

## **INTISARI**

Pembelajaran tentang algoritma juga akan menjelaskan bagaimana alur berjalannya suatu algoritma. Oleh karena itu akan lebih mudah bila dibuat simulasi yang menggambarkan jalannya sebuah algoritma.

Tulisan ini dibuat dengan tujuan untuk memudahkan pengguna dalam pembelajaran algoritma penjadwalan pada sistem operasi.

Dalam pengembangan aplikasi simulasi algoritma penjadwalan ini digunakan metodologi prototyping. Tahap-tahap prototyping tersebut meliputi pengumpulan kebutuhan, membangun prototype, evaluasi prototype, mengkodekan sistem, menguji sistem, evaluasi sistem, dan menggunakan sistem.

Aplikasi ini mampu menampilkan simulasi dari masing-masing algoritma penjadwalan. Program ini dikembangkan dengan menggunakan Macromedia Flash 8 dan Action Script 2.0.

## **ABSTRACT**

Algorithm learning is also going to explain how to run the way an algorithm. So that it will be easier if we make an simulation to describe the run of algorithm.

This task was made in order to make easier the users in algorithm scheduling of operating system learning.

In extension this algorithm of scheduling simulation application,it can be used prototyping methodology. The prototyping steps include gathering requisite, building up prototype, evaluating prototype, signing the system, testing the system, evaluating the system, and using the system.

This application is able to appear the simulation from each scheduling algorithm. This programme is extended with using Macromedia Flash 8 and Action Script 2.0.