

## ABSTRAKSI

Wayang kulit merupakan salah satu kebudayaan peninggalan nenek moyang yang perlu untuk dilestarikan. Sayangnya semakin lama kesenian wayang kulit semakin dilupakan oleh generasi muda, khususnya anak-anak. Diperlukan adanya pelestarian dan pengembangan yang sesuai dengan perkembangan masyarakat serta perkembangan jaman.

Salah satu pelestarian yang paling menarik adalah melalui media komunikasi, misalnya dengan membangun sebuah perangkat lunak ensiklopedi wayang kulit yang berbasis multimedia. Perangkat lunak ensiklopedi wayang kulit dibangun dengan menggunakan pemrograman visual (*Borland Delphi*) yang telah menyediakan beberapa komponen pendukung untuk membangun sebuah perangkat lunak multimedia (terdapatnya *image*, suara dan video).

Perangkat lunak ensiklopedi diharapkan dapat digunakan untuk membantu menarik minat anak-anak untuk lebih mendalami kesenian wayang kulit. Dengan harapan kelak dengan kemajuan jaman kesenian wayang kulit tidak akan punah.

## **ABSTRAKSI**

Shadow puppet was one of many cultures that our grand parents relic us in which must be reminded. But for long time shadow puppet was forgotten by young generation, especially young children. So that necessary to be remind and develop in which accordance with public or social and age development.

Once of the perpetuation in stead of is with communication device, except by developing a encyclopedia of shadow puppet software with multimedia base.

Encyclopedia of shadow puppet software built with visual programming (Borland Delphi) which had served components that support to built a multimedia software (e.c image, sound and audio visual).

Encyclopedia of shadow puppet will be expect and use to interesting the children for more introduce with shadow puppet. In hope that later shadow puppet will not destroy in the age development.