

ABSTRAKSI

Manusia membutuhkan komunikasi untuk membangun suatu relasi yang baik satu sama lain. Komunikasi yang dibutuhkan adalah komunikasi tanpa mengenal batas ruang atau waktu. Komunikasi jenis ini memerlukan suatu media perantara yang handal yang dapat mengakomodasinya. Sistem *messenger* eFIC ini dibangun sebagai media yang diterapkan untuk menangani masalah ini. Hanya dengan syarat online dalam sistem, maka dimanapun pengguna berada, komunikasi pun dapat terjadi.

Sistem ini dibangun berdasar pada protokol Internet Relay Chat yang menggunakan data bertipe *plaintext* untuk berkirim pesan. Sistem ini terdiri atas aplikasi server yang bertugas memproses pesan dan aplikasi klien yang digunakan sebagai antarmuka. Sistem ini dapat digunakan dengan menggunakan aplikasi klien yang membantu untuk berkomunikasi dan pengguna harus terotentifikasi terlebih dahulu dalam server.

Pengguna dapat menggunakan sistem ini untuk saling berkirim pesan secara online antar pengguna maupun untuk melakukan percakapan konferensi dalam ruang chat channel. Dengan menggunakan sistem ini, walaupun pengguna tidak online dalam sistem, pengguna dapat berkomunikasi menggunakan fasilitas pesan offline.

ABSTRACT

Human needs communication between one to the other to make a good relationship. The type of communication that needed by human is some kind of unlimited communication. This type of communication needs a tool to acomodate. The eFIC messenger system is build as a tool to resolve the problem. Wherever the user laid, if the user is online in the system, the communication always can lasts.

The eFIC messenger system is developed based on Internet Relay Chat protocol that use plaintext as message to transmit. The system has two main applications, server application to process the message and client application that act as an interface of the system to the user. In order to use the system, users can use the client aplication to help the communication and the users must authenticated to the server first.

User can use the messenger system to send a message to another or doing chat in channel rooms. Also, user can make communication eventhough the user is not online in the system. This can happen by using offline message facility in the system.