

INTISARI

Jaringan komputer merupakan sebuah sistem dimana setiap orang dapat masuk ke komputer orang lain yang berada di jaringan tersebut. Dalam suatu jaringan komputer keamanan merupakan hal yang sangat penting. Salah satu cara memberikan keamanan dalam suatu jaringan adalah menggunakan *firewall* dengan teknik *packet filtering*. *Packet filtering* dapat melakukan pembatasan akses kepada komputer lain dengan memfilter paket yang lewat di *firewall*, dengan menggunakan *policy* dan *rule*.

Untuk belajar melakukan setting jaringan dengan *firewall* sering kesulitan karena harus memakai banyak komputer. Maka penulis mencoba mengembangkan program untuk melakukan simulasi jaringan dengan *firewall*. Dengan program ini user dapat melakukan simulasi dengan satu komputer saja. Program ini dapat melakukan setting IP, setting *zone* dan *interface*, setting *policy* dan *rule*, simulasi ping, ftp, http, ssh dan *port number* lain. Program ini dikembangkan dengan Macromedia Flash 8 dan bahasa pemrograman *action script 2.0*.

ABSTRACT

The computer network is a system where everybody could come into other people's computer in the same network. In a computer network, safety is a very important thing. One of the ways to give safety in a network is by using firewall with filtering packet technique. Packet filtering could limit access to other computers by filtering packet which passes the firewall, by using policy and rule.

Student often get difficulties in doing network setting with firewall because it should use many computers. Because of that reason, the writer tries to develop virtual lab program to do network simulation with firewall. With this program, user could do simulation with only one computer. This program could perform setting IP, setting zone and interface, setting policy and rule, ping simulation, ftp, http, ssh and the other port number. This program was developed by using Macromedia Flash 8 and programming language Action Script 2.0.