

ANIMASI GAMBAR MatriK LED TERKENDALI JAUH MENGUNAKAN KOMUNIKASI SERIAL

Disusun oleh :

BERNARDINUS MEINDHARTHA PUTRA DWI NOER CAHYA

NIM : 995114025

Intisari

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui prinsip dasar dan proses pembuatan sebuah animasi gambar berukuran 16 x 20 dengan 1 warna yaitu merah.

Dari hasil penelitian untuk mendapatkan sebuah animasi gambar diperlukan perancangan program dengan proses *looping* dan proses *scanning* kolom dan *latching* baris yang berulang-ulang pada penampil. Agar dapat terbentuk animasi gambar dalam satu kali *scanning*, diperlukan banyak *frame* sama seperti dalam pembuatan film kartun.

Dengan menggunakan komunikasi serial maka animasi gambar matrik LED dapat dikendalikan dengan PC dari jarak jauh. *Keyboard* dari PC juga sebagai tempat untuk pengguna dalam memilih animasi gambar yang sudah tersedia pada memori data.

ANIMASI GAMBAR MatriK LED TERKENDALI JAUH MENGUNAKAN KOMUNIKASI SERIAL

Disusun oleh :

BERNARDINUS MEINDHARTHA PUTRA DWI NOER CAHYA

NIM : 995114025

Abstract

This research aims to know the basic principle and process of creating a picture animation which size 16 x 20 with one colour that is red.

Based on the research to get a picture animation needs a program scheme with the looping process and the scanning process of column and latching line which is done repeatedly to the display. To form pictures animation in once scanning needs a lot of frames as seen in process of creating cartoon films.

By using serial communication the LED matrix picture animation can be controlled by PC from far distance. The keyboard from PC can be used by the users to choose the pictures animation which are available in the data memory.