

## ABSTRAK

### **PENGEMBANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR TENTANG OPERASI HITUNG PERKALIAN MELALUI PERMAINAN ANAK PADA SISWA KELAS III SEKOLAH DASAR**

Andi Suahyo

Universitas Sanata Dharma

141134228

Matematika merupakan sebuah pengetahuan mengenai operasi hitung. Materi dalam pendidikan matematika harus sesuai dengan karakteristik siswa. Inti dari penelitian ini adalah pengembangan sebuah buku cerita bergambar tentang operasi hitung perkalian pada siswa kelas III Sekolah Dasar.

Penelitian ini merupakan sebuah penelitian dan pengembangan yang dimodifikasi dari Borg dan Gall yaitu : 1) penelitian dan pengumpulan informasi awal, 2) perencanaan, 3) pengembangan produk awal dengan menggunakan prinsip dasar pengembangan materi bahasa oleh Tomlinson, 4) uji coba awal, 5) revisi produk, 6) uji coba lapangan, dan 7) revisi produk.

Produk dari penelitian ini adalah buku bergambar tentang operasi hitung perkalian melalui permainan anak pada siswa kelas III sekolah dasar sesuai dengan karakteristik dan kebutuhan siswa. Produk ini memiliki 5 prinsip dasar pengembangan menurut Tomlinson, desain dan pesan yang menarik dapat tersampaikan dalam produk ini. Dari hasil validasi yang dilakukan peneliti dapat disimpulkan bahwa produk sudah layak menjadi media pembelajaran untuk siswa kelas III sekolah dasar.

**Kata kunci : penelitian dan pengembangan, buku cerita bergambar, perkalian, permainan anak.**

**ABSTRACT**

**DEVELOPING ILLUSTRATED STORY BOOK ABOUT MULTIPLICATION COUNTING OPERATION THROUGH CHILDREN'S GAME FOR PRIMARY SCHOOL STUDENTS GRADE III**

Andi Sucahyo

Sanata Dharma University

141134228

*Mathematics is a knowledge of count operations. Material in mathematics education must be suitable with students' characteristics. The essence of this research to develop an illustrated story book about multiplication counting operation through children's game for primary school students grade III.*

*The method used in this research was Research and Development by applying modification of Borg and Galls' development research procedures which are : 1) research and collection of initial information, 2) planning, 3) developing the initial product by using Tomlinson's basic principles of materials development, 4) initial research (validation), 5) trial results revision, 6) field research, and 7) product improvement.*

*The results of the research was illustrated story book about multiplication counting operations through children's game and in accordance of characteristics and students' needed for primary school students grade III. This book has Tomlinson's 5 basic principles of development. Interesting designs and messages can be delivered in this product. The researcher conclude that the product was noted good to implementation as learning medium for primary school students grade III.*

**Keyword: research and development, illustrated story book, multiplication, childrens game.**