

ABSTRAKSI

Seiring dengan berkembangnya teknologi, saat ini semakin banyak permainan yang dikembangkan. Baik yang dimainkan secara tradisional (dimainkan dengan menggunakan obyek yang nyata) maupun yang berbentuk perangkat lunak. Dengan bantuan perangkat lunak permainan tidak harus dimainkan dengan menggunakan obyek yang nyata.

Terdapat banyak sekali permainan, salah satu permainan adalah permainan *Catch Me Cat!*. Dalam skripsi ini permainan *Catch Me Cat!* ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0*.

Dalam permainan ini terdapat tiga *level* yang masing-masing memiliki lima permainan. Tiap permainan memiliki jumlah kucing mulai dari satu ekor meningkat menjadi dua, tiga, empat dan terakhir lima ekor. Yang membedakan tiap *level* adalah kemampuan kucing. *Level* pertama kucing berjalan secara *random* tanpa memperhitungkan posisi tikus. *Level* kedua kucing mampu mendeteksi keberadaan tikus dan berjalan menuju tikus. Dalam *level* ketiga kemampuan kucing lebih ditingkatkan dengan menambahkan kemampuan untuk meloncati satu balok. Kecepatan kucing bergerak dapat diatur sendiri oleh pemain, ada lima tingkatan yakni *snail*, *slow*, *medium*, *fast* dan *blazing*. Jika pemain tidak memilih akan di-set dengan kecepatan *slow*.

ABSTRACT

Go along with technology progress, a lot of games are developed. There's so much games that played with traditional way or using true object, but not a few of games have been transferred into software so it's not need true object anymore.

There's so much games kind, and one of them is *Catch Me Cat!*. In this minithesis this game will develop using *Visual Basic 6.0*.

There will available tree level in this game and each level had five games. Number of cats will always increased every games, begin from one and stopped at five cats. Every level will have different cats ability, in level one cats are blind just walk randomly without pay any attentions to the mouse. Cats can determine mouse position and walk closer to the mouse in level two. In the last level cat jump over one block. There will be five levels of speed there are *snail, slow, medium, fast* and *blazing*. If players not pick any speed choice, it will be defaulted into slow speed.