

ABSTRAKSI

Di era teknologi informasi, website digunakan sebagai salah satu media komunikasi dan informasi bagi masyarakat. Kebutuhan akan informasi inilah yang membuat masyarakat luas tidak hanya melihat website-website melalui seperangkat alat komputer namun juga dengan menggunakan perangkat bergerak. Mobilitas yang tinggi membuat banyak website membangun aplikasi *mobile* yang menyediakan antarmuka khusus perangkat bergerak agar mudah digunakan oleh masyarakat luas dan dapat bermanfaat dalam mengakses informasi yang ada pada website-website tersebut. Universitas Sanata Dharma sebagai salah satu lembaga pendidikan pun memiliki www.usd.ac.id sebagai sarana penyampaian informasi baik kepada mahasiswa maupun masyarakat luas. Dengan melihat kebutuhan mobilitas masyarakat luas, maka diperlukan antarmuka pengguna perangkat bergerak bagi www.usd.ac.id.

Ukuran layar perangkat bergerak berbeda dengan *desktop*. Oleh karena itu, aplikasi Antarmuka Pengguna Perangkat Bergerak www.usd.ac.id ini dibuat dengan menggunakan hasil kuesioner mahasiswa Universitas Sanata untuk menyaring informasi apa saja yang sering diakses. Metode pengembangan sistem menggunakan model LUCID (*Logical User Centered Interface Design*) dan bahasa pemrograman J2ME.

Kata kunci : antarmuka pengguna, perangkat bergerak, J2ME, LUCID.

ABSTRACT

Website is one of the foremost used communication and information media in our society nowadays. This so called needs of sharing information with technology-based urged people to gain website anywhere not merely by using computers but by the mobile device as well. Thus, the website providers are encouraged to build up mobile application with an user interface to be broad accessed and widely usefull for the society.

Sanata Dharma as one of educational institution has www.usd.ac.id as the website for sharing information and doing communication with students and people in the society. Concerning on the needs of society, the user interface in mobile application should be built in into www.usd.ac.id. Yet, as the size of mobile device is quite different with desktops, this user interface application used for mobile device was made based on questionnaire data taken from students of Sanata Dharma University. These data are purposed to filter and acknowledge on which information the website is frequently accessed. The method of developing system used LUCID (Logical User Centered Interface Design) model and J2ME programming code.

Keywords: user interface, mobile device, J2ME, LUCID