

ABSTRAKSI

Komputer sebagai salah satu bentuk teknologi canggih dapat digunakan sebagai alat bantu dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran. Dengan bantuan komputer, akan mempermudah guru dalam penyampaian materi pembelajaran sekaligus materi akan disajikan lebih menarik sehingga dapat menimbulkan motivasi belajar pada para siswanya.

Program Visualisasi Pembelajaran Indera Penglihatan bagi Siswa SD ini diimplementasikan dengan menggunakan Macromedia Flash 8 Profesional dan Swish Max3 yang diperuntukkan bagi siswa kelas 6 SD. Tujuan dari program ini adalah untuk memudahkan para anak didik dalam pemahaman materi pembelajaran Indera Penglihatan.

Hasil akhir yang diperoleh adalah sebuah program visualisasi pembelajaran Indera Penglihatan yang meliputi definisi cahaya, pengenalan dan fungsi indera penglihatan, cara kerja indera penglihatan, kelainan indera penglihatan, daya akomodasi dan disertai pula latihan-latihan soal, kuis dan permainan dengan animasi yang menarik. Namun program visual ini masih memiliki kekurangan dalam hal penampilan *fullscreen* secara otomatis.

Berdasarkan dari hasil uji coba program di SD Kanisius Sengkan, dengan adanya program pembelajaran ini guru terbantu dalam proses mengajar, materi pembelajaran sesuai dengan kurikulum dan program cocok untuk siswa kelas 6 SD. Sedangkan dari pengamatan siswa, program pembelajaran ini sangat mudah digunakan, membantu pemahaman dan memotivasi siswa untuk belajar.

ABSTRACT

Computers as one form of advanced technology can be used as a tool in implementing the learning activities. With the help of computers, will facilitate teachers in the delivery of learning materials will be presented at the same time more interesting material so that it can generate in their students' learning motivation.

Sense of Sight Program Visualization Learning for Elementary Students is implemented using Macromedia Flash 8 Professional and Swish Max3 slated for 6th grade students from elementary school. The purpose of this program is to facilitate students in understanding the learning materials Sense of Sight.

The final result is a visualization program of learning which covers the definition of Sight Sense of light, the introduction and sensory functions of vision, how the senses of vision, sensory disorders of vision, accommodation and accompanied the power-training exercises, quizzes and games with an interesting animation. But this visual program still has a shortage in terms of appearance fullscreenautomatically.

Based on the results of the pilot program in Kanisius Sengkan Elementary School, with the existence of this learning program helps teachers in the process of teaching and learning materials in accordance with the curriculum and courses suitable for students of class 6th in elementary school. While the observations of students, this learning program is very easy to use, helping understanding and motivate students to learn.