

ABSTRAK

Trans Jogja merupakan salah satu alat transportasi darat di kota Yogyakarta. Kehadirannya terbilang baru di kota ini dan mendapat tanggapan yang baik oleh para pengguna. Namun, masyarakat masih sering mengalami kesulitan ketika mereka harus menentukan jalur mana yang dipilih agar dapat sampai tujuan. Hal ini dikarenakan informasi tentang jalur bus hanya terbatas pada informasi trayek dan shelter yang dilewati. Akibatnya masyarakat harus menentukan sendiri trayek- trayek yang akan digunakan supaya sampai tujuan yang dikehendaki.

Berdasarkan masalah di atas, maka penulis ingin membangun program aplikasi pencarian jalur bus Trans Jogja. Masyarakat yang menggunakan program ini dapat mengakses informasi jalur bus melalui peta digital yang disediakan serta menginputkan shelter awal dan shelter tujuan. Peta digital akan menginformasikan nama shelter yang akan dipilih, shelter awal dan shelter akhir. Program ini juga mampu menampilkan jalur hasil pencarian. Penulis menggunakan Macromedia Flash 8 untuk membuat peta digital beserta animasinya.

ABSTRACT

Trans Jogja is one means of land transportation in the city of Yogyakarta. Fairly new presence in this city and get a good response by the user. However, people still often have trouble when they must decide which path is chosen to be up to destination. This is because information about the bus route is limited to routes and shelter information is passed. As a result people must determine their own routes to be used in order until the desired destination.

Based on the above issues, the authors wanted to build a search application program bus lane Trans Jogja. The people who use this program to access information through the bus route that provided a digital map and enter initial shelter and shelter purposes. Digital maps will inform the name will be chosen shelter, shelter beginning and end of the shelter. This program is also capable of displaying search results line. The author uses Macromedia Flash 8 to create digital maps and animation.