

ABSTRAK

Geometri merupakan salah satu cabang ilmu matematika. Belajar matematika pada umumnya masih banyak menemui kendala karena matematika masih dinilai pelajaran yang sangat sulit. Seiring dengan meningkatnya teknologi sangat mungkin dikembangkan sistem pengajaran berbantuan computer yang lebih efektif, efisien dan menarik.

Aplikasi yang dibuat ini mampu menampilkan materi-materi geometri yang disajikan dengan menggabungkan dari unsur text animasi, dan gambar yang dikemas dalam bentuk *movie/scene*, simulasi bangun yang ditampilkan berupa gambar yang dinamis sesuai inputan, dan latihan soal yang mampu menampilkan latihan soal secara acak maupun tidak acak. Aplikasi ini dikembangkan menggunakan *software* berbasis multimedia Macromedia Flash 8 secara interaktif

Hasil akhir yang diperoleh adalah sebuah aplikasi program bantu pembelajaran geometri bidang datar untuk SMP kelas VII yang mampu memberikan tutorial materi geometri, simulasi bangun datar dan latihan soal.

ABSTRACT

Geometry is one of the branches of mathematics. Learning mathematics generally poses problems to students because most of them still perceive it as a conceptually complex subject. As technology progresses, it is possible for educators to develop a more effective, efficient and interesting computer aided learning system.

This application displays geometry materials that are presented by combining animated texts and pictures in the form of movies/scenes. Geometrical plane simulation is displayed in the form of moving pictures based on input and exercises in this program provide questions randomly or in sequence. This application was designed and developed by utilizing interactive Macromedia Flash 8 software.

The final product is an application program that facilitates geometry learning for junior high school students grade VII. This program is designed to provide tutorials in geometry, geometrical plane simulation, and exercises.