

ABSTRAKSI

Achievement Rewards adalah suatu sistem penghargaan pada Divisi Pelatihan dan Pengembangan PT. BCA, Tbk yang mencari peringkat tertinggi atas prestasi yang diperoleh setiap cabang dengan menghitung data penerimaan cabang berdasarkan kelas dan parameter-parameter yang telah ditentukan untuk tiap-tiap kategori data. Namun proses penghitungan Achievement Rewards ini masih bersifat sederhana dan terkesan membutuhkan waktu yang lama dalam pemrosesannya, di mana cabang harus mengirimkan datanya ke Training Center untuk diolah dan proses pengiriman ini masih dilakukan dengan melalui email. Setelah data dikirim, data harus dipindahkan lagi ke dalam tabel untuk diolah. Untuk itu diperlukan alat bantu yang dapat mengatasi permasalahan ini.

Dalam tugas akhir ini akan disusun sebuah perangkat lunak yang menggunakan teknologi client-server yang berbasis web untuk mengatasi permasalahan di atas. Metodologi yang dipakai dalam penyusunan perangkat lunak ini adalah observasi, survei materi, studi literatur, dan rekayasa perangkat lunak. Perangkat lunak ini diharapkan dapat membantu mengatasi permasalahan akan lamanya proses penghitungan Achievement Rewards. Dengan adanya sistem Penghitungan Achievement Rewards berbasis web ini, cabang tidak lagi membutuhkan waktu yang lama dalam mengirimkan data melalui email, melainkan cabang dapat langsung menginputkan datanya ke dalam sistem secara online dan secara otomatis data akan tersimpan di dalam database. Dengan demikian proses penghitungan Achievement Rewards ini dapat segera dilakukan, dan secara keseluruhan waktu yang dipakai dalam sistem ini menjadi lebih singkat dan cepat dibandingkan dengan sebelumnya.

ABSTRACT

Achievement Rewards is an achievement system of Training and Development Division of BCA. Inc. that looks for the highest level that is achieved by every branch. It is done by counting data of income based on class and parameter that have been set for every data's category. However, this enumeration is simple and still need longer time in processing, whereby the branch should send their data via e-mail to Trading Center to be processed. After the data was sent, data should be transferred to table to be processed again. Therefore, there should be a medium to solve this problem.

In this thesis, the writer will make a software that uses client-server technology and has web-base to solve the problem above. The methodology that is used in making the software is observation, material survey, literature study, and software simulation. This software, is expected to help the problem of long time enumeration of Achievement Reward. The presence of this web-base "Achievement Reward" enumeration make the branch need not long time in sending their data via e-mail. Moreover, the branch can input their data directly to the online system, and their data will be saved in database automatically. Thus, Achievement Reward enumeration can be done in shorter time than before.