

INTISARI

Aplikasi tiga dimensi menggunakan directX 3-D dikembangkan dalam lingkungan tiga dimensi yang memiliki hasil pengkajian obyek 3-D yang lebih baik dengan menekan efek berkedip (*flicker*) pada saat animasi objek mengalami pemutaran ke arah sumbu X , Y dan Z serta penskalaan gambar baik pembesaran maupun pengecilan dan proses translasi pada suatu gambar. Pengembangan aplikasi diarahkan sebagai penambahan wacana mengenai teknik dasar visualisasi menggunakan bahasa pemrograman directX 3-D dalam ruang lingkup Visual Basic. Pemanfaatan fungsi eksternal directX 3-D dilaksanakan melalui metode API (*Application Programming Interface*).

ABSTRACT

Three dimensional application uses directX 3-D is developed in the area three dimension having better result of 3-D object recitation by hampering flicker effect when animation having object rotation toward X, Y and Z, also drawing scalization either enlargement or reduction and translation.

Developing the application is a supplement for expression of the basic tehniqe of visualization using programme language of directX 3-D in the Visual Basic area. Advantanging of directX 3-D external function is done through API (Application Programming Interface) method.