

PLAGIAT MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

ABSTRAKSI

Rapor merupakan "rangkuman" data nilai siswa yang terdiri dari nilai pengetahuan, nilai praktik dan sikap, serta ketercapaian kompetensi peserta didik. Nilai pengetahuan meliputi nilai kuis / tugas, ulangan harian, ujian mid semester, dan ujian akhir semester. Nilai praktik dan sikap meliputi nilai praktikum dan sikap siswa dalam mengikuti suatu mata pelajaran. Sedangkan ketercapaian kompetensi peserta didik berupa keterangan mengenai hasil belajar siswa berdasarkan hasil akhir nilai pengetahuan, nilai praktik dan sikap yang diperoleh. Nilai tersebut diperoleh dari setiap mata pelajaran yang diterima siswa pada suatu kelas. Setelah nilai selesai dikelola, maka nilai akan ditulis ke dalam rapor dan kemudian akan diterima para siswa pada setiap akhir semester.

Di SMA Sedes Sapientiae Bedono, pengelolaan data nilai siswa yang relatif banyak masih dilakukan secara manual sehingga *human error* dapat saja terjadi sehingga informasi nilai pun menjadi salah. Tugas akhir ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem informasi administrasi akademik SMA Sedes Sapientiae Bedono. Tujuan dari analisis dan perancangan sistem ini adalah menganalisis dan merancang pembuatan sistem yang apabila diimplementasikan dapat membantu kinerja dalam hal pengelolaan data nilai siswa sampai menjadi rapor.

Analisis sistem yang telah dibuat, yaitu dari permasalahan yang ada telah dilakukan analisis untuk kebutuhan sistem baru dengan membuat skenario alur sistem. Sedangkan perancangan sistem yang penulis buat meliputi perancangan proses, perancangan basisdata, dan perancangan antarmuka dimana sebelumnya telah dilakukan identifikasi dan evaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi, dan kebutuhan sistem yang akan dibangun. Perancangan proses dilakukan dengan membuat Use Case Diagram dan Data Flow Diagram (Diagram konteks, DFD level 1, dan DFD level 2). Perancangan basisdata dilakukan dengan membuat E-R Diagram, menggambarkan relasi antar tabel dalam Class Diagram, membuat kamus data, dan merancang tabel. Sedangkan perancangan antarmuka dilakukan dengan membuat tampilan sistem beserta menu-menunya.

PLAGIAT MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

ABSTRACT

Report of student learning result is a "summary" value data of student which is consisting of the value of knowledge, practice and attitude value, and the achievement of student's competency. The value of knowledge includes the value of quiz / assignment, daily test, mid term exam, and final exam of the semester. The value of practice and attitude includes value of practicum and attitude when student is following a subject. While the achievement of student's competency is a description about information of student learning result based on the final results of the knowledge value, practice and attitude value. The value was obtained from each subject which is accepted by student on a class. After the run is complete, then the value will be written into the report of student learning result and then it will be received by students at each end of the semester.

In Sedes Sapientiae Bedono Senior High School, student's score data management are relatively much is still done manually so that human error may have occurred so that value information becomes false. This thesis discusses the analysis and design of Sedes Sapientiae Bedono Senior High School academic administration information system. The purpose of the analysis and design of this system is to analyze and design a manufacturing system that if implemented can help performance in terms of managing the value data of student until it becomes a result of student learning report.

The analysis of system that has been made is from the existing problems have been carried out analysis for the new system needs to make the flow scenario of system. While the design of system includes process design, database design, and interface design which has previously carried out the identification and evaluation of issues, opportunities, obstacles occur, and the system needs to be built. The process design is done by creating a Use Case Diagram and Data Flow Diagram (context diagram, DFD level 1, and DFD level 2). The design of database is done by making an ER diagram, depicting the relationship among the table in the Class Diagram, create a data dictionary, and design table. While the interface design is done by making the system view and the menus.