

## INTISARI

Suatu citra digital dapat dimanipulasi dengan berbagai macam efek. Salah satu efek yang dapat dilakukan adalah mengurangi jumlah warna yang digunakan dalam sebuah citra.

Teknik pengolahan citra yang dapat digunakan untuk mengurangi jumlah adalah teknik *thresholding*. Teknik ini mampu menurunkan jumlah warna dengan mengelompokkan intensitas-intensitas warna yang nilainya saling berdekatan.

Dalam skripsi ini metode *thresholding* diimplementasikan pada citra *BMP* dan menggunakan bahasa pemrograman Borland Delphi 5. Citra yang diolah komponen warna *R-G-B*-nya dapat dirubah dari 1 sampai dengan 10. Resolusi warna yang dihasilkan antara 1 – 1000 warna. Jarak intensitas bisa diberi nilai 0 sampai dengan 255. Hasil yang didapat secara umum, jika komponen *R-G-B* = 1 maka menghasilkan citra 1 warna, pada citra kartun tidak begitu terlihat perbedaan antara citra asli dan hasil.

## ABSTRACT

Digital image could be manipulated with many effect. One effect can do to image by deccreade colours.

One of the image processing methode can assist him overcoming. One of them is thresholding method. This technique can degrade the amount of colours with grouping colour intensity which the was value of each other bunching up.

In this tesis thresholding method implemeted on image of BMP and use Borland Delphi 5 pemrograming. Image that the colour component of R-G-B is processed can be altered from 1 up to 10. Yielded colour resolution between 1 – 1000 colour. Intensity distance can be valued 0 up to 255. The result in general, if the component of R-G-B = 1 hence yielding image 1 colour, the tressholding process at cartoon image between the original image and the result would not be seen so different.