

## ABSTRAK

Dunia film tidak terlepas dari banyaknya minat penggemar film untuk menonton film di bioskop terdekat. Jika calon penonton ingin menonton sebuah film tentu saja harus membeli tiket terlebih dulu di loket-loket yang ada. Untuk film yang kurang diminati mungkin pegawai tidak terlalu repot dalam melayani calon penonton akan tetapi jika film yang ditonton banyak penggemarnya tentu saja penonton harus menunggu antrian yang lama untuk membeli tiket. Kondisi ini akan membuat pegawai harus melayani banyaknya penonton pada hari tersebut serta transaksi tiket akan menjadi lama dan tidak efisien.

Untuk mengatasi masalah ini, dibangun sebuah Sistem Pembelian dan Penjualan Tiket Bioskop yang bersifat client/server dengan arsitektur 2-Tier. Jenis client/server 2-Tier dipilih karena kemudahan perancangan dan pembangunan arsitekturnya. Teknik client/server 2-Tier ini sangatlah sederhana yaitu hanya melibatkan permintaan dari client ke server dan diproses oleh server untuk kemudian hasilnya dikirim ke client lagi. Perangkat lunak yang dibangun adalah. Tiket dapat dibeli mulai 7 hari sebelum penayangan sampai waktu penayangan. Disamping itu jadwal penayangan film dan jumlah *seat* yang masih tersedia akan ditampilkan di monitor informasi untuk memudahkan calon penonton melihat kapan film kesayangan mereka ditayangkan dan jumlah *seat* yang masih tersedia.

Adapun kaskas yang digunakan adalah sistem operasi Windows, VB 6.0 untuk pemrograman, Ms. SQL Server 2000 untuk database, Crystal Report 8.5 untuk laporan. Dari hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi dapat berjalan dengan baik dan dapat diakses oleh beberapa *client* di berbagai tempat secara multi user.

Dengan Sistem Pembelian dan Penjualan Tiket Bioskop ini, calon penonton akan terbantu dalam memilih *seat* yang diharapkan dan petugas/pegawai juga menjadi lebih cepat serta efisien dalam melayani calon penonton.

## ABSTRACT

The world of film can't released from the fans to watch film in the nearest movies. If the candidate (fans) wants to watch a film absolutely they must buy the ticket first at the counters. For the film that interested by the small numbers of fans maybe easy for the employee to serve the fans but if the film interested by the large numbers of fans absolutely the fans must to wait the long queue to buy the ticket. This condition would make the employee must to serve the large numbers of fans in that day and would make the transaction of ticket take a long time also not efficient.

To overcome this problem, a Movie Ticket Buying and Selling System based client/server with Two-Tier architecture was created. This kinds of Two-Tier client/server is chosen because the easy of architecture design and development. This Two-Tier client/server technic is very simple that only involve between the asking from client to server and process by server that the result send to the client back. The ticket can be bought from seven days before showing until the showing date. Beside that the film showing schedules dan the numbers of seats will be appear at the information monitor in order to make the fans easily to know when their lovely film be showing and the numbers of available seats.

The development tools include Windows operating system, VB 6.0 for programming, Ms. SQL Server 2000 for database, and Crystal Report 8.5 for reports. From the testing shown that the application can work finely and can be accessed by many *client* in different place with multi user.

With this Movie Ticket Buying and Selling System, the fans would be helped in order to chose a seat dan make the employees quickly also efficient to serve the fans.