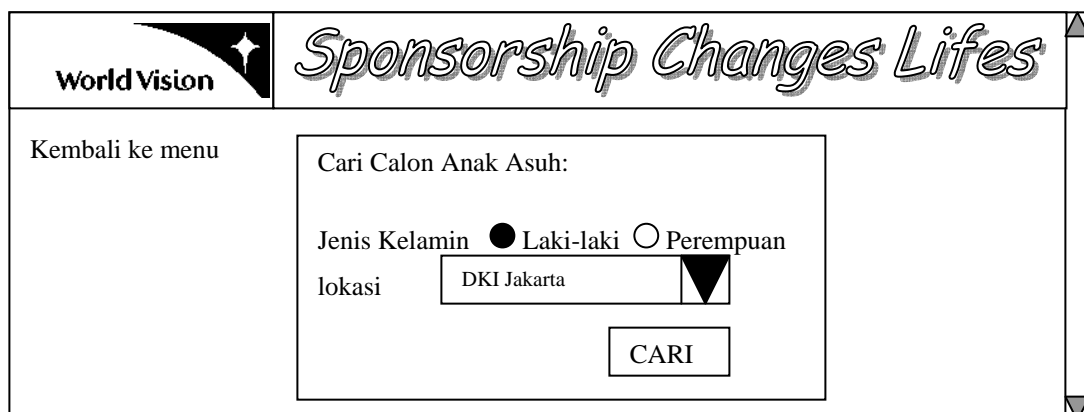
**Daftar Anak Asuh**

Id...	.....	Nama	.....	.....

Gambar 3.19. Form Login Sponsor

Bentuk rancangan halaman untuk menu Pencapaian Program , Liputan Kegiatan dan Laporan Tahunan Anak akan menampilkan informasi-informasi yang berkaitan dengan menu dan beberapa foto pendukung. Sponsor dapat mengganti password sewaktu-waktu dengan memilih menu link “Ubah Password”.

### 3.7.7 Form Pencarian Calon Anak Asuh



World Vision *Sponsorship Changes Lives*

Kembali ke menu

Cari Calon Anak Asuh:

Jenis Kelamin  Laki-laki  Perempuan

lokasi  ▼


Gambar 3.20. Form Pencarian Calon Anak Asuh

### 3.7.8 Form Logout

 <i>Building a better world for children</i>							
<a href="#">Home</a>   <a href="#">Berita</a>   <a href="#">Login</a>   <a href="#">FAQs</a>							
<p><b>Terimakasih</b>  <i>Mari Bersama Kita Ciptakan  Lingkungan Yang Lebih BAIK  Bagi Anak,</i></p>	<table border="1"> <tr> <td>Username</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Password</td> <td><input type="password"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;"> <input type="button" value="LOGIN"/> </td> </tr> </table>	Username	<input type="text"/>	Password	<input type="password"/>	<input type="button" value="LOGIN"/>	
Username	<input type="text"/>						
Password	<input type="password"/>						
<input type="button" value="LOGIN"/>							

Gambar 3.21. Form Logout

### 3.7.9 Form Login Admin Pusat

 <i>Building a better world for children</i>	
<p>Anda Login Sebagai Admin Kantor Pusat</p> <p>[ LOGOUT ]</p>	<p>Silahkan pilih tabel yang akan diupdate :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#"><u>Data Sponsor</u></a></li> <li><a href="#"><u>Data Anak Asuh</u></a></li> <li><a href="#"><u>Pencapaian Program</u></a></li> <li><a href="#"><u>Liputan Kegiatan</u></a></li> <li><a href="#"><u>Laporan Tahunan</u></a></li> </ul>

Gambar 3.22. Rancangan antar muka menu admin



### 3.7.10 Form Login Admin Cabang

**World Vision** *Building a better world for children*

Anda Login Sebagai Admin Kantor Cabang  
Silahkan pilih tabel yang akan di update :

[ LOGOUT ]

Data Anak Asuh  
Pencapaian Program  
Liputan Kegiatan  
Laporan Tahunan

Gambar 3.23. Form Login Admin Cabang

### 3.7.11 Form Update Sponsor

**World Vision** *Building a better world for children*

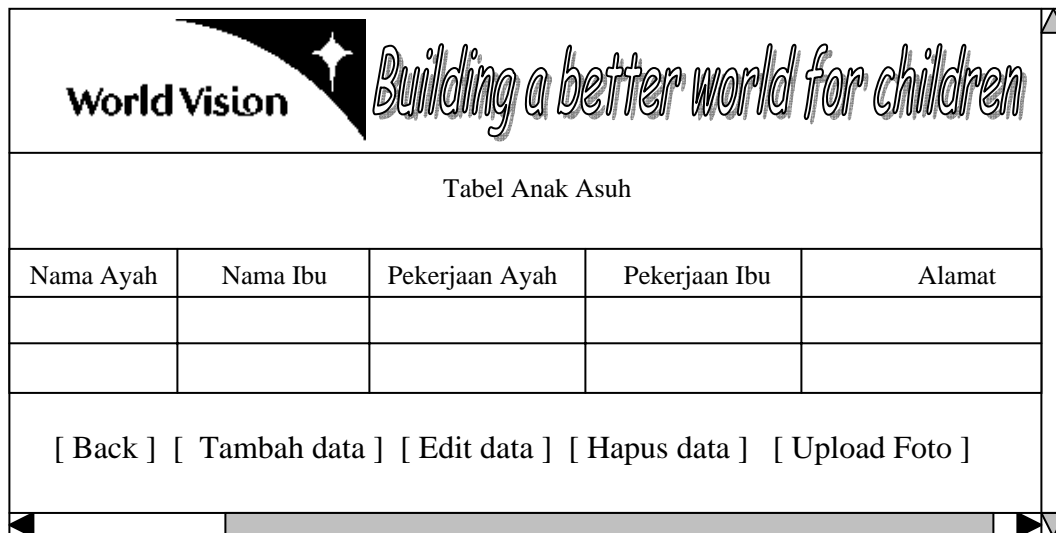
Tabel sponsor

Nama	Alamat	No_telp	Email	Jmlh_anak_asuh

[ Back ] [ Tambah data ] [ Edit data ] [ Hapus data ] [ Upload Foto ]

Gambar 3.24. Form Update Sponsor

### 3.7.12 Form Update Anak Asuh



World Vision *Building a better world for children*

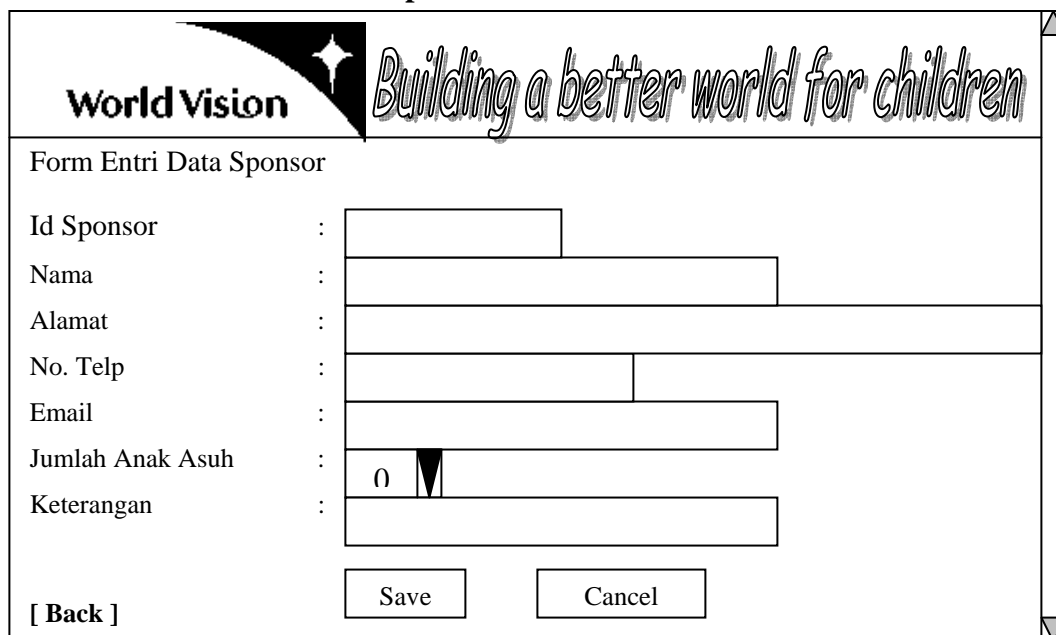
Tabel Anak Asuh

Nama Ayah	Nama Ibu	Pekerjaan Ayah	Pekerjaan Ibu	Alamat

[ Back ] [ Tambah data ] [ Edit data ] [ Hapus data ] [ Upload Foto ]

Gambar 3.25. Form Update Anak Asuh

### 3.7.13 Form Tambah Data Sponsor



World Vision *Building a better world for children*

Form Entri Data Sponsor

Id Sponsor :

Nama :

Alamat :

No. Telp :

Email :

Jumlah Anak Asuh :

Keterangan :

[ Back ]

Gambar 3.26. Form Tambah Data Sponsor

### 3.7.14 Form Tambah Data Anak Asuh

**Form Entri Data Anak Asuh**

Id Sponsor :

Id Anak :

Nama :

Tempat,Tgl Lahir :

Jenis Kelamin :

Hobi :

Pendidikan Akhir :

Nama Ayah :

Nama Ibu :

Pekerjaan Ayah :

Pekerjaan Ibu :

Alamat :


Lokasi :

[ Back ]           

Gambar 3.27. Form Tambah Data Anak Asuh

Untuk menu update tabel yang lain di admin, bentuk rancangan halamannya tidak banyak perbedaannya dengan rancangan pada gambar 3.24 s/d gambar 3.27, yaitu berupa sebuah tabel dan form yang kemudian disimpan menjadi informasi yang baru. Perbedaan menu update tabel antara admin kantor pusat dan admin kantor cabang adalah update data sponsor hanya dapat dilakukan oleh admin kantor pusat saja.

### 3.7.15 Form FAQs

	<h2>Frequently Asked Questions</h2>
	<p style="text-align: right;"><a href="#">Home</a>   <a href="#">Berita</a>   <a href="#">FAQs</a></p>
<p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>Apa yang akan saya dapat bila menjadi sponsor?</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>Apa yang akan saya dapat bila menjadi sponsor?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kurang lebih dua minggu kemudian setelah anda bergabung sebagai sponsor, saat anda login, anda akan memperoleh daftar calon anak asuh termasuk foto-foto mereka, informasi tentang keluarganya dan lingkungan tempat tinggalnya.</li> <li>• Sebulan kemudian, anda akan menerima surat perkenalan diri dan keluarga dari anak asuh anda secara langsung.</li> <li>• Anda akan menerima laporan tahunan anak asuh, tentang perkembangan pendidikan anak dan</li> </ul>

Gambar 3.28. Form FAQs

## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI SISTEM**

#### **4.1. Software Yang Digunakan**

Sistem informasi anak asuh ini dibangun dengan menggunakan ASP. ASP merupakan suatu skrip yang bersifat server-side yang ditambahkan pada HTML untuk membuat sebuah web menjadi lebih menarik, dinamis dan interaktif.

Aplikasi-aplikasi tool yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini adalah Macromedia Dreamweaver Mx 2004 sebagai media penulisan script ASP, MySQL server 5.0 sebagai database dan IIS ( *Internet Information System* ) sebagai web server tempat pemrosesan skrip ASP.

#### **4.2. Hardware Yang Digunakan**

Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi ini adalah :

1. Processor : AMD Duron 1.0GHz
2. Memory : 256 MB
3. Harddisk : 40 Gbyte

#### **4.3. Form Home**

*Form* ini merupakan halaman web yang akan selalu diakses pertama kali oleh para pengunjung. Halaman ini berisi menu-menu pilihan menuju *form* lain. Menu-

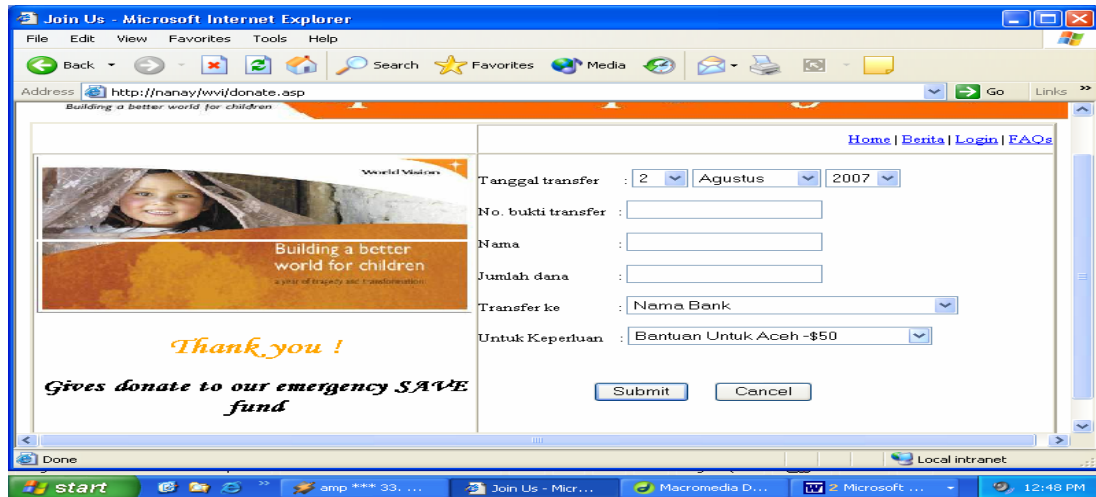
menu yang disediakan sama dengan menu-menu pada waktu perancangan sistem. Fungsi dari tiap menu pun sama. *Form* ini diberi nama *home.asp*. Tampilan dari *form* home adalah sebagai berikut :



Gambar 4.1 *Form* Home

#### 4.3.1. Form Donatur

Bagi pengunjung yang hanya ingin membantu memberikan sumbangan dana tanpa ingin ikut terlibat dalam kegiatan World Vision, dapat menekan tombol “Anda Perduli” yang dapat dilihat pada *form* home. Halaman sumbangan hanya merupakan formulir pengarsipan dan bukan sebagai sarana transfer dana online. Berikut tampilan dari *form* donatur :



Gambar 4.2 Form Donatur

Setelah *form* untuk bukti transfer telah selesai diisikan, selanjutnya akan menampilkan form baru yang diberi nama *donatur.asp*. Selain berfungsi untuk menampilkan ucapan terimakasih, juga digunakan untuk memproses data yang telah masuk pada form *donate.asp*. Tampilan dari file *donatur.asp* adalah sebagai berikut :



Gambar 4.3 Form Terimakasih Donatur

Koneksi pada gambar 4.3 ini menggunakan MyODBC. Skrip pengambilan data dari form pada file *donatur.asp* adalah sebagai berikut :

```

<%
    tgl=Request.Form("tgl")
    bln=Request.Form("bln")
    thn=Request.Form("thn")
    tanggal=thn+"-"+bln+"-"+tgl
    tanggal1=tgl+"-"+bln+"-"+thn
    bukti=Request.Form("bukti")
    nama=Request.Form("nama")
    dana=Request.Form("dana")
    wvi=Request.Form("wvi")
%>

```

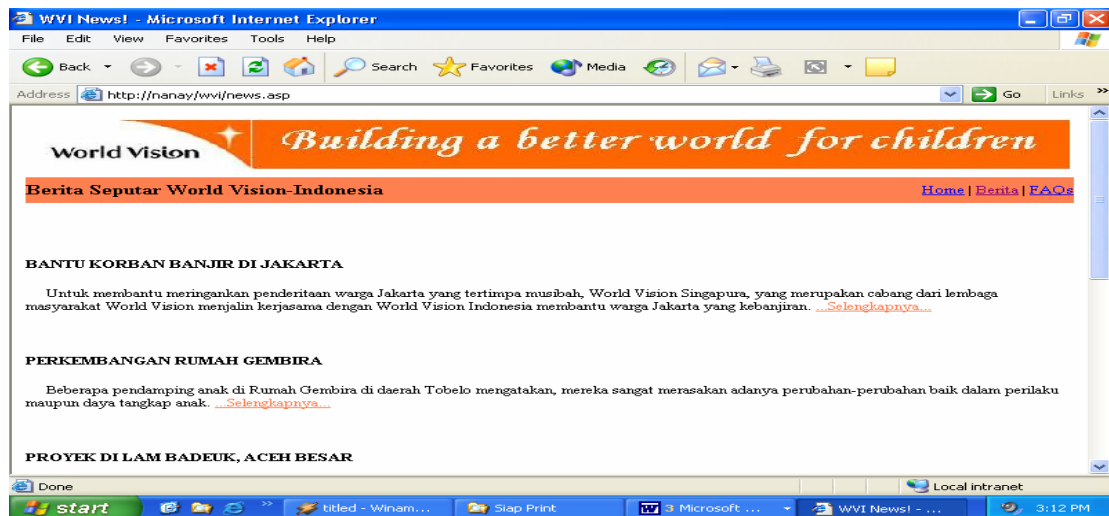
Perintah *request* adalah perintah yang digunakan untuk membaca data dari setiap *field* yang dikirimkan dari server. Selanjutnya adalah membuat koneksi kepada database dan pembentukan *string* SQL untuk menginputkan suatu data record baru ke dalam tabel bukti\_transfer. Skripnya adalah sebagai berikut :

```

<%
    set objconn = CreateObject ("ADODB.Connection")
    objconn.open "myodbc","root","nanay"
    sqlstr="insert into bukti_transfer (tgl,bukti,nama,dana,ke_rek) values
    ('"&tanggal&"','"&bukti&"','"&nama&"','"&dana&"','"&wvi&"')
    set Recordset=objconn.Execute(sqlstr)
%>

```

#### 4.4. Form Berita



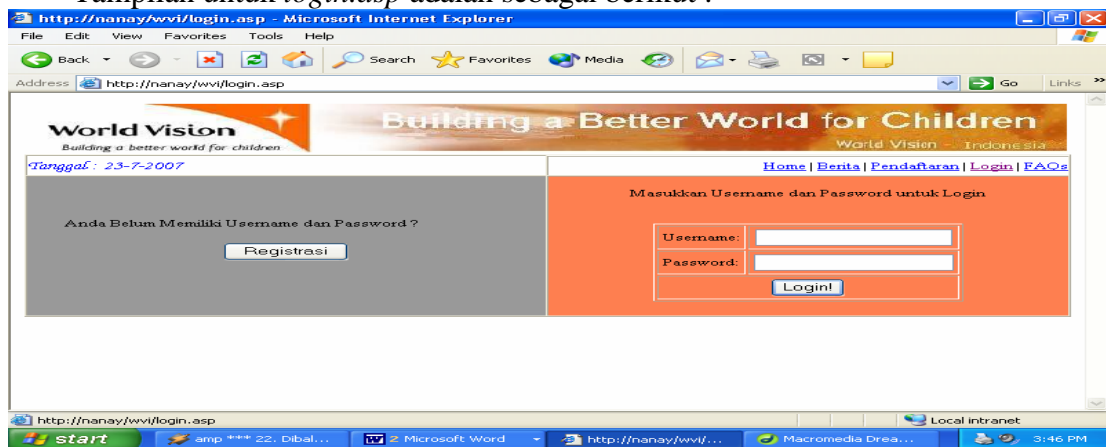
Gambar 4.4 Form Berita



Form ini hanya berisi informasi tentang kegiatan dan proyek-proyek yang telah dilakukan maupun yang sedang dijalankan serta informasi berupa artikel-artikel lain.

#### 4.5. Form Login

Tampilan untuk *login.asp* adalah sebagai berikut :



Gambar 4.5. Form Login

Halaman ini akan berisi form untuk login. Terdapat juga tombol registrasi bagi pengunjung yang berminat menjadi *member account* WVI.

Berikut ini adalah daftar username dan password yang valid :

Username	Password	Keterangan
adminp	belly	Login sebagai admin pusat
admin	lisa	Login sebagai admin cabang
admin	nanay	Login sebagai admin cabang

Tabel 4.1. username dan password

Untuk para sponsor, masing-masing akan diberikan username sesuai dengan id sponsor yang mereka miliki. *Default* password untuk masing-masing sponsor adalah id sponsor mereka, karena sistem ini mempunyai fasilitas mengubah password.

Ada dua tahap yang dilakukan dalam membuat halaman login diatas, yaitu membuat form login dan mengecek data login.

tahap pertama yang dilakukan adalah mengaktifkan **buffer**. Buffer berfungsi skrip untuk melakukan proses buffering dengan flag true yang berarti halaman ini belum dikirim ke client jika seluruh skrip belum selesai dieksekusi.

```
<% response.buffer=true%>
```

tahap kedua yaitu menggosongkan variabel sesi yang bernama *sesusername* dan *sespassword*, jika tombol submit dijalankan.

```
<%  
if request.form("submit")="" then  
session("sesusername")=""  
session("sespassword")=""  
%>
```

tahap berikutnya membuat form untuk menginputkan data login. Setelah form login dibuat kemudian memanggil file koneksi.asp. Langkah Selanjutnya mulai memasuki tahap yang kedua yaitu pengecekan data login. langkah pertama mengambil elemen form username dan password yang telah diisi dan mendefinisikannya menggunakan variabel username dan password.

```
vusername=request.form("username")  
vpassword=request.form("password")
```

Langkah kedua yaitu mendeklarasikan pernyataan SQL. Pernyataan SQL yang digunakan adalah **Select**, yang digunakan untuk melihat data username dan password pada tabel login dan membandingkannya apakah username yang diinputkan sama dengan username dan password pada tabel, jika sama maka login sukses, dan petugas boleh mengakses link selanjutnya.

```
strsql="select * from login where username='"&vusername&'" and password='"&vpassword&'"
```

Langkah selanjutnya yaitu dengan menggunakan pernyataan **If ...Else** untuk menyeleksi suatu kondisi jika username dan password yang diinputkan salah.

```
response.write "Anda salah mengisi Username atau Password atau keduanya !"
response.write "<br><a href='login.asp'>Login Kembali</a>"
```

dan variabel sesi *sesusername*, *sespassword*, *sesbagian* kembali dikosongkan.

```
session("sesusername")=""
session("sespassword")=""
```

Dan jika username dan password yang diinputkan benar, user dapat mengakses menu selanjutnya dan variabel sesi kembali di kosongkan. Jika username = "adminp" dan password yang diinputkan benar, maka admin tersebut mengakses menu untuk admin kantor pusat sedangkan jika username="admin", maka admin tersebut mengakses menu untuk admin kantor cabang.

```
vusername="adminp" then
session("sesusername")=vusername
session("sespassword")=vpassword
response.write("<metahttp-equiv=refresh content='0;url="&session("sesusername")&".asp'>")

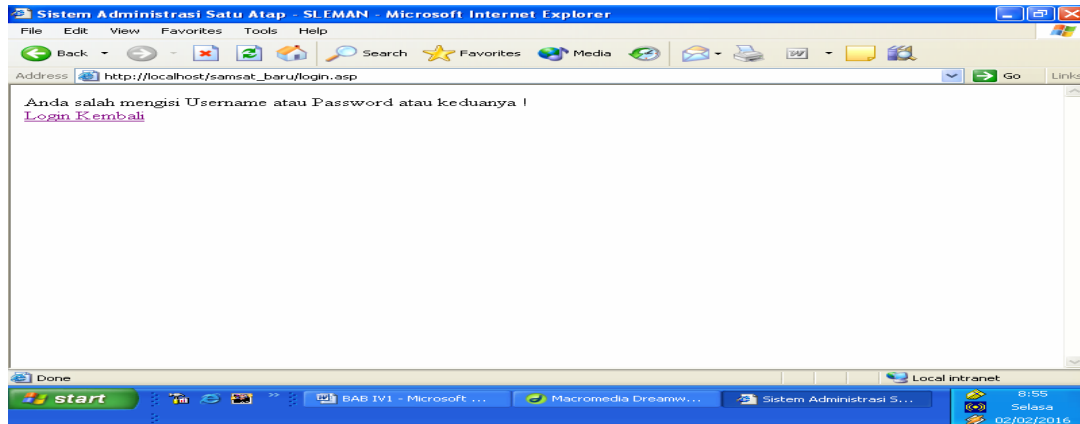
vusername="admin" then
session("sesusername")=vusername
session("sespassword")=vpassword
response.write("<meta http-equiv=refresh content='0;url="&session("sesusername")&".asp'>")

vusername=rs("username")
session("sesusername")=vusername
session("sespassword")=vpassword
response.write("<meta http-equiv=refresh content='0;url=sponsor1.asp'>")
```

Langkah yang terakhir yaitu menutup koneksi ke database.

```
rs.close
conn.close
set conn=nothing
set rs=nothing
```

Jika data login yang diinputkan salah, maka akan menampilkan form kesalahan sebagai berikut :



Gambar 4.6. Form Salah Login

Berikut ini adalah skrip lengkap dari form *login.asp* :

```
<% response.buffer=true%>
<%
if request.form("submit")="" then
session("sesusername")=""
session("sespassword")=""
%>
...
...
<%
else
%>    <!-- #include file='koneksi.asp' -->
<%
vusername=request.form("username")
vpassword=request.form("password")
strsql="select * from login where username='"&vusername&"' and password='"&vpassword&"'"
rs.open strsql,conn,3,3
jumlah=rs.recordcount
if jumlah=0 then
    response.write "Anda salah mengisi Username atau Password atau keduanya !"
    response.write "<br><a href='login2.asp'>Login Kembali</a>"
    session("sesusername")=""
    session("sespassword")=""
else
if vusername="adminp" then
    session("sesusername")=vusername
    session("sespassword")=vpassword
    response.write("<meta http-equiv=refresh
content=0;url='"&session("sesusername")&"'.asp'>")
else
if vusername="admin" then
    session("sesusername")=vusername
    session("sespassword")=vpassword
```

```

        response.write("<meta http-equiv=refresh
        content='0;url="&session("sesusername")&".asp">")
    else
        vusername=rs("username")
        session("sesusername")=vusername
        session("sespassword")=vpassword
        response.write("<meta http-equiv=refresh content='0;url=sponsor1.asp">")
    end if
end if
end if

rs.close
conn.close
set conn=nothing
set rs=nothing

end if
%>
<%

function formattanggal(date)
formattanggal=day(date) &"-" & _
                month(date) &"-" & _
                year(date)

end function

%>

```

#### 4.5.1. Form Registrasi Sponsor

Pada kolom bagian kiri dari form *login.asp*, apabila pengunjung ingin bergabung dengan World Vision sebagai sponsor, pengunjung dapat melakukan registrasi terlebih dahulu dengan menekan tombol “Registrasi”. Berikut tampilannya:

Gambar 4.7 Form Registrasi Sponsor

Pengunjung yang berminat untuk mendaftarkan diri menjadi salah satu sponsor WVI dapat melakukan registrasi dengan mengisi *field* pada *textbox* yang sudah disediakan. Pada pengisian *form* ini dilakukan proses verifikasi seperti pada *form* pesan, hal ini dilakukan agar pengunjung mengisi data dengan lengkap.

Data yang telah diisi oleh calon sponsor kemudian akan dikirim ke *form regis\_sponsor.asp* dan akan disimpan ke dalam database tabel sponsor. Supaya data yang dikirim dapat disimpan, maka akan dilakukan proses pengambilan data dari *form* pada file *sponsor.asp* terlebih dahulu. Skrip tersebut adalah sebagai berikut :

```
<%
    nama=Request.Form("nama")
    alamat=Request.Form("alamat")
    no_telp=Request.Form("no_telp")
    email=Request.Form("email")
    sponsori=Request.Form("sponsori")
    brplama=Request.Form("brplama")
    brp=Request.Form("brp")
    ket=sponsori+" "+brplama
```

Pernyataan `ket=sponsori+" "+brplama` berarti bahwa variabel `ket` memiliki nilai sama dengan nilai dari *field* `sponsori` dan *field* `brplama`.

Skrip selanjutnya adalah perintah SQL untuk memasukkan suatu data record baru ke dalam tabel sponsor:

```
sqlstr ="insert into sponsor (id_sponsor, nama, alamat, no_telp, email, jml_anak_asuh, ket)
values ('-', "&nama&", "&alamat&", "no_telp&", "&email&",
"&jml_anak_asuh&", "&ket&") "
set recordset=objconn.execute(sqlstr)
%>
```

Tampilan dari *form* Registrasi Sponsor adalah sebagai berikut :



Gambar 4.8 *Form* Sukses Registrasi Sponsor

#### 4.5.2. Login untuk Admin

Terdapat menu yang sama ketika seorang admin kantor pusat dan seorang admin kantor cabang melakukan login. Menu-menu yang sama adalah sebagai berikut:

##### 4.5.2.1. Form Data Anak Asuh

Seorang admin dapat melihat data anak asuh dan melakukan *update* pada data anak asuh. Form untuk melihat data anak asuh diberi nama *tabel\_anakasuh.asp* (link menu untuk admin kantor pusat) dan *tabel\_anakasuh1.asp* (link menu untuk admin kantor cabang ).

Koneksi pada form ini menggunakan MyOBDC dan dengan menggunakan perintah tampilkan semua data dalam tabel anak\_asuh pada pernyataan SQL. Skrip dari file *tabel\_anakasuh.asp* adalah sebagai berikut :

```

<%
    set objconn=CreateObject("ADODB.connection")
    objconn.Open "myodbc","root","nanay"

    sqlstr="select * from anak_asuh order by id_anak"
    set Recordset =objconn.Execute(sqlstr)
    if not Recordset.EOF then
%>
<table border="1" width=150%>
    <tr>
        <td width="60"><b>Id Sponsor</b></td>
        ...
        <td width="35"><b>Propinsi</b></td>
    </tr>
<%
    do while not Recordset.EOF
%>
    <tr>
        <td><font size=2><%=Recordset("id_sponsor")%></font></td>
        ...
        <td><font size=2><%=Recordset("kota")%></font></td>
    </tr>
<%
    Recordset.movenext
    loop
%>
</table>
<%
    else
        Response.write("Data Anak Asuh Masih Kosong")
    end if
    Recordset.Close
    objconn.Close
    set Recordset= nothing
    set objconn= nothing
%>

```

Pernyataan `if not recordset.eof then` digunakan untuk memeriksa apakah ada record set yang dihasilkan atau tidak. Begitu pula untuk pernyataan `do while not recordset.eof` menunjukkan pernyataan selama belum melewati record terakhir maka akan terus melakukan proses record per record. Tampilan formnya adalah sebagai berikut :



TABEL ANAK ASUH										
Id Sponsor	Id Anak	Nama	Tempat, Tgl Lahir	Jenis Kelamin	Hobi	Pendidikan Terakhir	Nama Ayah	Nama Ibu	Pekerjaan	
S0003	1234-0001	Herwanto	Sukabumi, 23 Februari 1995	Laki-laki	Sepakbola	SD	Kardi	Misnah	Peta	
S0001	1234-0002	Raya Kurniawati	Pekan Baru, 7 Desember 1996	Perempuan	Menari dan bermain tali	SD	Gunawan	Kurniati	Ten	Srab
S0001	1234-0003	Budiawan	Yogyakarta, 4 September 2000	Laki-laki	Sepakbola	-	Wamo	Wami	Peta	
S0002	1234-0004	Dahlia Suteja	Pontianak, 23 Mei 2001	Perempuan	Bernyanyi	-	Suteja	Hasanah	Peta	
S0002	1234-0005	Derbiana	Ambon, 13 Januari 1989	Perempuan	Membaca	SMP	Agus	Nisa	Pem	
S0003	1234-0006	Nur Fitriansyah	Bangkal, 16 Oktober 2001	Perempuan	Bernyanyi	-	Abdullah	Nur Fatimah	Nela	
S0004	1234-0007	Muhammad	Palangkaraya, 17 Mei	Laki-laki	Membuat	SD	Muhammad	Halimah	Peta	

Gambar 4.9 Form Data Anak Asuh

#### 4.5.2.1.1. Form Tambah Data Anak Asuh

Proses penambahan data anak asuh melalui web dilakukan dengan menampilkan *form* yang menerima masukan untuk pengisian data terlebih dahulu, kemudian membuat skrip yang akan digunakan untuk membaca masukan yang diterima dari *form* untuk dimasukkan ke dalam database. Pada *form* tambah data anak asuh ini disertai *form* verifikasi agar *field-field* yang dianggap penting, yaitu id anak, nama, dan alamat akan selalu diisi.

*Form* tambah data anak asuh adalah *form* entri untuk menerima masukan untuk tabel anak asuh. Tampilannya adalah sebagai berikut :

**Tambah Data Anak Asuh - Microsoft Internet Explorer**

Address: <http://nanay/wvi/tambahdataanak.asp>

Id Sponsor : -

Id Anak : 1234-0018

Nama : Akhmadi

Tempat,Tgl Lahir : Pontianak, 5 mei 1996

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hobi : Membaca

Pendidikan Akhir : SD

Nama Ayah : Herman

Nama Ibu : Herlina

Pekerjaan Ayah : Nelayan

Pekerjaan Ibu : Ibu Rumah Tangga

Alamat : Jl. Kasantosa barat 55 Pontianak

Propinsi : Kalimantan Barat

Save Cancel

Gambar 4. 10 *Form* Tambah Data Anak Asuh

Setelah melakukan penambahan data anak asuh yang baru, kemudian klik tombol save untuk melakukan penyimpanan data ke dalam database. Selanjutnya akan tampil *form* baru. Tampilannya adalah sebagai berikut :

**Simpan Data Anak Asuh - Microsoft Internet Explorer**

Address: <http://nanay/wvi/tambahkanak.asp>

**Simpan Data Anak Asuh**

Id Sponsor : -

Id Anak : 1234-0018

Nama : Akhmadi

Tempat,Tgl Lahir : Pontianak, 5 mei 1996

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hobi : Membaca

Pendidikan Akhir : SD

Nama Ayah : Herman

Nama Ibu : Herlina

Pekerjaan Ayah : Nelayan

Pekerjaan Ibu : Ibu Rumah Tangga

Alamat : Jl. Kasantosa barat 55 Pontianak

Propinsi : Kalimantan Barat

[Lihat Data 1](#)

Gambar 4. 11 *Form* Simpan Tambah Data Anak Asuh

Skip untuk form penyimpanan data ke dalam database adalah sebagai berikut :

```

<%
    id_sponsor=request("id_sponsor")
    ...
    kota=Request("kota")
set objConn=CreateObject("ADODB.Connection")
objConn.open "myodbc","root","nanay"

sqlstr="insert into anak_asuh
(id_sponsor,id_anak,nama,t_tgl_lahir,jenis_kelamin,hobi,pend_akhir,nama_ayah,nama_ib
u,pkrjan_ayah,pkrjan_ibu,alamat,kota) values
("&id_sponsor&","&id_anak&","&nama&","&t_tgl_lahir&","&jenis_kelamin&","
"&hobi&","&pend_akhir&","&nama_ayah&","&nama_ibu&","&pkrjan_ayah&","
"&pkrjan_ibu&","&alamat&","&kota&")"
set Recordset=objConn.Execute(sqlstr)
%>

```

Langkah pertama adalah melakukan pembacaan data yang dikirimkan dari browser dengan menggunakan perintah `request("namafield")`, kemudian memasukkan hasilnya ke dalam variabel. Langkah berikutnya adalah membuat objek koneksi kepada database dan melakukan koneksi kepada database. Selanjutnya membuat string SQL untuk menambah data kedalam tabel `anak_asuh` dengan perintah `insert`. Langkah terakhir adalah menampilkan kembali data yang dikirim dari browser dan kini telah disimpan ke dalam database kepada browser web.

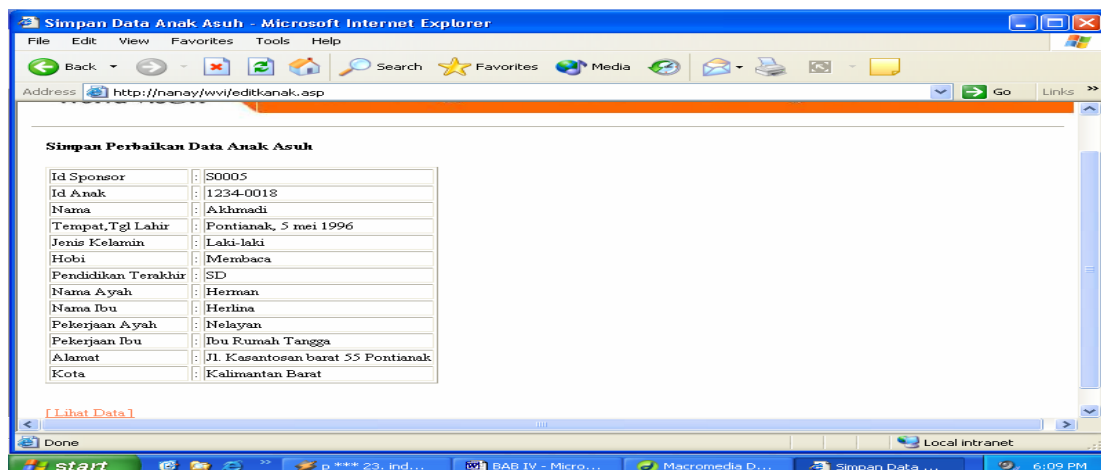
#### 4.5.2.1.2. Form Edit Data Anak Asuh

Untuk melakukan perbaikan data suatu record pada tabel `anak_asuh`, diperlukan skrip untuk menerima masukan berupa data kunci untuk melakukan pencarian record yang akan diperbaiki datanya. File skrip untuk menerima masukan berupa kunci adalah *editdataanak.asp*. Pada skrip ini juga disertai *form* verifikasi, jika admin tidak memasukkan id anak maka akan muncul pesan “Anda Belum Mengisikan Id Anak Asuh”. Berikut adalah tampilan dari *form editdataanak.asp*:



Gambar 4.12 Form Edit Data Anak Asuh

Pada tampilan diatas, akan dilakukan pengeditan data anak yang memiliki nomor id anak = 1234-0018. Setelah data record dari data kunci yang dimasukkan ditemukan dan ditampilkan, selanjutnya akan dilakukan pengeditan data yaitu memasukkan data id sponsor yang baru dimana sebelumnya anak asuh dengan nomor id anak = 1234-0018 belum mempunyai sponsor. Setelah pengeditan selesai, klik tombol save untuk menyimpan data ke dalam database tabel anak\_asuh. Tampilan form setelah tombol save ditekan adalah sebagai berikut:



Gambar 4.13 Form Simpan Edit Data Anak Asuh

Berikut adalah skrip dari file *editkanak.asp* :

```

<h3>Simpan Perbaikan Data Anak Asuh</h3>
<%
    id_sponsor=Request("id_sponsor")
    ...
    kota=Request("kota")

set objconn=CreateObject("ADODB.Connection")
objconn.Open "myodbc", "root", "nanay"

sqlstr="update anak_asuh set id_sponsor=" & id_sponsor & ", nama=" & nama & ",
    t_tgl_lahir=" & t_tgl_lahir & ", jenis_kelamin=" & jenis_kelamin & ", "
sqlstr=sqlstr & "hobi=" & hobi & ", pend_akhir=" & pend_akhir & ", nama_ayah=" & nama_ayah & ",
    nama_ibu=" & nama_ibu & ", "
sqlstr=sqlstr & "pkrjan_ayah=" & pkrjan_ayah & ",
    pkrjan_ibu=" & pkrjan_ibu & ", alamat=" & alamat & ", kota=" & kota & " where
    id_anak=" & id_anak & " "

set Recordset=objconn.Execute(sqlstr)
%>

```

Setelah melakukan pembacaan data yang dikirimkan dari browser dengan menggunakan perintah *request("namafield")* dan kemudian menerima hasil perubahan yang dikirim oleh *form* sebelumnya, dilanjutkan dengan menulis string koneksi ke database.

Setelah tercipta variabel yang berisi nilai baru, skrip selanjutnya adalah perintah SQL untuk mengubah data yang lama dengan data yang baru, yaitu dengan menggunakan perintah *update*. Sehingga data pada id sponsor yang semula masih kosong diganti dengan isi variabel *id\_sponsor*, yaitu menjadi *id\_sponsor=S0005*. Tentu saja yang diubah adalah data tertentu yang memiliki id anak yang sama dengan nilai variabel *id\_anak*. Semua field akan diubah kecuali field id anak, karena id anak memang tidak perlu diubah.

#### 4.5.2.1.3. Form Hapus Data Anak Asuh

Skrip untuk *form* hapus data anak asuh yang telah dibuat merupakan reaksi dari pemilihan hyperlink hapus data pada form login sebagai admin. Skrip ini digunakan untuk menerima data kunci record yang akan dihapus berdasarkan id anak yang di masukkan.

Pada skrip form hapus data anak asuh ini, juga membentuk string SQL `len(id_anak)>0 then` yang berarti bahwa akan dilakukan pemeriksaan terlebih dahulu, apakah variabel id anak ada isinya atau tidak. Tampilan untuk form form hapus data anak asuh adalah sebagai berikut :

The screenshot shows a web browser window titled "Form Entri Data Kunci Anak Asuh - Microsoft Internet Explorer". The address bar shows the URL "http://nanay/wvi/hapusdataanak.asp". The page content includes a World Vision banner with the slogan "Building a better world for children". Below the banner is the title "Form Hapus Data Anak Asuh" and a form with an input field for "Id anak" containing "1234-0018" and a "Hapus Data" button. A table titled "DATA ANAK ASUH" is displayed below the form, containing columns for Id Sponsor, Id Anak, Nama, Tempat, Tgl Lahir, Jenis Kelamin, Hobi, Pendidikan Terakhir, Nama Ayah, Nama Ibu, and Pekerja Ayah. The table contains several rows of data for different foster children.

Id Sponsor	Id Anak	Nama	Tempat, Tgl Lahir	Jenis Kelamin	Hobi	Pendidikan Terakhir	Nama Ayah	Nama Ibu	Pekerja Ayah
S0003	1234-0001	Herwanto	Sukabumi, 23 Februari 1995	Laki-laki	Sepakbola	SD	Kardi	Misnah	Petani
S0001	1234-0002	Raya Kurniawati	Pekan Baru, 7 Desember 1996	Perempuan	Menari dan bermain tali	SD	Gunawan	Kurniati	Tenaga Srabuta
S0001	1234-0003	Budiawan	Yogyakarta, 4 September 2000	Laki-laki	Sepakbola	-	Warno	Warni	Petani
S0001	1234-0004	Dahlia Suteja	Pontianak, 23 Mei 2001	Perempuan	Bernyanyi	-	Suteja	Hasanah	Petani
snnnn	1234-	Dahlia Suteja	Ambon, 13 Januari	Perempuan	Menari	SMP	& mie	Nisa	Petani

Gambar 4.14 Form Hapus Data Anak Asuh

Pada tampilan form *hapusdataanak.asp* diatas, akan dilakukan penghapusan semua data yang ada dalam tabel *anak\_asuh* yang memiliki nomor id anak=1234-0018. Kemudian klik tombol Hapus Data, dan selanjutnya akan muncul form baru. Berikut adalah skrip *hapuskanak.asp* beserta tampilannya :

```

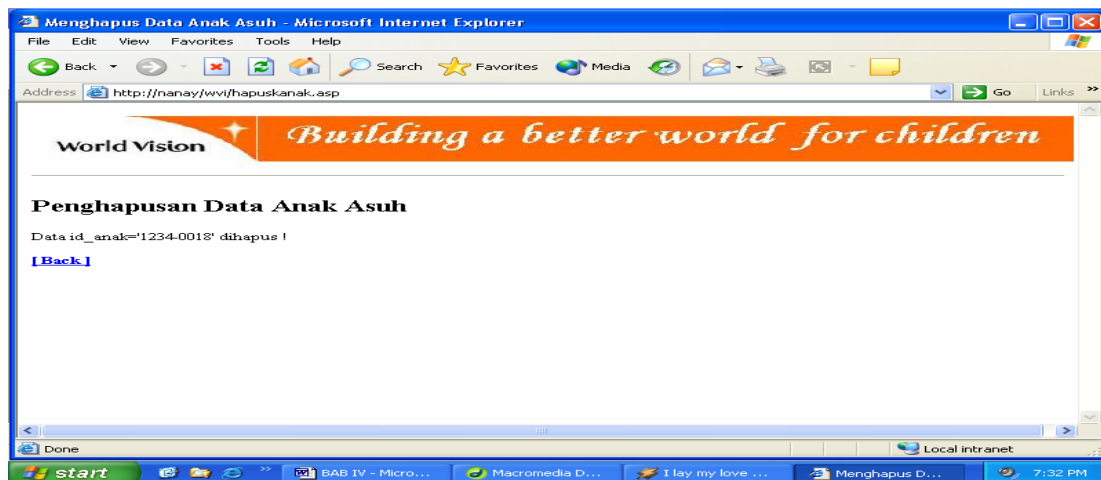
<!--Pembacaan data kunci yang di kirim oleh user-->
<%
    id_anak=request("id_anak")

    set objconn=CreateObject("ADODB.Connection")
    objconn.Open "myodbc","root","nanay"
    sqlstr="delete from anak_asuh where id_anak='"&id_anak&'"
    set Recordset=objconn.Execute(sqlstr)

    Response.write("Data id_anak='"&id_anak&'" dihapus !")

    objconn.Close
    set Recordset=nothing
    set objconn=nothing
%>

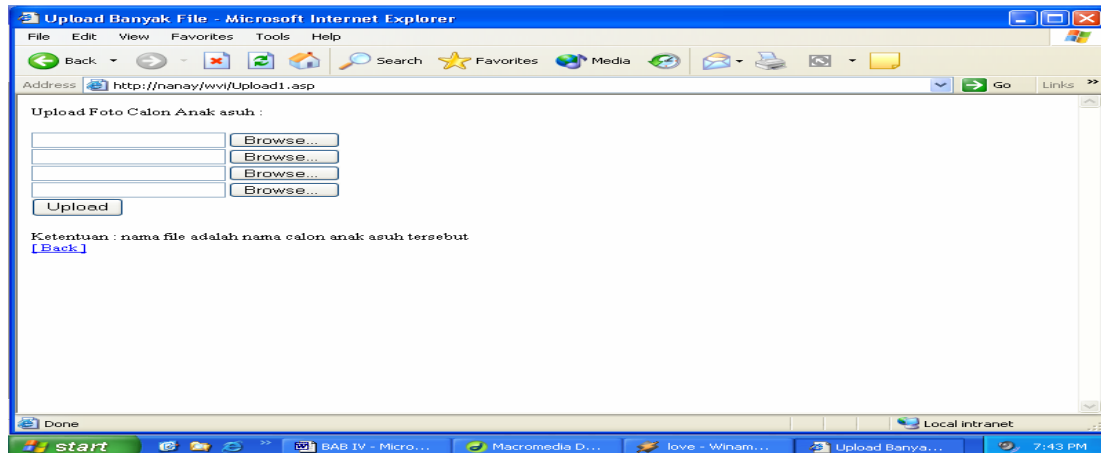
```



Gambar 4.15 *Form Sukses Hapus Data Anak Asuh*

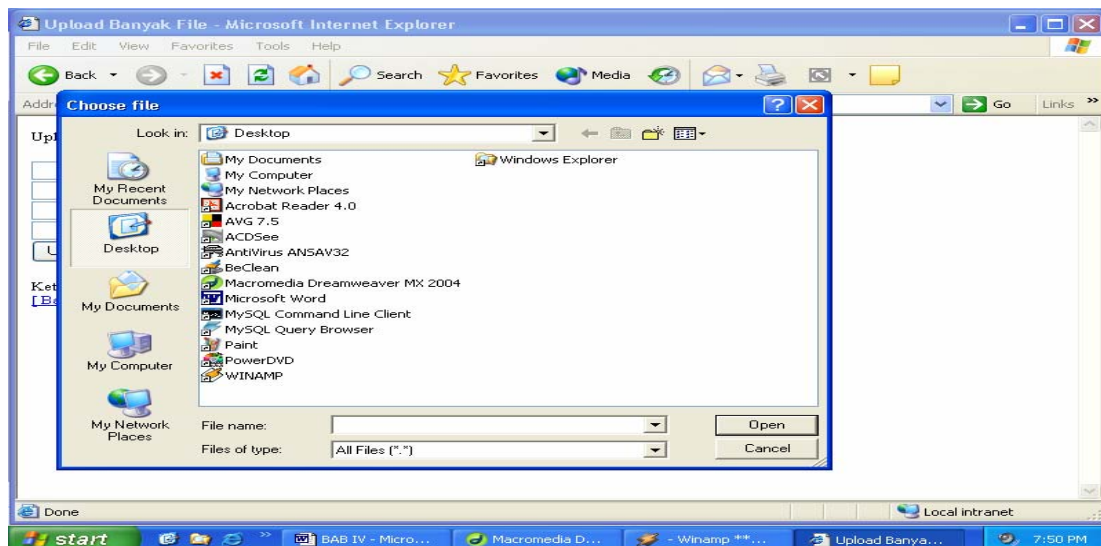
#### 4.5.2.1.4. Upload Foto

Dalam form data anak asuh, disediakan fasilitas untuk upload foto anak (meletakkan foto atau gambar yang berasal dari *client* ke server). Untuk melakukan upload foto, diperlukan software yang bernama **ASP-Pure upload**. Software ini bersifat *freeware* dan dapat di download di internet secara gratis.



Gambar 4.16 Form Upload Foto

Pada tampilan *upload1.asp*, admin dapat mengupload sejumlah foto secara bersamaan. Tombol Browser... itulah yang dengan sendirinya dilibatkan oleh `<input type="file" name="namafile">`. Jika tombol tersebut ditekan, akan dijumpai tampilan berikut ini :



Gambar 4.17. Form Kotak Dialog untuk Memilih Foto

Berikut ini adalah skrip *upload1.asp* untuk membuat form *upload1.asp* :



```

<body>
<%
    Response.Write "Upload Foto Calon Anak asuh :"
%><br>
<form action="upload.asp" method="post" enctype="multipart/form-data">
    <input type="file" name="berkas1"><br>
    ...
    <input type="file" name="berkas4"><br>
    <input type="submit" value="Upload">
</form>
<%
    Response.Write "Ketentuan : nama file adalah nama calon anak asuh tersebut"
%><br>
<a href="tabel_anakasuh.asp"><font color="#0000FF">[ Back ]</font></a>
</body>

```

Pada skrip *upload1.asp*, tag `<form>` melibatkan atribut ENCTYPE yang diisi dengan "multipart/form-data". Atribut inilah yang memberitahukan ke server bahwa terdapat data biner. Pada tag ini juga, `action="upload.asp"` menyatakan bahwa berkas *upload.asp* akan dijalankan bila tombol submit diklik. Skrip dari file *upload.asp* adalah sebagai berikut :

```

<!-- #include= file="..\upl/ImageUpload/_upload.asp"-->
<%
Server.ScriptTimeout=5000
dim FolderTujuan
dim Form: set Form = New ASPForm

if Form.State = 0 then
    FolderTujuan = Server.MapPath("../wvi\foto anak")
dim File
For Each File In Form.Files.Items
if len(File.FileName) > 0 then
    Response.Write "Sedang Memproses" & File.FileName &
    response.write "<br>" & vbCrLf
File.SaveAs FolderTujuan & "\" & File.FileName
end if
next
Response.Write "Sukses meng-upload"
else
Response.Write "Gagal meng-upload"
end if
%>

```

Kode `<!-- #include= file="../upl/ImageUpload/_upload.asp"-->` digunakan untuk menyertakan berkas *upload.asp* ( berkas yang berisi kelas **ASPForm**). Pernyataan `Server.ScriptTimeout=5000` digunakan untuk mengatur kesempatan server mengeksekusi skrip hingga 5000 detik ( agar supaya peng-*upload*-an berkas yang memakan waktu lama tidak menyebabkan kesalahan ). Kode `dim Form: set Form = New ASPForm` merupakan dua pernyataan yang ditulis dalam satu baris, dengan pemisah berupa tanda `:`. Pernyataan pertama untuk mendeklarasikan variabel form, sedangkan pernyataan kedua dipakai untuk menciptakan objek berkelas **ASPForm** ( kelas yang disediakan oleh **ASP-Pure upload** ). Pernyataan `if form.state=0 then` dipakai untuk memastikan bahwa tidak ada kesalahan berkaitan dengan proses upload foto. Jika tidak ada kesalahan maka proses penyimpanan foto ke folder `wvi\foto anak` dilaksanakan, namun jika properti **state** milik objek form tidak bernilai nol maka akan tampil pesan kesalahan “Gagal meng-upload”. Untuk memperoleh folder fisik dari “`wvi\foto anak`”, diperlukan pernyataan `FolderTujuan = Server.MapPath("../wvi\foto anak")`. Pernyataan

```

For Each File In Form.Files.Items
    if len(File.FileName) > 0 then
        Response.Write "Sedang Memproses" & File.FileName &
        response.write "<br>" & vbCrLf
        File.SaveAs FolderTujuan & "\" & File.FileName
    end if
next

```

Dipakai untuk memproses semua berkas yang di upload (karena **ASPForm** memungkinkan pemrosesan sejumlah berkas). Dalam hal ini, setiap iterasi file akan menyatakan sebuah berkas. Kode berikutnya digunakan untuk memeriksa apakah

nama berkasnya berupa sting kosong atau tidak. Jika tidak maka informasi tentang berkas tersebut ditampilkan dan berkas disimpan melalui pernyataan berikutnya.

#### 4.5.2.2. Form Pencapaian Program

Data pencapaian program merupakan agenda kerja yang dimiliki oleh wvi dalam melaksanakan proyek-proyeknya di beberapa tempat daerah tinggal anak asuh dari wvi. Koneksi pada form pencapaian program ini menggunakan MyODBC dan dengan menggunakan pernyataan SQL `sqlstr="select * from pencapaian_prog"` yaitu untuk memilih dan menampilkan semua record yang terdapat di dalam tabel `pencapaian_prog`. Tampilan dari *form* Pencapaian Program adalah sebagai berikut :



No.	Id Anak	Untuk Anak	Untuk Keluarga	Untuk Masyarakat	Status
1	1234-0001	Les komputer dan les bahasa Inggris	Menerima bibit tanaman untuk bercocok tanam	Penyediaan air minum bersih	Program telah tercapai
2	1234-0010	Les komputer dan les bahasa Inggris	Pemberian bibit sayu mayur	Membangun sarana MCK dan perbaikan jalan kampung	Selesai
3	1234-0005	Les komputer	pelatihan perikanan / budidaya tambak	Membangun sarana MCK	sedang berjalan
4	1234-0008	kursus komputer	Mohon agar listrik dapat masuk ke desa	Mohon dibangun pintu air guna menghindari air laut masuk ke desa	Menunggu
5	1234-0007	Les komputer	-	Bantuan untuk air bersih	terus berjalan

[\[ Back \]](#)   
 [\[ Tambah Data \]](#)   
 [\[ Edit Data \]](#)   
 [\[ Hapus Data \]](#)

Gambar 4.18 *Form* Pencapaian Program

##### 4.5.2.2.1. Form Tambah Data Pencapaian Program

*Form* tambah data pencapaian program adalah *form* entri untuk menerima masukan untuk tabel `pencapaian_prog`. Berikut adalah tampilan dari form tambah data pencapaian program:

**Form Entri Data Pencapaian Program**

id\_anak : 1234-0002

Untuk Anak : Bantuan berupa perlengkapan sekolah dan peralatan

Untuk Keluarga : Bantuan bahan pangan dan obat-obatan

Untuk Masyarakat : Bantuan bahan pangan dan obat-obatan

Status : terus berjalan

Daftar Nama-nama Anak Asuh

Id Anak	Nama	Lokasi
1234-0001	Herwanto	DKI Jakarta
1234-0002	Raya Kurniawati	DKI Jakarta
1234-0003	Budiawan	DI Yogyakarta
1234-0004	Dahlia Suteja	Kalimantan Barat
1234-0005	Derbiana	Maluku
1234-0006	Nyu Ritianerab	Sulawesi Tengah

Gambar 4.19 *Form* Tambah Data Pencapaian Program

Setelah mengisikan data pencapaian program yang baru, klik tombol save untuk melakukan penyimpanan ke database. Tampilan selanjutnya adalah sebagai berikut:

**World Vision** *Building a better world for children*

**Simpan Data Pencapaian Program**

Id Anak : 1234-0002

Untuk Anak : Bantuan berupa perlengkapan sekolah dan peralatan sekolah yang hilang akibat banjir.

Untuk Keluarga : Bantuan bahan pangan dan obat-obatan

Untuk Masyarakat : Bantuan bahan pangan dan obat-obatan

Keterangan : terus berjalan

[\[ Back \]](#)

Gambar 4.20 *Form* Simpan Data Pencapaian Program

```

<%
    id_anak=request("id_anak")
    ...
    ket=request("ket")

    set objConn=CreateObject("ADODB.Connection")
    objConn.Open "myodbc","root","nanay"
    sqlstr="insert into pencapaian_prog
    (id_anak,untuk_anak,untuk_keluarga,untuk_masy,ket) values
    ("&id_anak&","&untuk_anak&","&untuk_keluarga&","&untuk_masy&","&ket&")"
    set Recordset=objConn.Execute(sqlstr)

%>
...
<%
    objConn.Close
    set Recordset=nothing
    set objconn=nothing

%>

```

Dalam skrip untuk melakukan penyimpanan data yang dikirimkan dari browser kepada server ini, pertama adalah melakukan pembacaan data yang dikirimkan dari browser dengan menggunakan perintah request("namafield"). Selanjutnya adalah membuat objek koneksi ke database dan melakukan koneksi kepada database MyOBDC, nama pemakai "root", dan password "nanay". Kemudian membuat string SQL untuk menambah data kedalam tabel pencapaian\_prog dengan perintah insert.

#### 4.5.2.2.2. Form Edit Data Pencapaian Program

Berikut skrip untuk menampilkan semua isi dari tabel pencapaian\_prog :

```

<%
    set objconn=CreateObject("ADODB.connection")
    objconn.Open "myodbc","root","nanay"

    sqlstr="select * from pencapaian_prog"
    set Recordset =objconn.Execute(sqlstr)
    if not Recordset.EOF then

%>

```

Tampilan dari skrip diatas adalah sebagai berikut :

**Form Data Kunci Pencapaian Program**

Id Anak :

**TABEL PENCAPAIAN PROGRAM**

No.	Id Anak	Untuk Anak	Untuk Keluarga	Untuk Masyarakat	Status
1	1234-0001	Les komputer dan les bahasa Inggris	Menerima bibit tanaman untuk bercocok tanam	Penyediaan air minum bersih	Program telah tercapai
2	1234-0010	Les komputer dan les bahasa Inggris	Pemberian bibit sayu mayur	Membangun sarana MCK dan perbaikan jalan kampung	Selesai
3	1234-0005	Les komputer	pelatihan perikanan / budidaya tambak	Membangun sarana MCK	sedang berjalan
4	1234-0008	kursus komputer	Mohon agar listrik dapat masuk ke desa	Mohon dibangun pintu air guna menghindari air laut masuk ke desa	Menunggu
5	1234-0007	Les komputer	-	Bantuan untuk air bersih	terus berjalan
6	1234-0002	Bantuan berupa perlengkapan sekolah dan peralatan sekolah yang hilang akibat banjir.	Bantuan bahan pangan dan obat-obatan	Bantuan bahan pangan dan obat-obatan	terus berjalan

Gambar 4.21 *Form* Edit Data Pencapaian Program

Pada *form editprog.asp*, akan dilakukan pengeditan data pencapaian program untuk anak asuh yang memiliki id anak = 1234-0002. Kemudian tekan tombol Edit Data dan akan menampilkan form baru dengan tampilannya adalah sebagai berikut :

**Menampilkan Data Pencapaian Program**

World Vision *Building a better world for children*

**Edit Data Pencapaian Program**

Id Anak :

Untuk Anak :

Untuk Keluarga :

Untuk Masyarakat :

Status :

[\[ Back \]](#)

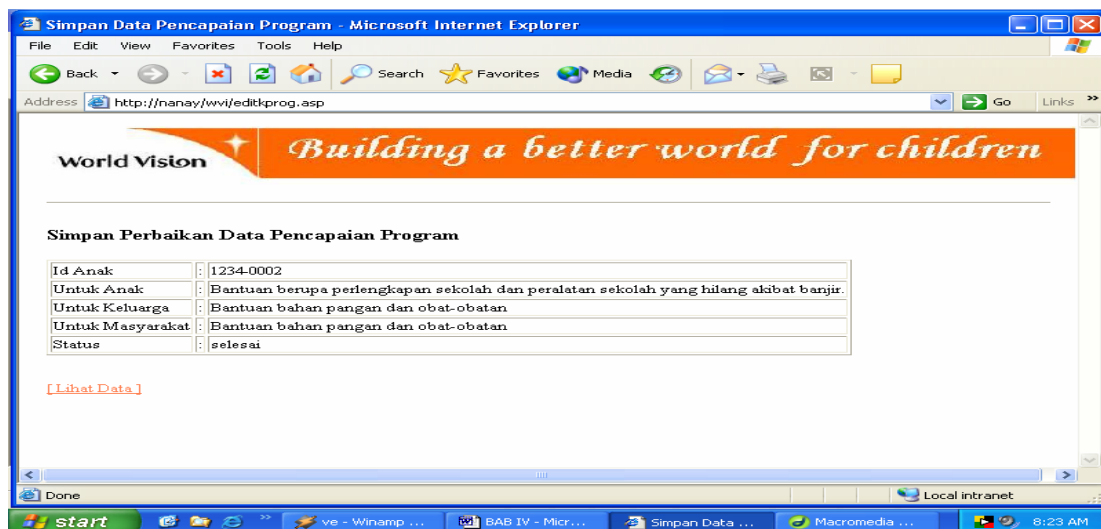
Gambar 4.22 *Form* Isi Data yang Akan Diedit

Setelah data dari record yang data kuncinya dimasukkan telah ditemukan dan ditampilkan, akan dilakukan pengeditan pada field status yang semula status adalah “terus berjalan” sekarang akan diganti menjadi status adalah “selesai”. Berikut adalah skrip dari file *editshowprog.asp* :

```
<h3>Edit Data Pencapaian Program</h3>
<!--pembacaan data kunci yang dikirimkan oleh user-->
<%
    id_anak=Request("id_anak")

    set objconn=CreateObject("ADODB.Connection")
    objconn.Open "myodbc","root","nanay"
    sqlstr="select * from pencapaian_prog where id_anak=" & id_anak & " "
    set Recordset=objconn.Execute(sqlstr)
    if not Recordset.EOF then
%>
```

Berikut adalah tampilan setelah perbaikan :



Gambar 4.23 Form Simpan Edit Pencapaian Program

Perubahan terjadi pada field bagian status yang semula bernilai “terus berjalan” menjadi “selesai”. Berikut adalah skrip dari form *editkprogram.asp* :

```

<h3>Simpan Perbaikan Data Pencapaian Program</h3>
<%
    id_anak=Request("id_anak")
    ...
    ket=Request("ket")

    set objconn=CreateObject("ADODB.Connection")
    objconn.Open "myodbc", "root", "nanay"
    sqlstr="update pencapaian_prog set untuk_anak=" & untuk_anak & ",
    untuk_keluarga=" & untuk_keluarga & ", untuk_masy=" & untuk_masy & ", ket=" & ket & "
    where id_anak=" & id_anak & " "
    set Recordset=objconn.Execute(sqlstr)
%>

```

Dengan perintah update maka akan mengubah nilai yang sudah ada dengan suatu nilai yang baru yang diberikan.

#### 4.5.2.2.3. Form Hapus Data Pencapaian Program

Pada *form* hapus data pencapaian program ini digunakan untuk menerima data kunci record tabel yaitu id anak yang akan dihapus. Pembuatan form untuk menerima data kunci record adalah dengan memanfaatkan tag <form> pada objek isian. Skrip untuk membuat form penerimaan data kunci adalah sebagai berikut :

```

<table><form action="hapusprog.asp" method="post" name="myform" onSubmit="return
verifikasi()">
<tr><td>Id Anak</td>
    <td>:</td>
    <td><input type="text" name="id_anak" size="10"></td>
    <td><input type="submit" value="Hapus Data"></td>
</tr>
</form></table>

```

Target pengiriman adalah ke form *hapusprog.asp* dan metode yang digunakan adalah metode post. Penggunaan textbox pada form *hapusprog.asp* ini adalah untuk pengisian id anak yang data pencapaian programnya akan dihapus.



Agar pembuatan form tersebut terkesan rapi maka digunakan bantuan tabel untuk mengaturnya. Berikut ini adalah tampilan dari form *hapusprog.asp* :



Gambar 4.24 Form Hapus Data Pencapaian Program

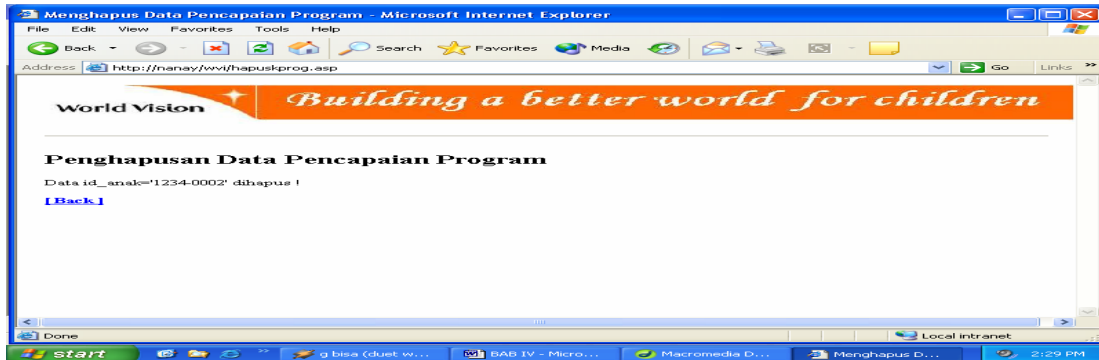
Penghapusan data pencapaian program untuk id anak = 1234-0002 dengan menyusun string SQL untuk melakukan penghapusan data kunci dengan delete. Kemudian mengeksekusi string SQL penghapusan. Selanjutnya menampilkan data kunci record yang dihapus. Berikut adalah skrip dari form *hapusprog.asp* :

```
<h2>Penghapusan Data Pencapaian Program</h2>
<!--Pembacaan data kunci yang di kirim oleh user-->
<%
    id_anak=request("id_anak")

    set objconn=CreateObject("ADODB.Connection")
    objconn.Open "myodbc","root","nanay"
    sqlstr="delete from pencapaian_prog where id_anak='"&id_anak&'"
    set Recordset=objconn.Execute(sqlstr)

    Response.Write("Data id_anak='"&id_anak&'" dihapus !")
    objconn.Close
    set Recordset=nothing
    set objconn=nothing
%>
```

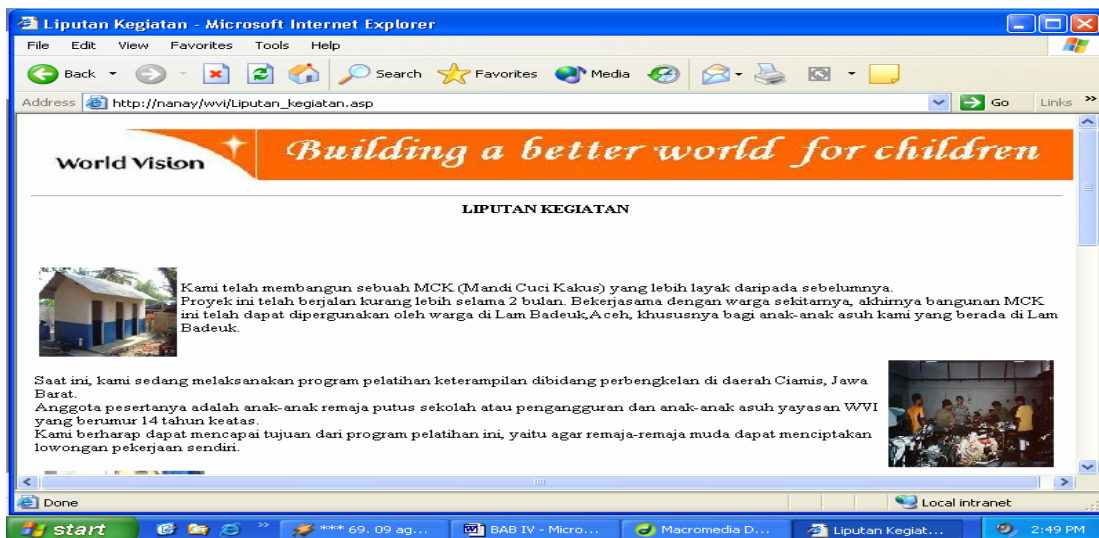
Tampilan untuk form *hapusprog.asp* adalah sebagai berikut :



Gambar 4.25 Form Sukses Hapus Data Pencapaian Program

#### 4.5.2.3. Liputan Kegiatan

Berikut adalah tampilan dari file *liputan\_kegiatan.asp* :



Gambar 4.26 Form Liputan Kegiatan

Pada tampilan *liputan\_kegiatan.asp* ini tidak terdapat koneksi ke database, sehingga tampilan dari file ini merupakan dokumen yang statik karena isi dokumen pada tampilan file *liputan\_kegiatan.asp* tidak berubah sampai dengan diubah secara manual dengan menggunakan text editor pendukung.

#### 4.5.2.4. Laporan Tahunan Anak Asuh

Berikut adalah tampilan dari file *tabel\_laporan\_adminp.asp* :



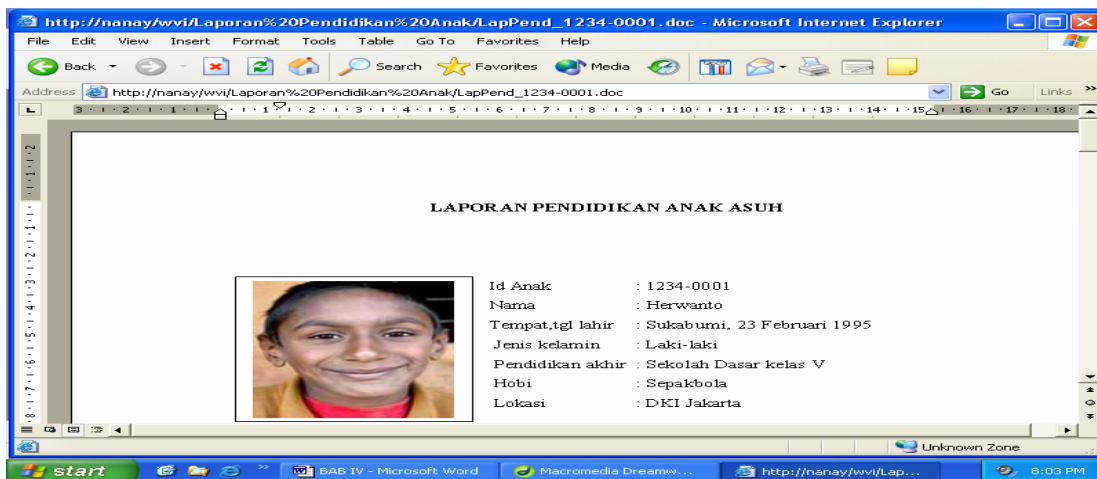
Gambar 4.27 Form Laporan Tahunan Anak Asuh

Pada skrip *tabel\_laporan\_adminp.asp* ini terdapat dua menu link, yaitu link “Halaman sebelumnya” yang akan kembali menuju form menu untuk admin kantor pusat dan link “Halaman selanjutnya” untuk melihat laporan pendidikan dan laporan kesehatan anak asuh selanjutnya, link “Halaman sebelumnya” akan menuju ke file *tabel\_laporan\_adminp1.asp*.



Gambar 4.28 Form Lanjutan Laporan Tahunan Anak Asuh

Pada file *tabel\_laporan\_adminp.asp* dan file *tabel\_laporan\_adminp1.asp* ini tidak melakukan koneksi ke database. Namun terdapat hyperlink untuk melihat laporan pendidikan dan laporan kesehatan masing-masing anak asuh. Contoh tampilan laporan pendidikan salah satu anak asuh adalah sebagai berikut :



Gambar 4.29 *Form* laporan Pendidikan

Untuk menu-menu yang berbeda ketika seorang admin login adalah pada tampilan menu admin kantor pusat, menu-menu yang berbeda adalah sebagai berikut:

#### 4.5.2.5. Form Data Sponsor

Tampilan *form* data sponsor hanya dapat diakses oleh admin kantor pusat saja dan dalam melakukan pengupdatean pada data sponsor dengan memilih menu link data sponsor. Kemudian admin kantor pusat akan dibawa ke *form* baru yang diberi nama file *tabel\_sponsor.asp*. Koneksi pada *form* *tabel\_sponsor.asp* ini juga menggunakan MyODBC.

Tampilan *tabel\_sponsor.asp* adalah sebagai berikut :

World Viston *Building a better world for children*

TABEL SPONSOR

Id sponsor	Nama	Alamat	No.Telp	Email	Jumlah Anak Asuh	Pernah Menjadi Sponsor
S0001	Aprilia Maharani	Jl. Rasunan Sahid 145 Jakarta Selatan	021-678912	Rani@yahoo.com	3	belum
S0002	Lucia Liza Putri	Jl. Garuda no.45 Jakarta Pusat	021-23456	lucy@Flasa.com	1	belum
S0003	Aurelia Stephani	Jl. Ngagel 55 Surabaya	031-72082	aurel@yahoo.com	2	pernah 1 tahun
S0004	Defi Dhamayanti	Jl. Kenanga 43 Yogyakarta	0274-58842	May_Defi@Melodia.com	2	belum
S0005	Felix Sanjaya	Jl.Pandega 45 Jakarta Pusat	021-12345	felix@Sanjaya.org	2	pernah 2 tahun
S0006	Afandi Ahmad	Jl.Kesultanan Agung no.44 Balikpapan	0541-8872999	Afan_74@gmail.com	1	belum

[Kembali ke menu admin] [Tambah Data Login Sponsor] [Tambah Data] [Edit Data] [Hapus Data]

Gambar 4.30 Form Data Sponsor

#### 4.5.2.5.1. Form Tambah Data Sponsor

Proses penambahan data sponsor melalui web dilakukan dengan menampilkan form yang menerima masukan untuk pengisian data terlebih dahulu, kemudian membuat skrip yang akan digunakan untuk membaca masukan yang diterima dari form untuk dimasukkan ke dalam database.

Form *tambahsponsor.asp* adalah form entri untuk menerima masukan untuk tabel sponsor. Tampilannya adalah sebagai berikut :

World Viston *Building a better world for children*

**Form Entri Data Sponsor**

Id Sponsor : [S0006]  
 Nama : [Cehyani Purnama]  
 Alamat : [Jl. Kenanga 45 Balikpapan]  
 No.Telp : [0542-455662]  
 Email : [CP\_01@yahoo.com]  
 Jumlah Anak Asuh : [2]  
 Keterangan : [pernah 1 tahun]

[Save] [Cancel]

[Back]

Gambar 4.31 Form Tambah Data Sponsor

Setelah mengisikan data sponsor yang baru, kemudian klik tombol save. Selanjutnya akan tampil form *tambahksponsor.asp*. Tampilannya adalah sebagai berikut:

Simpan Data Sponsor	
Id Sponsor	: S0006
Nama	: Cahyani Purnama
Alamat	: Jl. Kenanga 45 Balikpapan
No. Telp	: 0542-455662
Email	: CP_01@yahoo.com
Jumlah Anak Asuh	: 2
Keterangan	: pernah 1 tahun

[Lihat Tabel Sponsor](#)

Gambar 4.32 Form Simpan Data Sponsor

Koneksi untuk form *tambahksponsor.asp* menggunakan MyQBDC. Berikut adalah penggalan skrip *tambahksponsor.asp* :

```
<%
    id_sponsor=request("id_sponsor")
    ...
    ket=request("ket")
set objConn=CreateObject("ADODB.Connection")
objConn.open "myodbc","root","nanay"

sqlstr="insert into sponsor (id_sponsor,nama,alamat,no_telp,email,jml_anak_asuh,ket)
values("&id_sponsor&","&nama&","&alamat&","&no_telp&","&email&","&jml_anak_asuh
&","&ket&")"

set recordSet=objConn.execute(sqlstr)
%>
```

Dalam skrip untuk melakukan penyimpanan data yang dikirimkan dari browser kepada server, pertama adalah melakukan pembacaan data yang dikirimkan dari browser dengan menggunakan perintah `request("namafield")`, kemudian memasukkan hasilnya ke dalam variabel. Selanjutnya adalah membuat objek koneksi

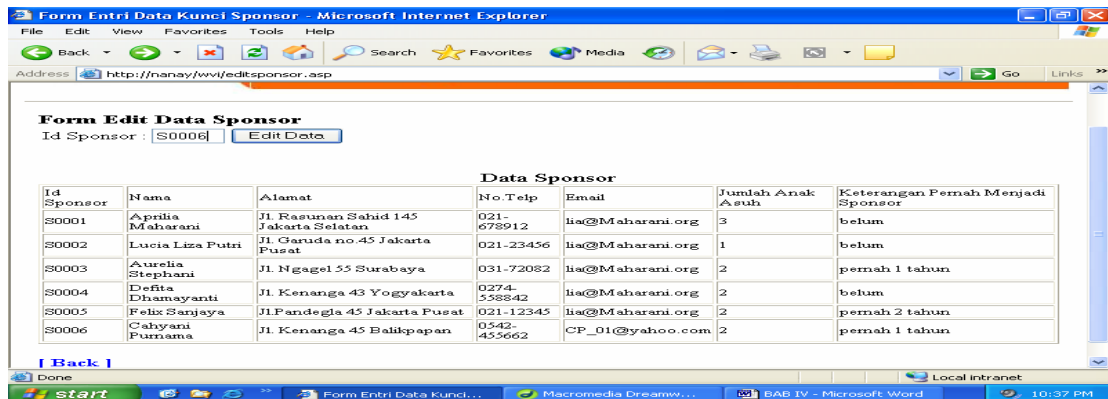
kepada database dengan menggunakan MyQDBC dan melakukan koneksi kepada database dengan menggunakan nama pemakai “root” dan password “nanay”. Langkah berikutnya adalah membuat string SQL untuk menambah data kedalam tabel sponsor dengan perintah insert. Langkah terakhir adalah menampilkan kembali data yang dikirim dari browser dan kini telah disimpan ke dalam database kepada browser web.

#### **4.5.2.5.2. Form Edit Data Sponsor**

Untuk melakukan perbaikan data suatu record tabel dalam suatu database melalui browser web, diperlukan beberapa file skrip, yaitu skrip untuk menerima masukan berupa data kunci untuk pencarian record yang akan diperbaiki datanya, kemudian skrip untuk melakukan pencarian record yang dimaksudkan kemudian menyajikannya dalam browser web agar dapat diperbaiki, dan yang terakhir adalah skrip untuk menerima hasil perbaikan yang dilakukan pada browser web kemudian menyimpankannya ke dalam database.

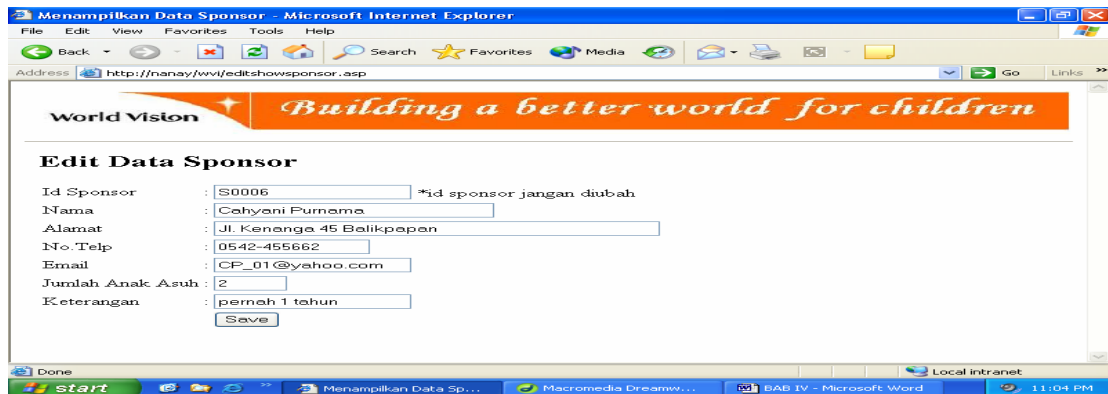
File skrip untuk menerima masukan berupa kunci adalah *editsponsor.asp*. Pada skrip ini akan ditampilkan juga data sponsor yang terdapat di dalam database dengan melakukan koneksi ke database MyODBC.

Tampilan dari form *editsponsor.asp* adalah sebagai berikut :



Gambar 4.33 *Form Edit Data Sponsor*

Pada tampilan diatas, akan dilakukan pengeditan data sponsor untuk id sponsor = S0006. Tampilan selanjutnya yang diberi nama *editshowsponsor.asp* adalah sebagai berikut :



Gambar 4.34 *Form Isi Data yang Akan Diedit*

Setelah data dari record yang data kuncinya dimasukkan ditemukan dan ditampilkan, selanjutnya akan di pilih field jumlah anak asuh untuk diperbaiki. Pada skrip *editshowsponsor.asp* yang dibuat ini, masih memiliki kekurangan, yaitu pada field id sponsor yang masih mungkin berubah. Karena seharusnya data yang diperbaiki adalah data yang bukan bersifat kunci utama. Untuk mengatasinya, jika id sponsor terjadi perubahan maka data perbaikan tidak akan disimpan.



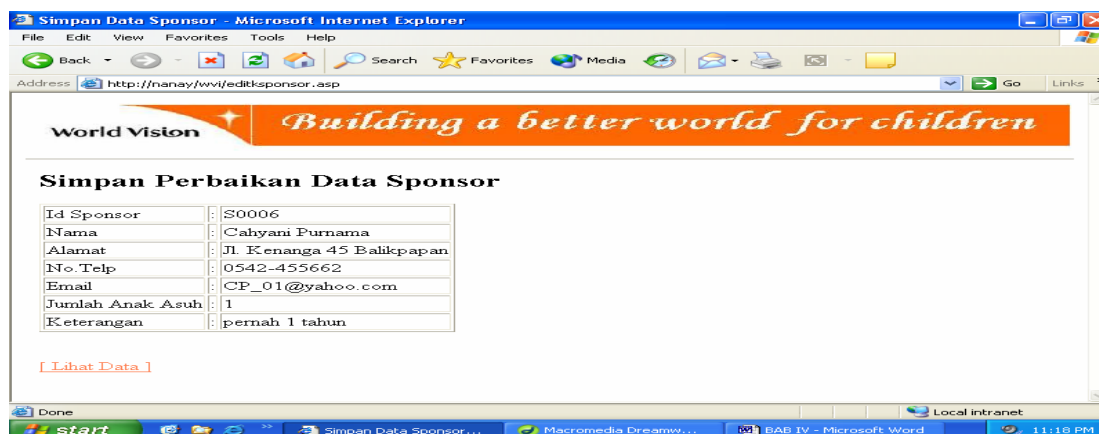
Perbaikan data sponsor untuk id sponsor = S0006 adalah perubahan jumlah anak asuh, yang semula jumlah anak asuh = 2 sekarang akan diubah menjadi jumlah anak asuh = 1. Berikut adalah skrip dari file *editksponsor.asp*:

```
<%
    id_sponsor=Request("id_sponsor")
    ...
    ket=Request("ket")
    set objconn=CreateObject("ADODB.Connection")
    objconn.Open "myodbc", "root", "nanay"

    sqlstr=" update sponsor set      nama="&nama&",   alamat="&alamat&",
no_telp="&no_telp&",email="&email&",   jml_anak_asuh="&jml_anak_asuh&",
ket="&ket&" where id_sponsor="&id_sponsor&" "

    set Recordset=objconn.Execute(sqlstr)
%>
```

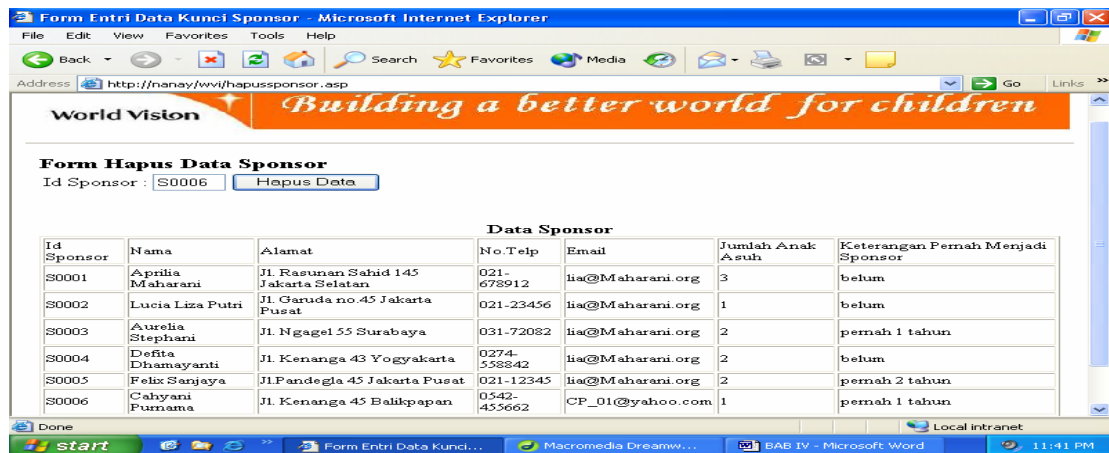
Proses pembacaan data hasil perbaikan dari browser web adalah dengan perintah request. Kemudian membuat objek koneksi database dan melakukan koneksi kepada. Selanjutnya dilakukan perubahan terhadap tabel sponsor, untuk perbaikan data dengan menggunakan perintah UPDATE. Mengeksekusi string SQL yang telah disusun untuk perbaikan data. Tampilan proses penyimpanan hasil perbaikan :



Gambar 4.35 Form Simpan Edit Data Sponsor

### 4.5.2.5.3. Form Hapus Data Sponsor

File skrip *hapussponsor.asp* ini digunakan untuk menerima data kunci record tabel yaitu *id\_sponsor* yang akan dihapus. Tampilan untuk form *hapussponsor.asp* adalah sebagai berikut :



Gambar 4.36 Form Hapus Data Sponsor

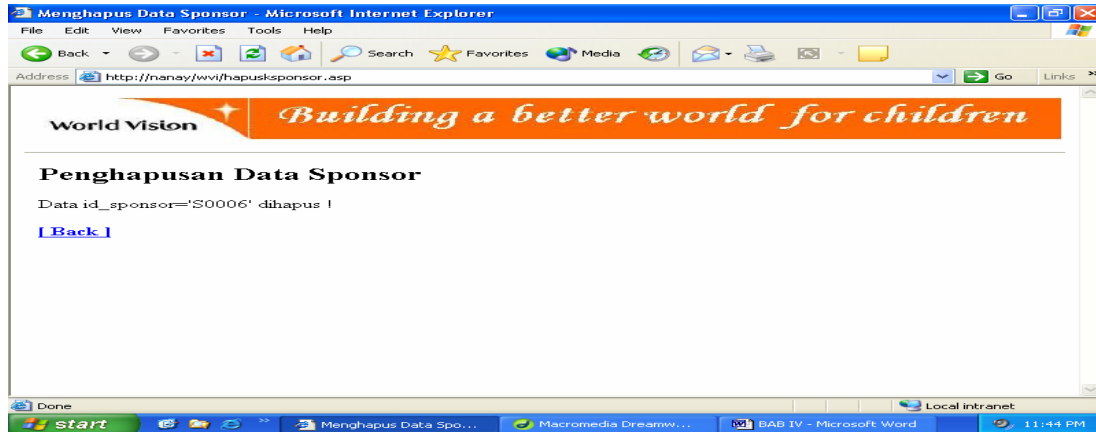
Penghapusan data sponsor untuk id sponsor = S0006 dengan menyusun string SQL untuk melakukan penghapusan data kunci dengan delete. Kemudian mengeksekusi string SQL penghapusan. Selanjutnya menampilkan data kunci record yang dihapus. Berikut adalah skrip dari *hapuskponsor.asp* :

```
<h2>Penghapusan Data Sponsor</h2>
<!--Pembacaan data kunci yang di kirim oleh user-->
<%
id_sponsor=request("id_sponsor")

set objconn=CreateObject("ADODB.Connection")
objconn.Open "myodbc","root","nanay"
sqlstr="delete from sponsor where id_sponsor=""&id_sponsor&""
set Recordset=objconn.Execute(sqlstr)

Response.Write("Data id_sponsor=""&id_sponsor&"" dihapus !")
objconn.Close
set Recordset=nothing
set objconn=nothing
%>
```

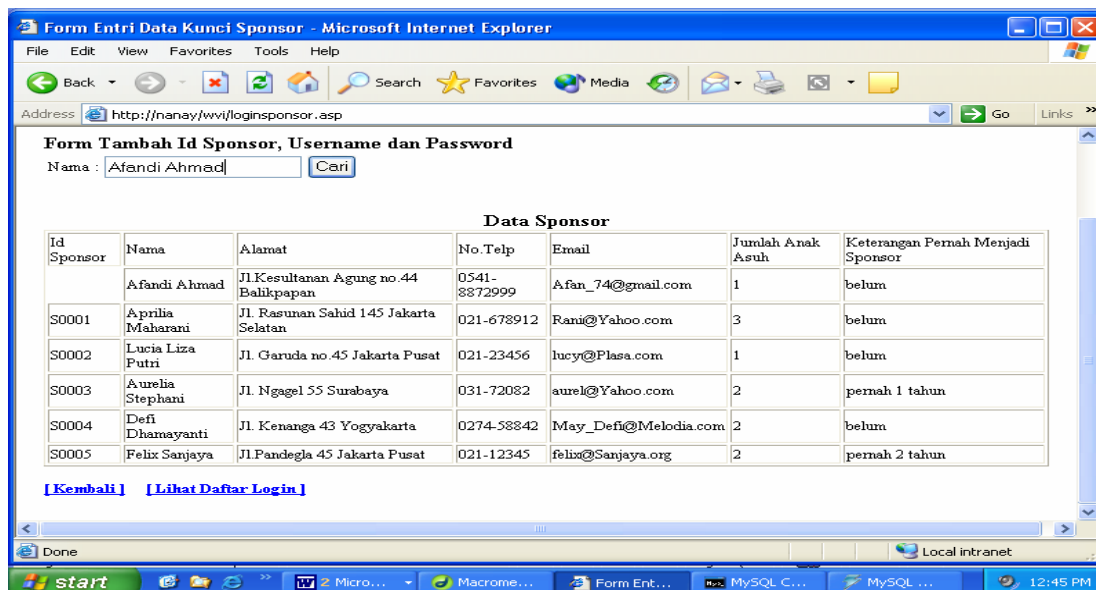
Tampilan untuk form *hapusponsor.asp* adalah sebagai berikut :



Gambar 4.37 Form Sukses Hapus Data Sponsor

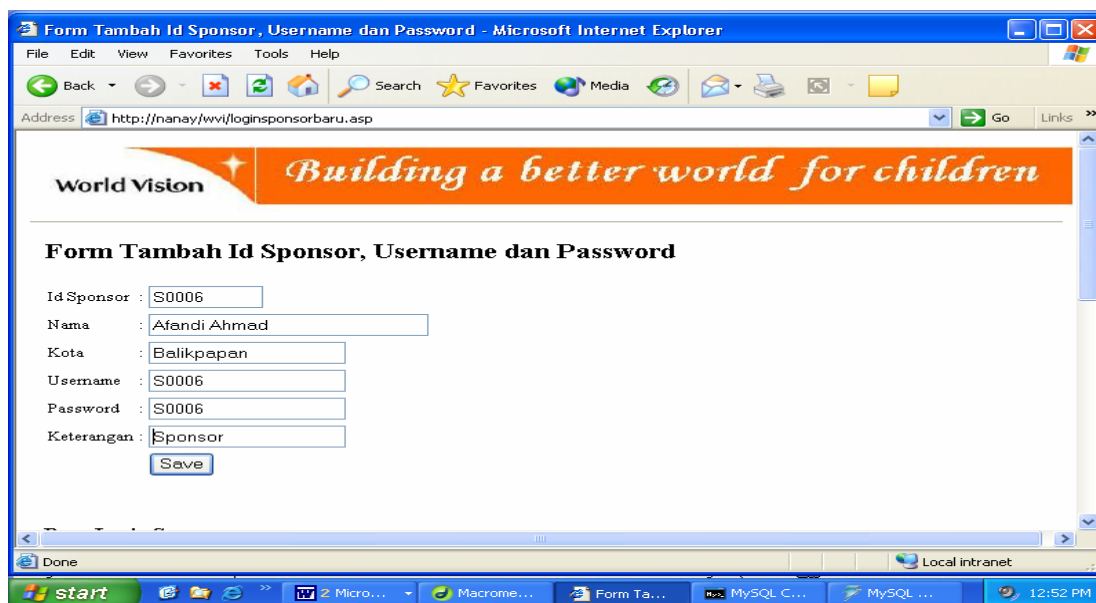
#### 4.5.2.5.4. Form Tambah Data Login Sponsor

Form tambah data login sponsor dipergunakan untuk menginputkan username dan password baru bagi pengunjung yang telah mendaftar menjadi salah satu sponsor WVI. Tampilannya adalah sebagai berikut:



Gambar 4.38 Form Cari Data Sponsor

Terlebih dahulu file *loginsponsor.asp* ini akan menampilkan form yang menerima masukkan berupa nama lengkap dari sponsor baru. Selanjutnya membuat skrip yang akan digunakan untuk membaca masukkan yang diterima dari form untuk disimpan ke dalam database, yaitu form *loginsponsorbaru.asp*. Tampilannya adalah sebagai berikut:



The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer browser window displaying a web form. The browser's address bar shows the URL <http://nanay/wvi/loginsponsorbaru.asp>. The page header features the World Vision logo and the slogan "Building a better world for children". The form is titled "Form Tambah Id Sponsor, Username dan Password" and contains the following fields:

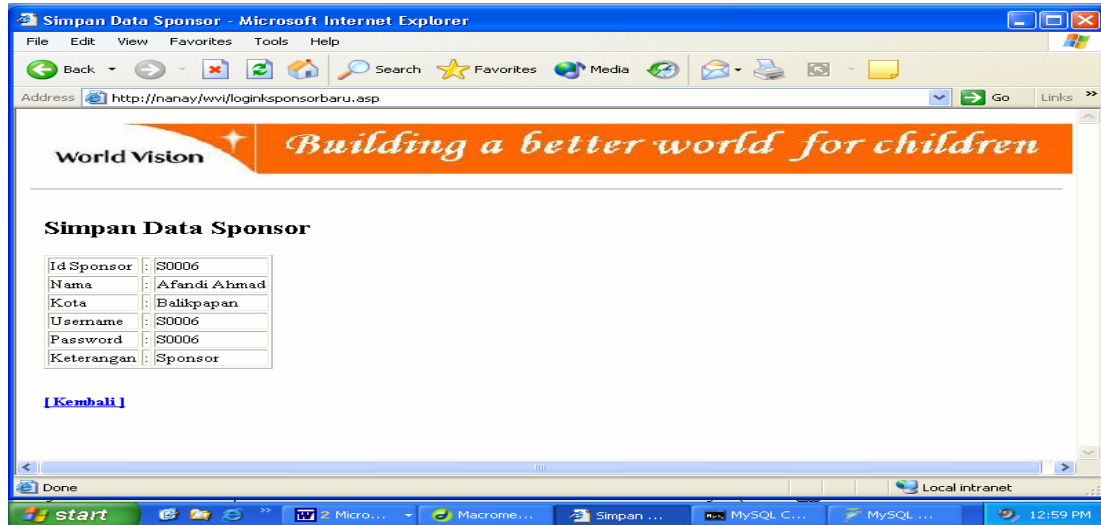
Id Sponsor :	<input type="text" value="S0006"/>
Nama :	<input type="text" value="Afandi Ahmad"/>
Kota :	<input type="text" value="Balikpapan"/>
Username :	<input type="text" value="S0006"/>
Password :	<input type="text" value="S0006"/>
Keterangan :	<input type="text" value="Sponsor"/>

Below the form is a "Save" button. The browser's taskbar at the bottom shows several open applications, including "Micro...", "Macrome...", "Form Ta...", "MySQL C...", and "MySQL ...". The system clock indicates the time is 12:52 PM.

Gambar 4.39 Form Tambah Data Login Sponsor

Untuk mempermudah petugas admin kantor pusat dalam memberikan id sponsor, username dan password sponsor yang baru, maka pada tampilan *loginsponsorbaru.asp* ini juga menampilkan data login sponsor dan data sponsor.

Setelah menginputkan id sponsor yang baru beserta username dan passwordnya, selanjutnya akan tampil form baru, yaitu *loginksponsorbaru.asp* sebagai berikut:



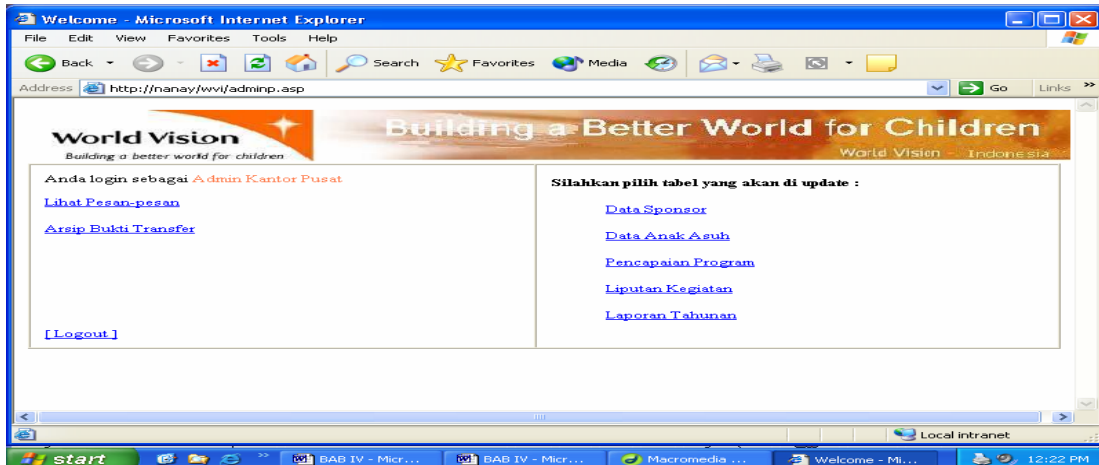
Gambar 4.40 *Form Simpan Data Login Sponsor*

Berikut adalah skrip dari form *loginksponsor.asp*:

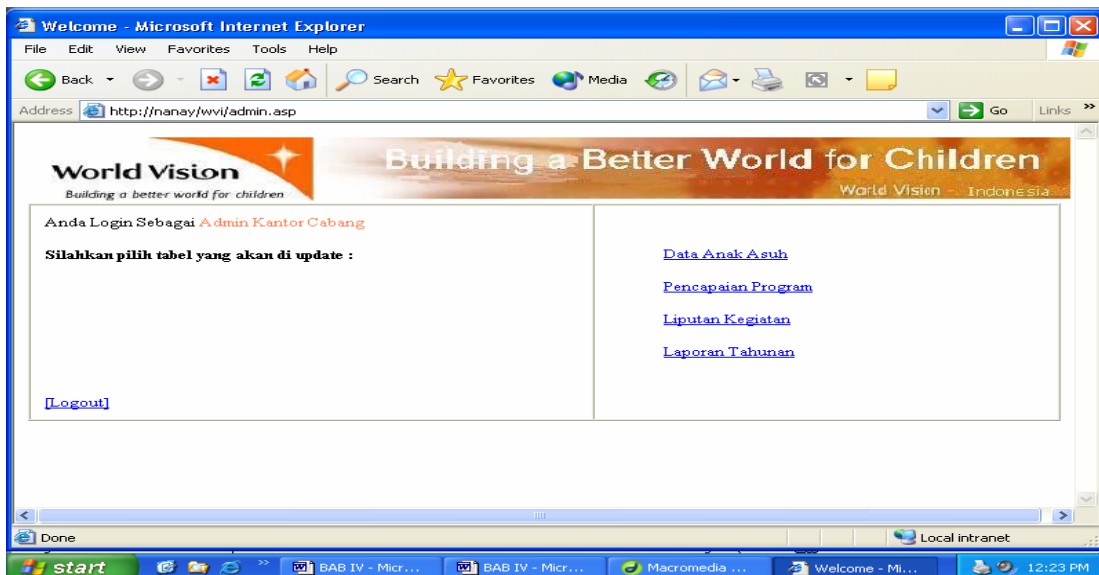
```
<h2>Simpan Data Sponsor</h2>
<!--Pembacaan data yang dikirim oleh user-->
<%
dim RsSponsor
dim RsLogin
    id_sponsor=request("id_sponsor")
    nama=request("nama")
    kota=request("kota")
    username=request("username")
    password=request("password")
    keterangan=request("keterangan")

    set objConn=CreateObject("ADODB.Connection")
    objConn.open "myodbc","root","nanay"
    sqlstr1="update sponsor set id_sponsor="&id_sponsor&" where nama= "&nama&" "
    sqlstr2="insert into login (no_id,nama,kota,username,password,keterangan) values
("&id_sponsor&","&nama&","&kota&","&username&","&password&","&keterangan&")
"
    set RsSponsor=objConn.execute(sqlstr1)
    set RsLogin=objconn.execute(sqlstr2)
%>
```

Tampilan form *adminp.asp* dan form *admin.asp* adalah sebagai berikut :



Gambar 4.41 Form Login Admin Kantor Pusat



Gambar 4.42 Form Login Admin Kantor Cabang

File *validasi.asp* berfungsi untuk memeriksa keabsahan pemakai. Pada file *validasi.asp* terdapat pernyataan yaitu :

```
vusername=session("sesusername")
vpass=session("sespassword")
```

yang berfungsi untuk membaca variabel sesi yang bernama *seusername*, dan *sespassword*. Data dari ketiga variabel tersebut yang digunakan untuk memvalidasi username dan password terhadap data pada database. Jika pemakai tidak valid pesan “Anda tidak berhak mengakses halaman ini” akan ditampilkan. Kode program fungsi *validasi.asp* adalah seperti berikut :

```

<%
if session("sesusername")="" then
    response.Write("<center>Anda tidak berhak mengakses halaman ini")
    response.End()
else
    vusername=session("sesusername")
    vpassword=session("sespassword")
%>
<!--#include file="koneksi.asp" -->
<%
strsql="select * from login where username='"&vusername&'" and
password='"&vpassword&'"
rs.open strsql,conn,3,3
jumlah=rs.recordcount
if jumlah>0 then
    vket="valid"
else
    vket="notvalid"
end if
end if
%>

```

#### 4.5.3. Login Sebagai Sponsor

Berikut ini adalah contoh sebuah tampilan form untuk sponsor dengan username = S0001 dan password = S0001 :



Gambar 4.43 Form Login Sponsor

Tampilan diatas adalah setelah seorang sponsor yang mempunyai id sponsor=S0001 berhasil melakukan login sebagai sponsor. Skrip dari file *sponsor1.asp* adalah sebagai berikut :

```
<% response.buffer=true%>
<!-- #include file="validasi_baru.asp"-->
...
<%
username=session("sesusername")

    set objconn=CreateObject("ADODB.Connection")
    objconn.Open "myodbc", "root", "nanay"
    strsql="select * from anak_asuh where id_sponsor='"&username&'" "
    set Recordset=objconn.Execute(strsql)
    if not recordset.eof then

%>
<center><h3>Daftar Calon Anak Asuh Anda</h3></center>
<table border="1">
...
<%    do while not recordset.eof    %>
...
<%
        recordset.movenext
        loop
%></table>
...

```



### 4.5.3.1. Form Daftar Calon Anak Asuh

Tampilan untuk form daftar calon anak asuh adalah sebagai berikut :

Gambar 4.44 Form Daftar Calon Anak Asuh

Pada form *calon.asp* ini, sponsor akan memilih calon anak asuh dengan terlebih dahulu melakukan pencarian. Tampilan selanjutnya ketika sponsor menekan tombol CARI, adalah sebagai berikut :

Id Sponsor	Id Anak	Nama	Tempat, Tgl Lahir	Pendidikan Terakhir	Jenis Kelamin	Hobi	Lokasi
1234-0013	Fransiskus Yoga	Wonosari, 17 Agustus 1995	SD	Laki-laki	Sepakbola	DI Yogyakarta	

Gambar 4.45 Form Pencarian Anak Asuh

Skrip untuk gambar 4.45 adalah sebagai berikut :

```

<%
    jenis_kelamin=request.form("jenis_kelamin")
    kota=request.form("kota")

    set objconn=CreateObject("ADODB.Connection")
    objconn.Open "myodbc","root","nanay"

    if len(jenis_kelamin)>0 then
    sqlstr="select * from anak_asuh where jenis_kelamin like '&jenis_kelamin&' and
    kota like '&kota&' and id_sponsor=' ' "

    set recordSet= objconn.execute(sqlstr)
    if not recordset.eof then

%>

```

Untuk dapat melihat foto dan biodata calon anak asuh, sponsor harus menginputkan id anak yang dipilih. Berikut adalah tampilan selanjutnya :



Gambar 4.46 Form Biodata Anak Asuh

Setelah sponsor dengan id S0001 menginputkan id anak yang dipilih, selanjutnya proses pemilihan anak dilakukan dengan menekan tombol "Sponsor me". Form selanjutnya yang akan ditampilkan adalah sebagai berikut:



Gambar 4.47 Form Sukses Memilih

Jika sponsor S0001 telah mempunyai 3 orang anak asuh maka akan muncul pesan sebagai berikut :



Gambar 4.48 Form Gagal Memilih

Skripnya adalah sebagai berikut:

```
<%
    username=session("sesusername")
    id_anak=request("id_anak")

    set objconn=createobject("ADODB.Connection")
    objconn.open "myodbc","root","nanay"
    sqlstr="select * from anak_asuh where id_sponsor='"&username&'" "
    set recordset=createobject("ADODB.Recordset")
    recordset.open sqlstr,objconn

    count=0
    do while not recordset.eof
    count=count+1
    recordset.movenext
    loop
%>
```

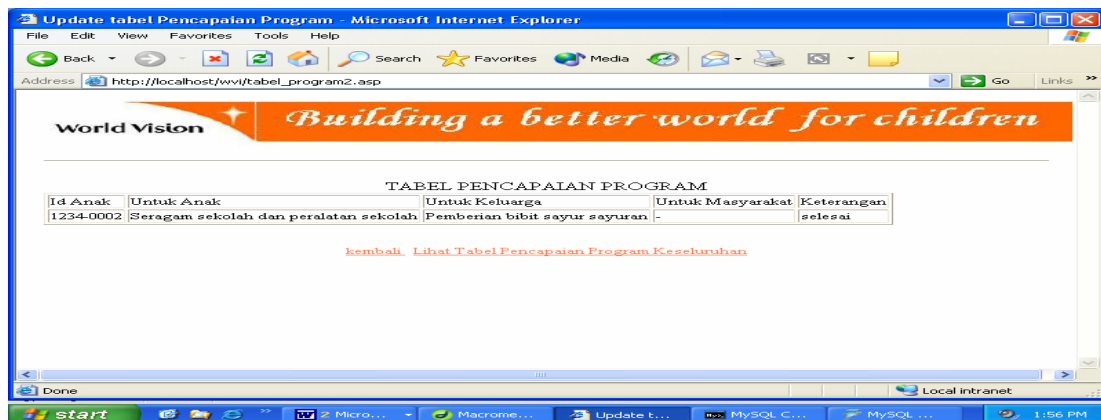
```

<%
if count<3 then
    sqlstr="update anak_asuh set id_sponsor='"&username&"'where id_anak='"&id_anak&"'"
    set recordset=objconn.execute(sqlstr)
    response.Write "<center>"
    response.write "<h2>"
    response.write "Terimakasih. <br>"
    response.write "Kami akan segera mengirimkan informasi selengkap"
    response.write "</h2></center>"
else
    response.Write "<center>"
    response.write "<h2>"
    response.write "Maaf Anda Hanya Diperbolehkan Mensponsori 3 Orang Anak Asuh
    Saja!"
    response.Write "<center>"
    response.write "<h2>"
end if
recordset.close
objconn.close
set recordset=nothing
set objconn=nothing
%>

```

#### 4.5.3.2. Form Pencapaian Program

Sponsor juga dapat melihat data pencapaian program yang dilakukan oleh wvi dalam melaksanakan proyek-proyeknya di beberapa tempat daerah tinggal anak asuh dari wvi. Tampilan *tabel\_program2.asp* adalah sebagai berikut :



Gambar 4.49 Form Pencapaian Program Untuk Sponsor

Skrip untuk gambar 4.49 adalah sebagai berikut :

```

<center><big>TABEL PENCAPAIAN PROGRAM </big></center>
<%
username=Session("sesusername")
password=Session("sespassword")
set objconn=CreateObject("ADODB.connection")
objconn.Open "myodbc","root","nanay"
sqlstr="select anak_asuh.id_sponsor, pencapaian_prog.* from
anak_asuh,pencapaian_prog where anak_asuh.id_anak=pencapaian_prog.id_anak and
id_sponsor='"&username&'" "
set Recordset =objconn.Execute(sqlstr)
if not Recordset.EOF then
%>

```

Kode program yang berfungsi untuk memeriksa keabsahan pemakai pada form *tabel\_program2.asp* yaitu :

```

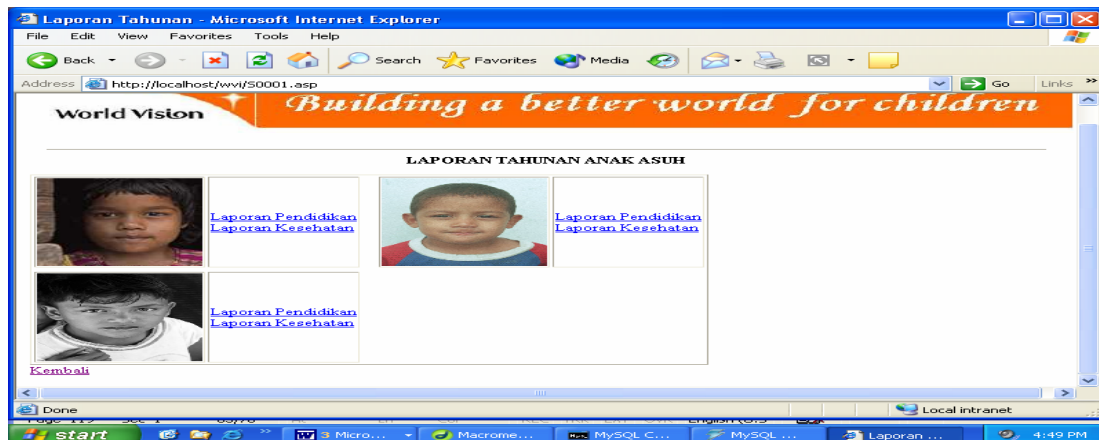
username=Session("sesusername")
password=Session("sespassword")

```

yang berfungsi untuk membaca variabel sesi yang bernama *sesusername* dan, *sespassword* yang digunakan untuk memvalidasi username dan password terhadap data pada database.

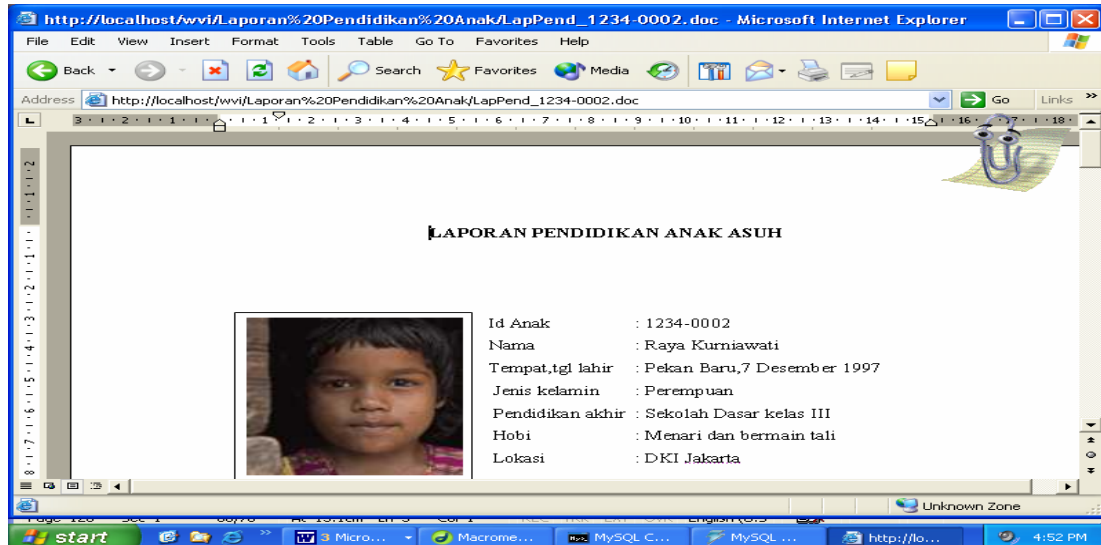
### 4.5.3.3 Form Laporan Tahunan Anak Asuh

Contoh tampilan laporan tahunan anak asuh dengan id sponsor =S0001:



Gambar 4.50 Form Laporan Tahunan Untuk Sponsor

Diasumsikan sponsor dengan id sponsor = S0001 ingin melihat laporan pendidikan salah satu anak asuhnya, maka tampilannya adalah sebagai berikut :

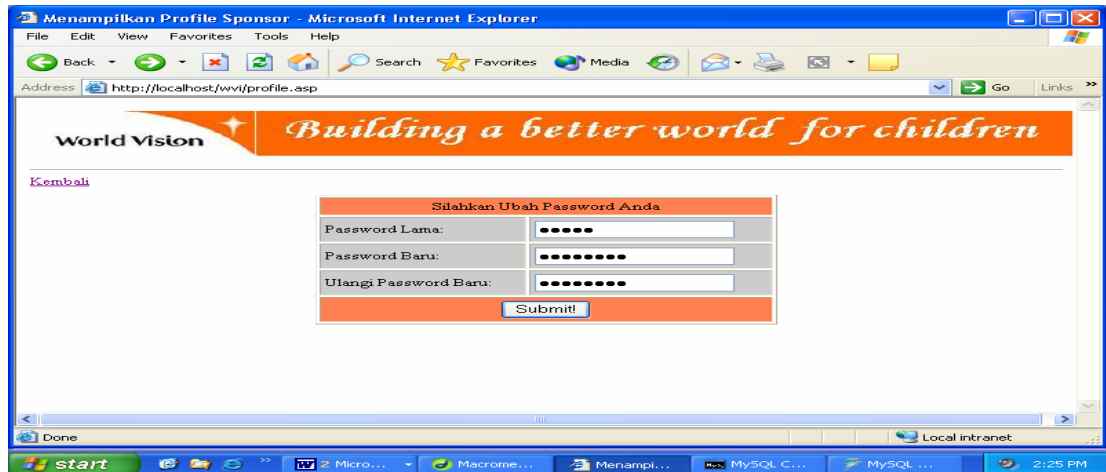


Gambar 4.51 Salah Satu Contoh Tampilan Laporan Pendidikan

#### 4.5.3.4 Form Ubah Password

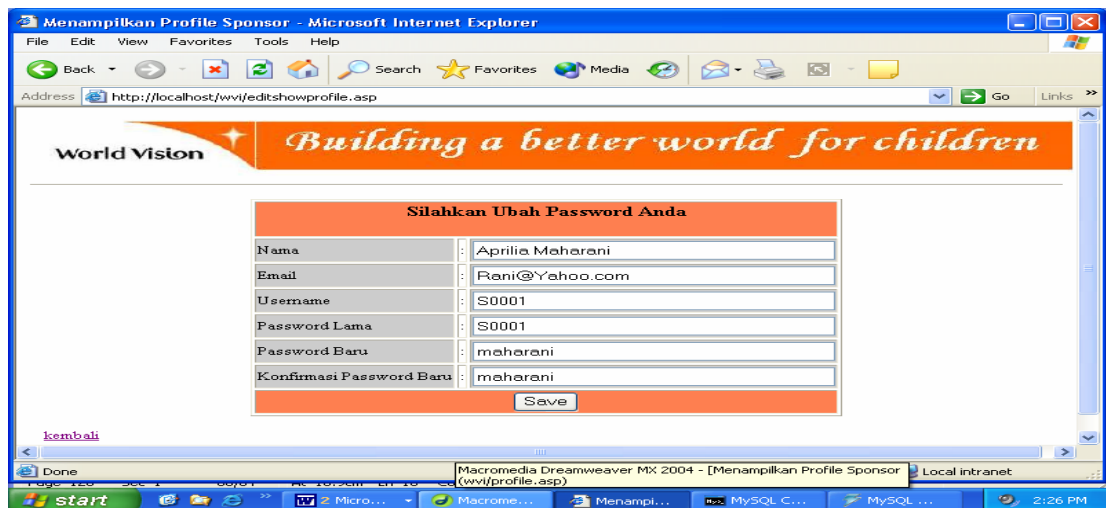
Sponsor yang baru mendaftar menjadi salah satu sponsor WVI, setelah dilakukan pemrosesan data oleh admin di kantor pusat, akan memperoleh username dan password dari WVI. Dengan username dan password inilah, sponsor dapat memperoleh hak akses sebagai sponsor.

Setelah username dan password telah diaktifkan oleh sponsor, pada form tampilan untuk sponsor, sponsor diberi fasilitas untuk dapat mengganti password yang diberikan oleh WVI dengan password yang baru, sehingga para sponsor merasa nyaman dengan privasi yang diberikan. Tampilan form untuk ganti password adalah sebagai berikut :



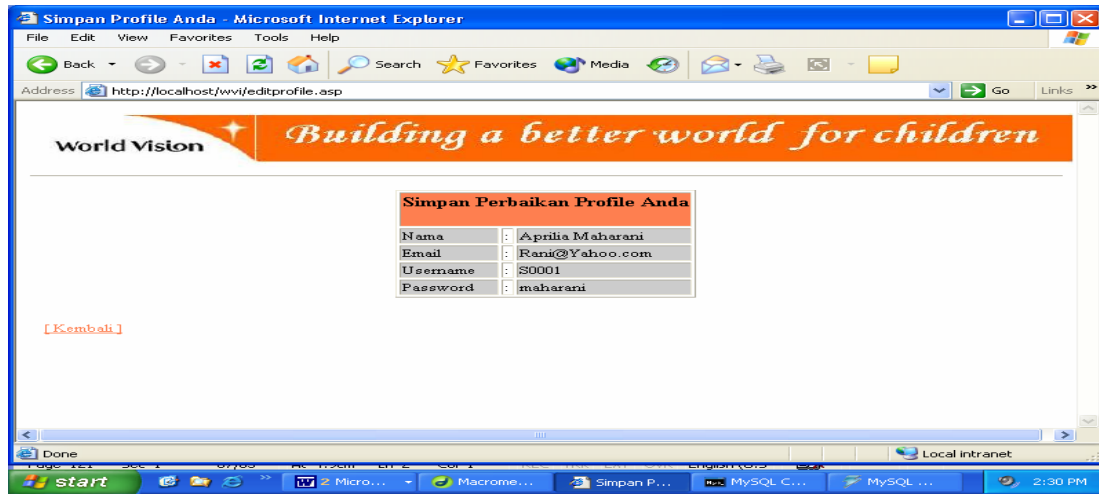
Gambar 4.52 Form Ubah Password

Setelah sponsor menginputkan password baru, selanjutnya akan tampil sebuah form baru yang bernama *editshowprofile.asp*:



Gambar 4.53 Form Setelah Password Diubah

Ketika tombol save ditekan, maka akan ditampilkan form baru bernama *editprofile.asp*, berikut tampilannya:



Gambar 4.54 Form Simpan Password

kode program *editprofile.asp* adalah berikut ini:

```
<%
    username=Session("sesusername")
    nama=Request("nama")
    ...
    password1=request("password1")

set objconn=CreateObject("ADODB.Connection")
objconn.Open "myodbc", "root", "nanay"
sqlstr="update sponsor, login set
login.username='"&username& "',login.password='"&password1& "' where
login.username='"&username& "'
    set Recordset=objconn.Execute(sqlstr)
%>
```

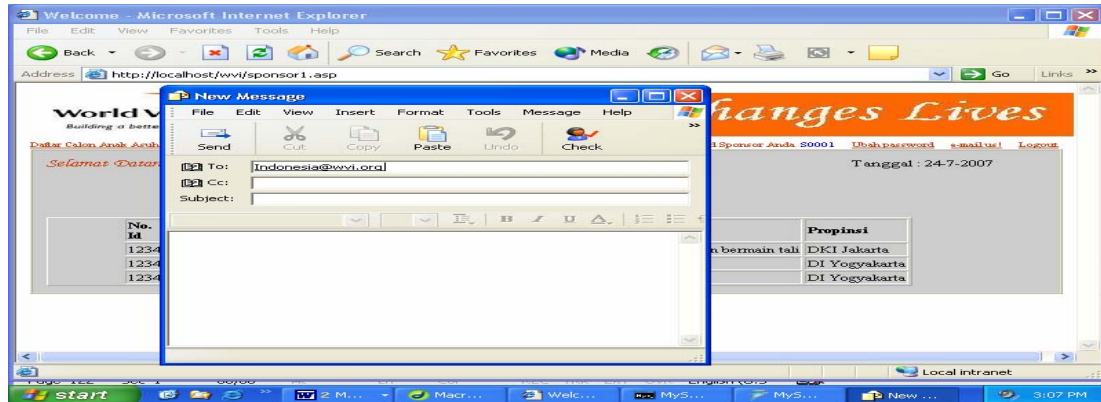
#### 4.5.3.5. Form Kirim E-mail

Pada contoh tampilan untuk sponsor (halaman 98), terdapat fasilitas *e-mail us*. Fasilitas ini dimaksudkan untuk mempermudah sponsor yang ingin mengirimkan informasi atau pertanyaan kepada WVI. Sintak

```
<a href="sponsor1.asp"onClick="window.location.href='mailto:Indonesia@wvi.org?';">
<font color="#0000FF">e-mail us!</font></a>
```



berfungsi untuk menampilkan microsoft outlook express dengan tampilan form adalah *sponsor1.asp*. Tampilan dari fasilitas *e-mail us* adalah sebagai berikut :



Gambar 4.55 Form Kirim Email

#### 4.5.4. Form Logout

Untuk mengakhiri session digunakan logout. Proses logout dieksekusi oleh file *logout.asp*. Berikut adalah program untuk logout:

```

<% response.buffer=true%>
<html>
...
<%
    session("sesusername")=""
    session("sespassword")=""
    session("sesbagian")=""
    session.Abandon()
    response.redirect("logoutwvi.asp")
%>
...
</html>

```

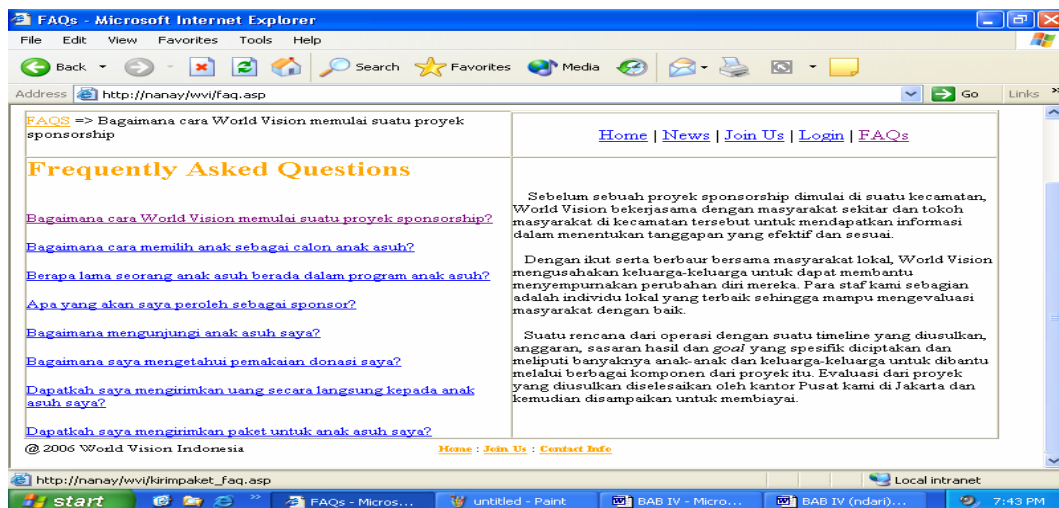
Sintak dari *Session.abandon* adalah untuk menghilangkan atau mengkosongkan semua nilai session setelah halaman *logout.asp* dieksekusi, selanjutnya akan menuju form baru yaitu *logoutwvi.asp*. Tampilannya adalah sebagai berikut:



Gambar 4.56 Form Logout

#### 4.5.5. Form Frequently Asked Question

Form *faq.asp* ini merupakan respon dari yayasan WVI atas pertanyaan-pertanyaan yang sering diajukan, baik oleh para sponsor maupun para pengunjung situs ini nantinya. Skrip dari form ini tidak melakukan koneksi ke database karena form ini merupakan dokumen HTML yang statik. Berikut ini adalah tampilan dari form *faq.asp* :



Gambar 4.57 Form FAQ

## **BAB V**

### **ANALISA HASIL IMPLEMENTASI**

Sistem Informasi Anak Asuh Indonesia Berbasis Web studi kasus di yayasan LSM World Vision International Jakarta pada tahap implementasi sistem dapat diketahui bahwa sistem yang telah dibuat dapat berjalan dengan baik, sehingga tidak menutup kemungkinan dapat digunakan oleh yayasan World Vision untuk membantu para admin dalam melakukan pendaftaran anak asuh baru, dan pengubahan data-data anak asuh.

#### **5.1. Analisa Manfaat**

Dari hasil pengimplementasian program ini diperoleh manfaat sebagai berikut:

1. Mempercepat dan mempermudah admin dalam melakukan penambahan calon anak asuh, penambahan data sponsor dan *update* data anak-anak asuh dan para sponsor
2. Mempercepat dan mempermudah pekerjaan admin di kantor pusat melakukan penambahan dan juga pengubahan data-data anak asuh ke dalam database.
3. Sponsor dapat memilih anak asuh yang dikehendaki dan dapat mengetahui perkembangan pendidikan dan kesehatan anak asuh yang disponsori.

## **5.2. Kelebihan dan Kekurangan Program**

Secara umum Sistem Informasi ini memiliki beberapa kelebihan dibandingkan sistem yang lama yang dibuat dengan dbase III, namun Sistem Informasi ini juga memiliki beberapa kekurangan.

### **5.2.1. Kelebihan Program**

1. Program dapat menampilkan formulir untuk penambahan data calon anak-anak asuh dan para sponsor sehingga mempercepat proses penambahan.
2. Program dapat menampilkan formulir untuk pengiriman bukti tanda transfer dana dari para sponsor dan para donatur sehingga petugas World Vision dapat segera melakukan pengecekan.
3. Program dilengkapi dengan fasilitas login, hanya untuk admin dan sponsor yang terdaftar saja yang bisa mengakses halaman sesuai dengan tugas dan fungsinya masing-masing.
4. Program menampilkan informasi berita-berita perkembangan World Vision dan tentang liputan kegiatannya.
5. Program dilengkapi dengan fasilitas pesan, sehingga para pengunjung dapat mengirimkan pesan kepada admin di kantor pusat.
6. Terdapat fasilitas send e-mail kepada admin pusat bagi para sponsor yang ingin mendapatkan informasi lebih, baik tentang anak-anak asuhnya maupun agenda kerja WVI.

7. Program mempermudah sponsor untuk melakukan proses pencarian data calon anak-anak asuh.

### **5.2.2. Kekurangan Program**

1. Perangkat lunak yang diuji dan dijalankan masih menggunakan web server local.
2. Dalam implementasi ke bahasa program belum menggunakan semua fasilitas yang disediakan oleh ASP, seperti mengambil data bertipe BLOB dari dalam database MySQL.
3. Laporan tahunan anak asuh masih berupa dokumen dan untuk admin di kantor cabang pengubahan isi laporan tahunan masih belum secara otomatis, sehingga admin di kantor cabang harus melakukan pengiriman ulang melalui email kepada admin di kantor pusat.
4. Dokumen liputan kegiatan dan halaman berita seputar WVI masih bersifat statik sehingga dokumen liputan kegiatan masih diubah secara manual.
5. Program belum memiliki fasilitas validasi untuk input id anak, nama anak asuh, id sponsor dan nama sponsor. Jika ada id atau nama yang diinputkan sama, maka tidak akan muncul pesan kesalahan dan data yang diinputkan tetap tersimpan dalam database.
6. Program hanya dibatasi untuk kepentingan admin World Vision International dalam penambahan data calon anak asuh serta dalam mengubah data anak-anak asuh.

## BAB VI

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari analisa, perancangan, dan implementasi pada bab-bab sebelumnya adalah sebagai berikut:

- a. Secara umum sistem dapat berjalan dengan baik sehingga tidak menutup kemungkinan dapat digunakan sebagai *prototype* bagi pengembangan sistem yang sesungguhnya.
- b. Dalam sistem ini terdapat fasilitas untuk penambahan data calon anak-anak asuh, penambahan data para calon sponsor, dan pengubahan data anak-anak asuh dan para sponsor melalui jaringan internet, sehingga dapat dilakukan di luar daerah.
- c. Sistem juga menyediakan fasilitas kepada admin di kantor pusat untuk dapat melihat pesan-pesan yang ditujukan kepada yayasan dan dapat melihat bukti transfer dana dari para sponsor dan donatur.
- d. Dalam sistem ini khusus untuk para sponsor terdapat fasilitas pencarian anak-anak asuh, yaitu berdasarkan jenis kelamin dan lokasi tempat anak tinggal anak.
- e. Dalam sistem ini juga menyediakan fasilitas kepada admin untuk input, edit dan hapus data anak asuh, sponsor, dan pencapaian program. Untuk para sponsor diberikan fasilitas untuk ubah password.

## 6.2. Saran

Beberapa saran yang dapat digunakan untuk mengembangkan sistem ini lebih lanjut yaitu:

1. Sistem ini dapat dikembangkan dengan memberikan fasilitas *mailling list* untuk sesama pengunjung, para donatur dan para sponsor dan juga sebuah link.
2. Sistem ini dapat dikembangkan dengan menambah lagi menu seperti kirim kartu ucapan kepada anak asuh atau sebuah katalog hadiah untuk anak asuh (misalkan, buku tulis, penggaris, pencil, dan lain-lain).
3. Laporan Tahunan anak asuh tidak berupa dokumen tetapi berbentuk database.

## DAFTAR PUSTAKA

Berta Sidik, Ir., *MySQL Edisi Revisi*, Penerbit Informatika Bandung, Bandung, 2005.

Wahana Komputer Semarang, *Panduan Aplikatif Pengembangan Web Berbasis ASP*, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta, 2002.

Kadir, A, *Dasar Pemrograman web dengan ASP*, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2005

Jogianto, HM, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta, 1990

Yahya Kurniawan,S.T., *Aplikasi Web Database dengan ASP*, Penerbit PT. Elex Komputindo, Jakarta, 2001.