

INTISARI

Game Mancala (Bantumi) adalah *game* sederhana yang dapat dengan mudah dimainkan oleh semua orang.

Dalam Tugas Akhir ini, *game* Mancala dibangun dengan memanfaatkan teknologi Java. *Game* ini mempunyai 3 tingkat kesulitan (*level*), yang membedakan antara level satu dengan yang lainnya adalah kemampuan komputer untuk melihat langkah kedepan yang akan diambil untuk menjalankan *game* ini. *Level Easy* menggunakan *class random* untuk pencarian langkah selanjutnya, sedangkan *Level Medium* dan *Difficult* menggunakan algoritma MiniMax untuk pencarian langkah terbaik selanjutnya.

ABSTRACTION

Game Mancala (Bantumi) was game simple that was able easily to be played by everyone.

In this task, game Mancala was built by making use of Java technology. This game had 3 levels of the difficulty, that distinguished between the level one and that other was the computer capacity to see the step in the future that will be taken to undertake this game. Level Easy to use random class to subsistence next step, to Level Medium and Difficult to use MiniMax algorithm to subsistence the best next step.