

ABSTRAKSI

PERMAINAN CATUR ONLINE
DENGAN MENGGUNAKAN *MACROMEDIA FLASH MX 2004*

Albertus Andre
015314002

Game pada *Personal Computer* (PC) merupakan salah satu unsur penting dalam perkembangan PC. Walaupun pada saat sekarang ini sudah banyak *game* dengan berbagai macam fitur yang sangat canggih, tetapi *game* dengan fitur yang lebih sederhana seperti *solitaire* atau *minesweeper* tetap memiliki penggemarnya, karena ada kalanya seseorang ingin memainkan *game* yang sederhana. Maka dari itu, penulis terinspirasi untuk membuat *game* dengan fitur sederhana namun ‘menjual’ berkat teknologi yang menyertainya, yaitu permainan catur *online* dengan menggunakan *Macromedia Flash MX 2004*.

Dalam pembuatan *game* ini, penulis memilih untuk menggunakan *Macromedia Flash MX 2004* mengingat kemampuan *flash* di bidang animasi, serta kemampuan format *.swf* yang dimilikinya yang dapat mengompres *file* gambar dan suara, termasuk format-format *vector* menjadi *file* dengan ukuran yang sangat kecil. Dalam pembuatan *game* ini, *Macromedia Flash MX 2004* didukung oleh *ElectroServer 3* yang merupakan sebuah *socket server* yang dirancang khusus oleh *Electrotank* untuk aplikasi *multiplayer game* dan *chat* sehingga nantinya akan menghasilkan sebuah aplikasi yang mampu mengirimkan dan menerima data dalam jaringan dengan menggunakan bahasa pemrograman dari *flash* itu sendiri, yaitu *ActionScript 2.0*.

Hasil akhir yang diperoleh adalah forum *online* dimana terdapat fasilitas bagi 2 orang *user* untuk bermain catur. Tak hanya itu, program aplikasi ini juga memungkinkan bagi semua *user* yang ada di dalamnya untuk menggunakan fasilitas *chatting* sekaligus menjadi penonton dari pertandingan catur yang ditampilkan.

ABSTRACT

AN ONLINE CHESS USING MACROMEDIA FLASH MX 2004

Albertus Andre

015314002

Personal Computer (PC) game is one of important aspects in PC development. Though there are a lot of games using latest features recently, yet games with simpler features like *solitaire* or *minesweeper* still popular, since sometimes people love to play just a simple game. Considering that, the writer was inspired to make a game having simple features conducting with latest technology inside, which is an online chess using *Macromedia Flash MX 2004*.

Macromedia Flash MX 2004 is chosen because of its ability in animation and its .swf format ability to compress picture and sound files, including the vector formats, into tiny files. In this game, *Macromedia Flash MX 2004* is supported by *ElectroServer 3*, a socket server specially constructed by *Electrotank* for multiplayer game and chat application. The cooperation of *Macromedia Flash MX 2004* and *ElectroServer 3* will later on come to an application which is capable to send and accept data in a network using programming language of flash, which is *ActionScript 2.0*.

The result of this implementation is an online forum with a facility to play chess for 2 users. Moreover, that application program also enables all users in the forum to use chatting facility and being spectators of the played chess at the same moment.