

ABSTRAK

Yang dimaksud dengan *capture effect* ialah suatu kondisi dimana dua buah paket atau lebih yang berada dalam satu media transmisi mengalami tabrakan (*collision*), sehingga masing- masing komputer dapat menunggu beberapa waktu secara acak untuk terus mengulangi kembali pengiriman hingga berhasil mengirimkan paketnya.

Kegunaan dari program simulasi ini untuk dapat mengetahui bagaimana pengaruh *capture effect* terhadap unjuk kerja *ethernet*. Program simulasi ini menggunakan algoritma "*binary exponential back off*" yang telah dipakai secara luas dalam jaringan *ethernet*.

ABSTRACT

Capture effect is a condition in which two or more packets collide in transmission medium. Soon after that, computer involving in this collision should wait a few second, and at random repeat its transmission again and again, until it reach a success.

The function of the simulation program having made is to know how the capture effect could influence the *Ethernet* throughput. The program uses "*Binary Exponential back off*" algorithmic that has been used widely on *Ethernet* network.