

ABSTRAK

Pada setiap hasil pertandingan di liga sepakbola diduga dipengaruhi oleh banyak faktor seperti pelatih dan pemain klub, tempat pertandingan, jadwal pertandingan, sejarah pertemuan kedua klub yang bertanding, dan lain - lain.

Pada tugas akhir ini dibuat aplikasi untuk memprediksi juara liga Inggris musim 2006/2007. Aplikasi ini akan melakukan proses prediksi terhadap setiap pertandingan dari jadwal pada musim 2006/2007 berdasarkan data-data pertandingan selama 5, 6, 7, 8, 9, dan 10 tahun sebelumnya. Algoritma yang akan digunakan dalam proses prediksi yaitu algoritma *Naïve Bayessian*, algoritma ini menggunakan variabel-variabel yang ada pada data training untuk memprediksi hasil pertandingan ke dalam sebuah kelas. Variabel-variabel yang digunakan pada aplikasi ini yaitu, tempat pertandingan, waktu pertandingan, dan hasil pertandingan sebelumnya antar kedua klub yang bertanding. Sedangkan kelas yang digunakan pada aplikasi ini yaitu menang, seri, atau kalah.

Hasil akhir yang diperoleh dari aplikasi ini ialah prediksi klasemen akhir musim dan besar peluang setiap klub untuk juara. Aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman Java dan basis data MySQL 5.

ABSTRACT

Every result match in football league is influence guess by many factors like club's manager and player, place of match, schedule of match, history of match from both clubs, etc.

On this thesis, I make application for predict champion of English premier league season 2006/2007. This application will predict every match from schedule on season 2006/2007 based on historical fact of match since five, six, seven, eight, nine and ten years before season 2006/2007. Algorithm Naïve Bayessian has choosed to perform that prediction. This algorithm use variables from data training to predict result match in to a class. The variables are place of match, time of match, and last result match from both clubs, and the class are win, draw, and lose.

The result of this application is prediction of league table at end season and probability each club to be champion. Java as programming language and MySQL as database to make this application.